# The Movie App

Manual técnico



# Índice

- 1. Introducción
- 2. Análisis del problema
  - a. Problemática
  - b. Clientes potenciales
  - c. Análisis DAFO
  - d. Monetización y beneficios
- 3. Diseño de la solución
  - a. Tecnologías elegidas
  - b. Arquitectura
  - c. Diagrama de clases
  - d. Diagrama E/R
  - e. Consideraciones técnicas
- 4. Documentación de la solución
- 5. Enlaces de interés

## 1. Introducción

La aplicación The Movie App pretende facilitar a los usuarios la gestión de películas. Permitirá al usuario llevar control de las películas que ha visto / desea ver, dar de alta películas a mano o buscándolas, añadir comentarios y valoraciones propias a esta, ver sus detalles y exportar sus datos a ficheros externos.

## 2. Análisis del Problema

#### 2.1 Problemática

La problemática a resolver es la gestión o el seguimiento de películas por parte de un usuario en concreto.

#### 2.2 Clientes potenciales

Cómo clientes potenciales, podrá ser cualquier persona interesada en llevar un seguimiento o tener un control de cualquier película que el usuario desee.

#### 2.3 Análisis DAFO

Debilidades	Fortalezas
<ul> <li>Posibles faltas de optimización para ciertos usuarios</li> <li>Posibles fallas de sistemas de seguridad</li> </ul>	<ul> <li>Variedad de opciones que brinda la aplicación.</li> <li>Sencillez</li> <li>No es complicada de mantener</li> </ul>
Amenazas	Oportunidades
Otros desarrolladores que puedan hacer o hayan hecho aplicaciones similares	<ul> <li>Ampliar funcionalidades</li> <li>Optimizar la aplicación para</li> <li>alcanzar un público más grande</li> </ul>

## 2.4 Monetización y beneficios

La aplicación por ahora no es monetizable. Se podrían obtener beneficios a través de posibles patrocinadores, anuncios o por la implementación de funcionalidades de pago.

## 3. Diseño de la solución

## 3.1 Tecnologías

El proyecto se basa en Java, con la versión 1.7 para su compilación.

La parte **lógica** o backend de la aplicación está escrita en **Java** como mencionado anteriormente, desarrollada en Eclipse. Para la parte de **persistencias** se está usando **Hibernate** en su versión **6.4.1** y como gestor de base de datos se ha usado MySQL server y MySQL Workbench para su desarrollo.

Para la interfaz de usuario se ha usado **JavaFX** en su versión **21**. Junto a **Scene Builder** para desarrollar las pantallas.

## 3.2 Arquitectura

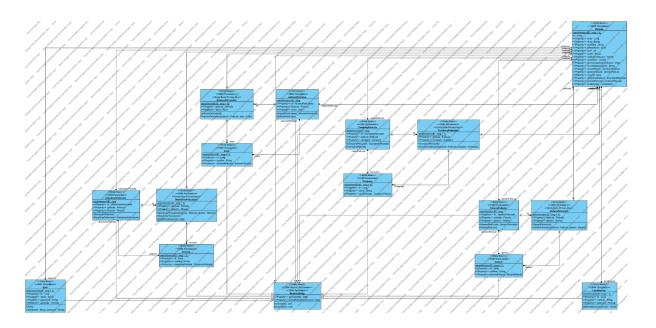
La aplicación sigue el modelo MVC (Modelo Vista Controlador).

- Modelos: Entidades usadas con sus respectivos DAOs. Esta capa representa los datos que son almacenados en la base de datos, y los DAOs proporcionan métodos para interactuar con esta base de datos.
- **Vista:** Cualquier pantalla o vista que ofrece JavaFX para ofrecer una interfaz al usuario.
- **Controlador:** La capa de servicios y controladores de estas vistas o pantallas actúan como el controlador de la aplicación.

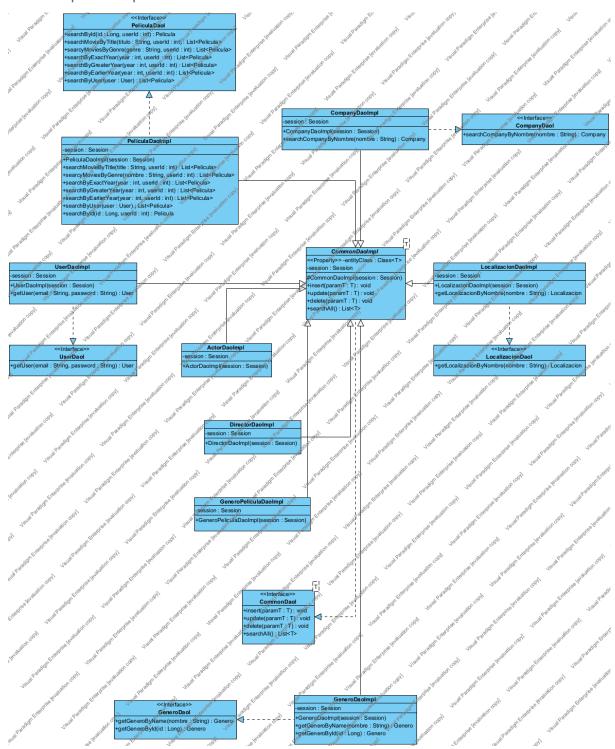
# 3.3 Diagrama de clases

Debido a la baja calidad de las imágenes en este documento, toda la documentación junto a imágenes con esquemas o diagramas estarán también disponibles en el repositorio de GitHub, en la carpeta *doc*. (Link en apartado 5)

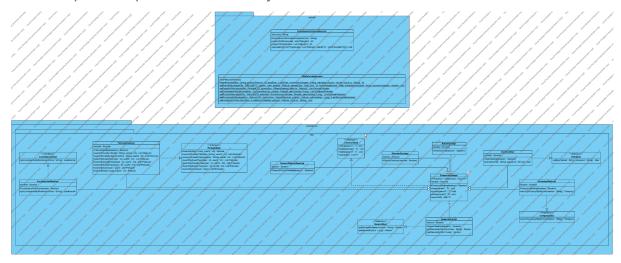
#### 3.3.1 Paquete de persistencia - entidades



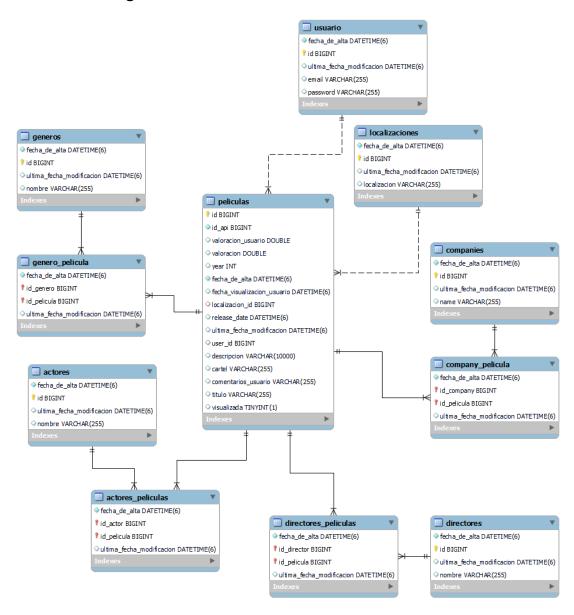
#### 3.3.1 Paquete de persistencia - dao



#### 3.3.1 Paquete de persistencia - dao y servicios



# 3.4 Diagrama Entidad Relación



## 4. Documentación de la solución

Para obtener acceso al código fuente de la aplicación, se debe de acceder al siguiente enlace de GitHub: <a href="https://github.com/danielgalo/The-Movie-App">https://github.com/danielgalo/The-Movie-App</a>

Ruta a la carpeta del proyecto: Java/di-the-movie-app

#### 5. Enlaces de interés

#### Librerías usadas:

- JUnit usado para realizar pruebas unitarias: https://mvnrepository.com/artifact/org.junit.jupiter/junit-jupiter-api
- OpenCSV: usado para escribir archivos CSV: https://mvnrepository.com/artifact/com.opencsv/opencsv
- Hibernate usado para capa de persistencias: <a href="https://mvnrepository.com/artifact/org.hibernate.orm/hibernate-core">https://mvnrepository.com/artifact/org.hibernate.orm/hibernate-core</a>
- **OkHttp** usado para peticiones a la API: https://mvnrepository.com/artifact/com.squareup.okhttp3/okhttp
- Fastjson2 usado para escribir archivos JSON: <a href="https://mvnrepository.com/artifact/com.alibaba.fastjson2/fastjson2">https://mvnrepository.com/artifact/com.alibaba.fastjson2/fastjson2</a>
- JavaFX fxml / JavaFX controls para usar JavaFX:
   https://mvnrepository.com/artifact/org.openjfx/javafx-fxml
   https://mvnrepository.com/artifact/org.openjfx/javafx-controls

Enlace al repositorio GitHub: <a href="https://github.com/danielgalo/The-Movie-App">https://github.com/danielgalo/The-Movie-App</a>