**ШЕСТНАДЕСЕТА УЧЕНИЧЕСКА СЕКЦИЯ**

**УС’16**

**ТЕМА НА ПРОЕКТА**

**Космически дуели**

....................................................................................................

**Автор(и):**

**Даниел Веселинов Господинов, ПМГ „Иван Вазов“, Димировград, 12 клас**

...................................................................................

(трите имена, училище, град, клас)

**Научен ръководител (консултант):**

**Добринка Донева, учител, ПМГ „Иван Вазов“**

.......................................................................................

(име, фамилия, длъжност, месторабота)

Резюме на „Космически дуели“

Проектът „Космически дуели“ е разработка в областта на информатиката и информационните технологии. Това е игра за двама с терен, в който двата играча се надборват. Теренът се състои от две части, едната част е терена в екрана на първия играч, а другата терена в екрана на втория.

Мобилните игри са нещата, които присъстват във всеки един телефон, особено тези с развлекателна цел. Макар да има много игри от този тип в магазини като “Google Play”, “Apple Store” и други, съществува известна липса на LAN (Local Area Network) мултиплейър развлекателни игри.