Daniel García Jones

Arquitecto de Soluciones y Jefe de Proyecto

https://danielgarciajones.com

danielgj@gmail.com - 0034 625 625 009

Idiomas

Español (nativo)
Inglés (nivel medio)

Principales Capacidades y Competencias

Consultoría

Frameworks Ágiles (Scrum, SAFe)
Diseño de Arquitecturas
Gestión de Proyectos
Dirección de equipos de desarrollo
Desarrollo de Aplicaciones
Integración de sistemas
Testing
Preventa de Soluciones de Movilidad

Herramientas y Lenguajes de Programación

Desarrollo Android HTML5

CSS

JavaScript Node.js

Express

Bootstrap

Angular.is

Angular 2

React.js

Java

J2EE

Swagger

PHP

SVN GitLab

JIRA

Sistemas Operativos

Windows Linux MAC OS X

Bases de Datos

MongoDB MySQL SQL Server

DynamoDB

Inicio mi carrera profesional en el año 2004 en el desarrollo de aplicaciones Java/J2EE. En el año 2005 cofundo ByG Soluciones y comienzo a trabajar en desarrollo J2EE en tecnologías SAP Netweaver (con los siguientes productos: SAP ICSS, SAP J2EEngine, WebDynpro Java, JCo, Visual Composer, SAP EP).

En el año 2010, comienzo a trabajar en el área de desarrollo de aplicaciones móviles en múltiples plataformas (iOS, Android, Windows Mobile y Windows Phone) y en el manejo de la Plataforma de Movilidad de SAP (Sybase Unwired Platform y SAP Gateway).

En 2011 dejo ByG Soluciones y me incorporo a Unisys. Durante esta etapa, realizo tareas de preventa, i+d y jefatura de proyecto en proyectos de movilidad en EMEA y LATAM. Adicionalmente, me encargo del diseño e implementación de la metodología de gestión y desarrollo de proyectos de movilidad y de la adopción de metodologías ágiles en el Grupo de Movilidad de Unisys España (contando para ello con las certificaciones PSMI y PSPOI de Scrum.org) y colaboro en las tareas de desarrollo de aplicaciones nativas Android así como en la construcción de APIs rest con Node.js, MongoDB y Express.

Desde Diciembre de 2018 trabajo como Jefe de Proyecto en Bdeo, una startup Española con varios premios internacionales que se dedica a la Inteligencia Visual aplicada al mundo de los seguros.

He publicado varias aplicaciones Android en Google Play y colaboro con organizaciones como OSW.

Historial de Empleos

Bdeo (Madrid) Desde Diciembre 2018.

Jefe de Proyecto en una startup española con varios premios internacionales. Coordinación del equipo de desarrollo. Uso de tecnologías web y móvil con backend basado en microservicios y lambdas de Amazon y frontend Angular 6 y nativas Android e iOS.

Unisys (Madrid) Marzo 2011 – Noviembre 2018.

Comencé como Consultor SAP, migré hacia el diseño y desarrollo de apps móviles y actualmente estoy dedicado a la Preventa de Soluciones de Movilidad y a tareas de Jefe de Proyecto, Scrum Master y Arquitecto de Soluciones Móviles. Entre los principales clientes para los que he trabajado se encuentran Enaire, Endesa, Repsol, Vodafone, Telefónica, Claro, Ministerio de Empleo y Seguridad Social, Ministerio de Fomento, EUIPO, IFEMA y TMB.

ByG Soluciones (Madrid) Junio 2005 - Marzo 2011.

Socio fundador y Director Técnico de ByG Soluciones desde su fundación hasta marzo de 2011. ByG Soluciones es una Consultora Informática especializada en el desarrollo de aplicaciones Web .NET y J2EE con y sin integración con SAP. Entre los principales clientes de la compañía se encuentran Unisys (con una colaboración de más de cinco años), Grupo Fomento, Common MS, Universidad Rey Juan Carlos de Madrid y Grupo Medeland.

Grupo Delaware (Madrid) Noviembre 2004- Junio 2005.

Desarrollador de aplicaciones J2EE para Amena y Vodafone.

Educación

Ingeniero Técnico en Sistemas de Telecomunicación. Universidad Carlos III Madrid (2004).

Certificaciones Profesionales

- ✓ Professional Scrum Product Owner (PSPOI) (Junio 2018)
- ✓ Professional Scrum Master (PSMI) (Octubre 2016)
- ✓ Full Stack Web Development Specialization (Septiembre 2016)
- ✓ Programming Cloud Services for Android Handheld Systems (Noviembre 2014)
- ✓ <u>Pattern-Oriented Software Architectures: Programming Mobile Services for Android</u> Handheld Systems (Mayo 2014)
- ✓ <u>Programming Mobile Applications for Android Handheld Systems</u> (Enero 2014)