

Prompt para Diseño UX/UI Completo de T1Marketplace

Contexto del Proyecto

Diseña la interfaz completa de **T1Marketplace**, una plataforma de orquestación marketplace-to-store que conecta retailers (como Sears, Sanborns, Liverpool) con sellers/brands desde el ecosistema T1. La plataforma actúa como intermediario inteligente permitiendo que retailers se conviertan en marketplaces y que sellers publiquen productos en múltiples canales desde un punto central.

Especificaciones de Diseño

Estilo Visual Base

- **Paleta de colores:** Rojo principal ((#e74c3c), (#c0392b)), grises neutros ((#2c3e50), (#6c757d), (#f8f9fa))
- **Tipografía:** -apple-system, BlinkMacSystemFont, 'Segoe UI', Roboto, sans-serif
- **Estilo:** Moderno, limpio, profesional, con elementos de glassmorphism sutil
- **Layout:** Header fijo + Sidebar + Contenido principal responsivo
- **Componentes:** Cards con sombras suaves, botones redondeados, badges coloridos

Estructura de Navegación

Header: Logo T1Marketplace + Info de usuario (nombre marketplace/seller + rol)

Sidebar: Menú principal con iconos + Indicadores de notificaciones/pendientes

Main Content: Módulo activo + Breadcrumbs + Actions principales

MÓDULOS A DISEÑAR (En orden de prioridad)

1. MÓDULO DASHBOARD

Objetivo: Vista ejecutiva unificada para marketplaces y sellers

Componentes UX/UI requeridos:

A) Métricas Principales (Cards superiores)

- **4 Cards de KPIs principales** con:
 - Número grande y destacado
 - Label descriptivo
 - Indicador de cambio (↑↓ con color)

- Comparativa temporal (vs mes anterior)

Para Marketplaces mostrar:

- Sellers Activos (con indicador +/- este mes)
- GMV Este Mes (con % vs mes anterior)
- Productos Activos (con indicador de nuevos)
- Comisiones Generadas (con % vs mes anterior)

Para Sellers mostrar:

- Ventas Totales (este mes)
- Pedidos Activos (pendientes procesar)
- Productos Publicados (por marketplace)
- Ingresos Netos (después comisiones)

B) Sección Top Performers/Actividad

- **Table/List view** con:
 - Ranking numerado (#1, #2, #3...)
 - Avatar/Logo del seller/marketplace
 - Nombre + métricas secundarias (rating, ODR, órdenes)
 - Métricas de performance (GMV, comisiones)
 - Acción "Ver detalles" clickeable

C) Actividad Reciente

- **Timeline/List de transacciones** con:
 - ID de pedido clickeable
 - Información del producto
 - Seller/Marketplace involucrado
 - Valor monetario destacado
 - Badge de estado con colores semánticos
 - Timestamp relativo

Elementos Interactivos:

- **Filtros de tiempo:** Dropdown (Hoy, 7 días, 30 días, Personalizado)

- **Refresh automático:** Indicador de última actualización
 - **Drill-down:** Click en métricas lleva a vista detallada
 - **Export:** Botón para exportar reportes
-

2. MÓDULO SELLERS (STORES)

Objetivo: Gestión completa del ciclo de vida de sellers

Componentes UX/UI requeridos:

A) Stats de Sellers (Cards superiores)

- Sellers Totales
- Pendientes Aprobación (con badge de urgencia)
- Suspendidos/Bloqueados
- Rating Promedio

B) Tabla de Gestión de Sellers

- **Filtros superiores:**
 - Estado: Dropdown (Todos, Pendiente, Activo, Suspendido, Bloqueado)
 - Categoría: Multi-select de categorías
 - Fecha registro: Date range picker
 - Búsqueda: Input con auto-complete
- **Tabla principal** con columnas:
 - **Seller:** Nombre + avatar + datos de contacto colapsables
 - **RFC/Tax ID:** Con validación visual (✓ ✕)
 - **Categorías:** Pills/badges coloreados
 - **Fecha Solicitud:** Con tiempo relativo
 - **Estado:** Badge coloreado con tooltip de detalle
 - **Performance:** Rating + ODR si está activo
 - **Acciones:** Botones contextuales según estado

C) Panel de Detalles de Seller (Modal/Sidebar)

- **Tabs navegables:**
 - **Información General:** Datos fiscales, contacto, documentos

- **Performance:** Métricas, gráficos de ventas, KPIs
- **Productos:** Lista de productos activos/pendientes
- **Contratos:** Estado de contratos firmados
- **Historial:** Log de acciones y cambios de estado

Estados Visuales de Seller:

- **Pendiente:** Badge amarillo + acciones "Revisar Documentos"
- **Activo:** Badge verde + métricas de performance
- **Suspendido:** Badge naranja + razón + acción "Reactivar"
- **Bloqueado:** Badge rojo + razón + requiere escalamiento

Workflow de Aprobación:

- **Modal de Revisión** con:
 - Checklist de documentos validados
 - Vista previa de documentos (PDF viewer)
 - Comentarios del revisor
 - Botones: "Aprobar", "Rechazar", "Solicitar información"
-

3. MÓDULO PRODUCTOS

Objetivo: Orquestación y moderación de catálogo

Componentes UX/UI requeridos:

A) Stats de Productos (Cards superiores)

- Pendientes Revisión (con indicador de urgencia)
- Productos Activos (total por marketplace)
- Rechazados (últimos 7 días)
- Tasa de Aprobación (% con tendencia)

B) Filtros Avanzados

- **Barra de filtros** con:
 - Estado: Chips seleccionables (Pendiente, Activo, Rechazado, etc.)
 - Seller: Autocomplete dropdown
 - Marketplace: Multi-select con logos

- Categoría: Árbol desplegable
- Rango de precios: Slider dual
- Fecha: Date range picker

C) Vista de Productos

- **Tabla/Grid híbrida** con opciones de vista:
 - **Vista tabla:** Compacta con datos esenciales
 - **Vista grid:** Cards con imagen + datos principales

Columnas/Campos por producto:

- **Imagen:** Thumbnail con zoom on hover
- **Producto:** Nombre + SKU + seller
- **Precio:** Destacado con formato moneda
- **Categoría:** Breadcrumb de taxonomía
- **Marketplaces:** Icons de donde está publicado
- **Estado:** Badge con indicador temporal
- **Acciones:** Botones contextuales

D) Panel de Detalle de Producto (Modal expandido)




- **Layout dos columnas:**
 - **Izquierda:** Galería de imágenes navegable
 - **Derecha:** Información detallada
- **Tabs de información:**
 - **General:** Título, descripción, especificaciones, precio
 - **Categorización:** Mapeo a taxonomías de marketplaces
 - **Validaciones:** Checklist de reglas cumplidas/pendientes
 - **Historial:** Log de cambios y estados
 - **Performance:** Métricas de ventas si está activo

Workflow de Aprobación:

- **Interface de moderación** con:
 - Vista de producto como la verá el cliente final
 - Checklist de validación automática

- Área de comentarios del moderador
- Botones de acción: "Aprobar", "Rechazar con comentarios", "Solicitar cambios"

Sistema de Reglas Visuales:

- **Indicadores de cumplimiento:**
 -  Verde: Regla cumplida
 -  Amarillo: Advertencia/recomendación
 -  Rojo: Regla violada (bloquea aprobación)
-

4. MÓDULO CATEGORÍAS

Objetivo: Gestión del árbol de taxonomías y mapeos

Componentes UX/UI requeridos:

A) Vista de Árbol de Categorías

- **Interface tipo árbol expandible** con:
 - Categorías padre expandibles/colapsables
 - Subcategorías con indentación visual
 - Contadores de productos por categoría
 - Toggle switches para activar/desactivar
 - Indicadores de comisión por categoría

B) Panel de Configuración de Categoría

- **Modal/Sidebar** con:
 - Nombre de categoría (editable)
 - Descripción y reglas específicas
 - Comisión asignada (slider/input)
 - Reglas de validación específicas
 - Atributos obligatorios para productos
 - Mapeo con taxonomías de marketplaces

C) Mapeo de Taxonomías

- **Interface de mapeo visual** con:
 - Columna izquierda: Taxonomía T1Marketplace

- Columna derecha: Taxonomía del marketplace específico
- Líneas de conexión visuales
- Drag & drop para crear mapeos
- Indicador de mapeos faltantes

Estados Visuales:

- **Activa:** Verde con contador de productos
 - **Inactiva:** Gris con razón de desactivación
 - **Sin mapear:** Amarillo con advertencia
 - **Conflictos:** Rojo con indicador de problema
-

5. MÓDULO PEDIDOS

Objetivo: Monitoreo y gestión de órdenes multicanal

Componentes UX/UI requeridos:

A) Stats de Pedidos (Cards superiores)

- Pedidos Hoy (con comparativa ayer)
- Pendientes Confirmación (con SLA)
- En Fulfillment (con tiempo promedio)
- Tasa de Cancelación (con tendencia)

B) Filtros de Pedidos

- **Filtros contextuales:**
 - Estado: Pills con contadores
 - Marketplace: Multi-select con logos
 - Seller: Autocomplete
 - Rango de fechas: Date picker
 - Valor: Slider de montos
 - Cliente: Búsqueda

C) Vista de Pedidos

- **Tabla responsiva** con:
 - **ID Pedido:** Clickeable con ID marketplace + T1

- **Timeline visual:** Indicador de progreso del pedido
- **Producto:** Thumbnail + nombre + seller
- **Cliente:** Datos de contacto colapsables
- **Valor:** Destacado con breakdown de comisiones
- **Estado:** Badge con tiempo en estado actual
- **SLA:** Indicador de tiempo restante
- **Acciones:** Según estado actual

D) Detalle de Pedido (Modal)

- **Layout organizado en secciones:**
 - **Header:** IDs, estado, timeline visual
 - **Producto:** Información completa + imagen
 - **Cliente:** Datos de contacto y envío
 - **Financiero:** Breakdown de precio, comisiones, neto
 - **Logística:** Información de envío y tracking
 - **Historial:** Log completo de cambios de estado

Gestión de Excepciones:

- **Panel de cancelaciones** con:
 - Razón de cancelación (dropdown categorizado)
 - Impacto financiero (reembolsos, penalizaciones)
 - Acciones disponibles (reembolso, crédito, etc.)

6. MÓDULO COMISIONES

Objetivo: Configuración flexible de estructura de fees

Componentes UX/UI requeridos:

A) Configurador de Comisiones

- **Form builder dinámico** con:
 - Tipo de comisión: Radio buttons (Categoría, Seller, Producto, Marca)
 - Selector de entidad: Autocomplete según tipo
 - Comisión Marketplace: Slider + input (0-30%)

- Comisión T1: Slider + input (1-5%)
- Vigencia: Date range picker

B) Tabla de Reglas Activas

- **Vista tabular** con:
 - Tipo: Badge coloreado
 - Entidad: Nombre con link a detalle
 - Comisión Marketplace: % destacado
 - Comisión T1: % destacado
 - Total: % calculado
 - Vigencia: Fechas con indicador de expiración
 - Acciones: Editar, Duplicar, Eliminar

C) Simulador de Comisiones

- **Calculadora interactiva** con:
 - Input de valor de venta
 - Selector de categoría/entidad
 - Breakdown visual de comisiones
 - Gráfico de dona mostrando distribución
 - Comparativa con diferentes escenarios

Visualizaciones:

- **Gráfico de barras:** Comisiones por categoría
- **Tendencia temporal:** Evolución de comisiones generadas
- **Impacto de cambios:** Simulación de nuevas reglas

7. MÓDULO PAGOS Y LIQUIDACIONES

Objetivo: Gestión financiera y liquidaciones automáticas

Componentes UX/UI requeridos:

A) Stats Financieras (Cards superiores)

- Por Liquidar (monto total pendiente)

- Liquidado Este Mes (con vs mes anterior)
- Liquidaciones Pendientes (cantidad)
- Tiempo Promedio (días de ciclo)

B) Configuración de Liquidaciones

- **Panel de settings** con:
 - Frecuencia: Radio buttons (Diario, Semanal, Mensual)
 - Días de retención: Slider (0-30 días)
 - Monto mínimo: Input con validación
 - Cuenta bancaria: Selector + validación
 - Horario de ejecución: Time picker

C) Cola de Liquidaciones Pendientes

- **Tabla de pagos** con:
 - Seller: Nombre + datos bancarios colapsables
 - Pedidos: Cantidad + detalle expandible
 - Ventas: Monto total de ventas
 - Comisiones: Breakdown de fees
 - Neto a Liquidar: Cantidad destacada
 - Fecha Programada: Con countdown
 - Estado: Badge de estado de procesamiento
 - Acciones: Procesar, Posponer, Ver detalles

D) Historial de Liquidaciones

- **Timeline de pagos** con:
 - Filtros por seller, fecha, estado
 - Vista detallada de cada liquidación
 - Comprobantes descargables
 - Estado de transferencia bancaria

Panel de Control Bancario:

- **Configuración de cuentas** con:
 - Datos bancarios del marketplace

- Validación en tiempo real
 - Testing de conectividad
 - Logs de transacciones
-

8. MÓDULO REGLAS DE NEGOCIO

Objetivo: Motor configurable de políticas automatizadas

Componentes UX/UI requeridos:

A) Constructor de Reglas (Rule Builder)

- **Interface drag & drop** con:
 - Biblioteca de condiciones (tiempo, valor, estado, etc.)
 - Biblioteca de acciones (aprobar, rechazar, notificar, etc.)
 - Canvas para construir reglas visuales
 - Preview de lógica generada

B) Categorías de Reglas

- **Tabs organizacionales:**
 - **Productos:** Validaciones automáticas de catálogo
 - **Sellers:** Criterios de aprobación y performance
 - **Pedidos:** Validaciones de órdenes y fraud
 - **Fulfillment:** SLAs y políticas de envío

C) Reglas Predefinidas

- **Templates de reglas** con:
 - Reglas básicas activables con toggle
 - Personalización de parámetros
 - Vista previa de impacto
 - Modo test vs producción

Editor de Reglas:

- **Conditional logic builder** con:
 - IF/THEN/ELSE visual
 - Operadores lógicos (AND, OR)

- Comparadores (>, <, =, contiene, etc.)
 - Acciones múltiples
 - Testing en tiempo real
-

9. MÓDULO ROLES Y PERMISOS

Objetivo: Control granular de accesos por tipo de usuario

Componentes UX/UI requeridos:

A) Vista de Roles Existentes

- **Grid de roles** con:
 - Cards por rol con descripción
 - Indicador de usuarios asignados
 - Nivel de acceso visual (iconos)
 - Acciones: Ver, Editar, Duplicar

B) Editor de Permisos

- **Matrix de permisos** con:
 - Módulos en filas
 - Acciones en columnas (Ver, Crear, Editar, Eliminar)
 - Checkboxes con estados: Permitido, Denegado, Condicional
 - Herencia de permisos visualizada

C) Gestión de Usuarios

- **Tabla de usuarios** con:
 - Información personal
 - Rol asignado
 - Último acceso
 - Estado (Activo, Suspendido)
 - Acciones de gestión

Templates de Roles:

- **Roles predefinidos** para:
 - Admin Principal (acceso total)

- Finanzas (pagos + liquidaciones)
 - Contenido (productos + categorías)
 - Legal (contratos + compliance)
 - Operaciones (pedidos + sellers)
 - Solo Lectura (dashboard únicamente)
-

10. MÓDULO CONFIGURACIÓN

Objetivo: Administración general de la plataforma

Componentes UX/UI requeridos:

A) Gestión de Contratos

- **Tabs de contratos:**
 - **Plantillas:** Editor visual de contratos
 - **Crear Contrato:** Form builder con preview
 - **Firmas Pendientes:** Estado de contratos enviados
- **Editor de contratos** con:
 - Rich text editor
 - Variables dinámicas ({{seller_name}}, {{marketplace}})
 - Preview del seller
 - Versionado de documentos

B) Configuración de API

- **Panel técnico** con:
 - Credenciales generadas
 - Endpoints documentados
 - Logs de actividad
 - Health status de integraciones
 - Testing tools integradas

C) Taxonomía de Categorías

- **Gestor de taxonomías** con:
 - Importar/Exportar CSV

- Editor de árbol visual
- Mapeo con marketplaces
- Validación de coherencia

Configuración General:

- **Settings globales:**
 - Información del marketplace
 - Configuración regional (moneda, zona horaria)
 - Políticas por defecto
 - Integraciones externas
-

ELEMENTOS TRANSVERSALES A TODOS LOS MÓDULOS

Componentes de UI Comunes:

1. **Notifications Bell:** Contador de notificaciones pendientes
2. **Search Global:** Búsqueda universal en header
3. **Breadcrumbs:** Navegación contextual
4. **Loading States:** Skeletons y spinners
5. **Empty States:** Ilustraciones cuando no hay datos
6. **Error States:** Mensajes de error con acciones sugeridas
7. **Tooltips:** Ayuda contextual en elementos complejos
8. **Confirmations:** Modals de confirmación para acciones críticas

Patrones de Interacción:

1. **Bulk Actions:** Selección múltiple con acciones en lote
2. **Inline Editing:** Edición directa en tablas
3. **Drag & Drop:** Para reordenar y mapear elementos
4. **Progressive Disclosure:** Información detallada expandible
5. **Smart Defaults:** Valores sugeridos basados en contexto

Responsividad:

- **Desktop First:** Optimizado para monitores grandes
- **Tablet:** Sidebar colapsable, tablas scrollables

- **Mobile:** Navegación bottom sheet, cards apilables

ESPECIFICACIONES TÉCNICAS PARA EL UX

Grids y Layouts:

- **Stats Cards:** Grid responsive 2x2 en desktop, stack en mobile
- **Tables:** Sticky headers, horizontal scroll en mobile
- **Forms:** 2 columnas en desktop, single column en mobile
- **Modals:** Max-width 80vw, height auto con scroll interno

Estados Visuales:

- **Loading:** Skeleton screens que replican el layout final
- **Success:** Green flash notification + check icons
- **Error:** Red borders + error messages + retry actions
- **Warning:** Yellow borders + warning icons + contextual help

Microinteracciones:

- **Hover Effects:** Subtle shadows y color changes
- **Click Feedback:** Button press animations
- **Loading:** Progress indicators para acciones largas
- **Transitions:** Smooth entre estados (300ms ease-out)

DELIVERABLES ESPERADOS

1. **Wireframes** de cada módulo mostrando:
 - Layout general y organización de componentes
 - Flujos de navegación entre pantallas
 - Estados principales de cada interfaz
2. **Mockups detallados** que incluyan:
 - Aplicación completa del sistema de diseño
 - Estados interactivos y variaciones
 - Componentes específicos y su comportamiento
 - Responsive design para diferentes breakpoints
3. **Especificaciones de componentes** con:
 - Dimensiones, espaciados y tipografías

- Estados de hover, focus, active, disabled
- Variaciones de color y contenido
- Comportamiento responsive

El resultado debe ser una guía visual completa que permita a un desarrollador implementar la interfaz sin ambigüedades, manteniendo la consistencia del ecosistema T1 pero con la funcionalidad específica de T1Marketplace.