

UNIVERSIDAD DE ANTIOQUIA

Facultad de Ingeniería Departamento de Electrónica

Calificación

ALUMNO:			Carné:
Asignatura: Desarrollo de aplicaciones web		Duración:100 minutos	
Parcial #2	Valor:20%	Fecha: 22/01/2016	

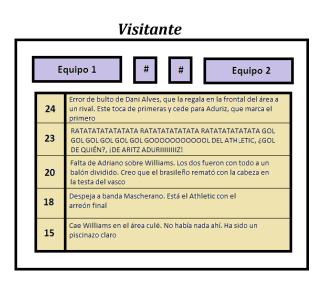
Desarrollar con PHP, MySQL, JavaScript y HTML una aplicación web que permita la gestión (lectura y escritura) de la narración en tiempo real de un partido de futbol.

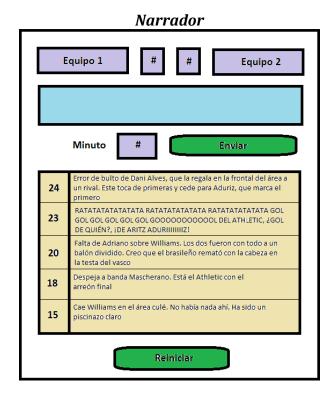
Se deben satisfacer los siguientes requerimientos:

1) Funcionalidad por tipo de usuario:

Narrador:

- i. Ingresar al sistema el texto con la descripción de los distintos eventos que se van generando en determinados minutos del partido. El ingreso no tiene que hacerse en intervalos de tiempos de igual duración pero si se debe indicar a qué minuto corresponde.
- ii. Mantener actualizado el marcador.
- iii. Reiniciar la última narración ingresada, actualizar el nombre de los equipos y reiniciar el marcador. Las tres acciones se ejecutan con la misma solicitud http.
- b. *Visitante:* visualiza en tiempo real la información ingresada por el *narrador*.
- 2) Cada vez que el administrador actualice los comentarios y/o el marcador se debe enviar una notificación a los clientes con la nueva información.
- 3) El sistema debe informar a los clientes del reinicio de la narración para que estos también realicen la recarga del documento html.
- 4) Interfaces de usuario:





- 5) La actualización de la información se debe hacer de forma asíncrona (usando ajax), es decir, no se debe recargar el documento html que se está visualizando. Sólo al reiniciar la narración se puede hacer recarga del documento.
- 6) Persistencia de datos:

Se debe utilizar MySQL para almacenar la información correspondiente al partido en curso. Dicha información debe estar en base de datos porque al momento de ingresar un usuario visitante al sistema se le debe mostrar la narración que se haya ingresado hasta el momento.

- 7) El código debe ser implementado utilizando el framework Codeigniter.
- 8) Para las notificaciones en tiempo real se debe utilizar los servicios de Pusher.

Tenga en cuenta que:

- El examen es individual, soluciones idénticas se califican con 0.0.
- El examen tiene una duración de 100 minutos.
- Criterios para la evaluación:
 - o funcionalidad: 80%
 - o calidad de la implementación: 20%
- Algunas funciones útiles de JQuery para este examen:
 - o var datos=\$(un formulario).serialize()
 - o \$(una tabla).append("8adfjfjkdf")