

### Principio de Segregación de Interfaces (Interface Segregation Principle)

Este principio establece que una clase no debe ser forzada a implementar interfaces que no utiliza. Es decir, se deben crear interfaces específicas y no generales.

Ejemplo:

Aquí, cada método de array (como `Array.prototype.filter()` o `Array.prototype.map()`) tiene una interfaz bien definida y se usa exclusivamente para ese propósito. La interfaz de cada método está claramente segregada, y no tienes que cargar métodos innecesarios en cada función.

```
{
  method: "7. Array.prototype.filter()",
  description: "Crea un nuevo array con los elementos que cumplan una condición.",
  example: `let array = [10, 20, 30, 40, 50];\nlet result = array.filter(n => n > 30); // Devuelve [40, 50]`,
  execute: () => {
    let array = [10, 20, 30, 40, 50];
    return array.filter(n => n > 30);
  }
}
```