СОФИЙСКИ УНИВЕРСИТЕТ "СВ. КЛИМЕНТ ОХРИДСКИ" ФАКУЛТЕТ ПО МАТЕМАТИКА И ИНФОРМАТИКА

ДОМАШНА РАБОТА ПО WEB TEXHОЛОГИИ

Тема:

IssueTracker - Домашно №4 Регистрация и влизане

Изготвил:

Даниел Георгиев Петров, 3 курс, 3 гр., фн. 72091

Съдържание

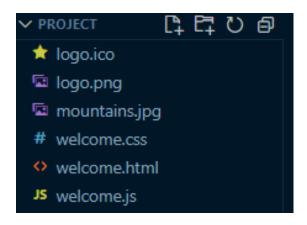
Съдържание	2
Увод:	
Структура:	2
welcome.html:	2
welcome.css:	3
welcome.js:	3
Изображения:	3
Снимки от приложението:	4
Форма за регистрация:	4
Форма за вход:	4
Firebase Live DataBase:	5

Увод:

Целта на домашната работа е да се реализира възможност за регистрация и влизане на потребител, като това може да се осъществи и с фиксирани данни за начало.

Структура:

За да бъде по-четимо, заданието е разделено на няколко файла:



welcome.html:

Представлява HTML файл за уеб приложение, което предлага функционалност за регистрация и вход на потребители в системата IssueTracker.

HTML елементите включват:

• div елемент с клас "main", който обхваща цялата страница.

- input елемент от тип "checkbox" с id "chk", който се използва за отваряне и затваряне на формите за регистрация и вход.
- div елемент с клас "register", който съдържа формата за регистрация на потребители.
- div елемент с клас "login", който съдържа формата за вход на потребители.
- label елемент с id "lbl", който се използва за отваряне и затваряне на формата за регистрация.
- input елементи от тип "text" и "email" за въвеждане на данни от потребителя при регистрация.
- input елементи от тип "password" за въвеждане на пароли при регистрация и вход.
- div елементи с клас "password-container", които съдържат полетата за въвеждане на пароли и иконите за показване и скриване на паролите.
- button елементи с id "regBtn" и "logBtn", които се използват за регистрация и вход на потребители.
- img елемент, който показва логото на системата.

welcome.css:

Представлява CSS файл, съдържащ стилизацията на формата за регистрация и вход на потребители в системата IssueTracker.

Формата за влизане е скрита по подразбиране и се показва, когато се натисне върху един от двата label елемента. При натискане, формата за регистрация се скрива надолу, а формата за влизане се транслира нагоре, като закрива формата за регистрация. Първоначално формата за влизане е с visibility: false, за да се избегне нежеланото ѝ показване чрез натискане на бутона таб.

CSS кодът включва и стилизиране на различни елементи, като етикети, бутони, полета за въвеждане на данни, както и различни икони.

welcome.js:

Представлява JavaScript файл, който използва Firebase JavaScript SDK, за да обработва удостоверяването на потребителите. Инициализира се Firebase, като са добавени препратки към базата данни и инстанциите за удостоверяване и след това са настроени слушатели на събития върху бутоните за регистрация и вход, за да се обработи влизането и регистрирането на потребители.

Използвани са следните модули на Firebase SDK:

- firebase-app: Модулът Firebase App е необходим за инициализиране на приложението Firebase.
- firebase-database: Модулът Firebase Database предоставя функции за взаимодействие с базата данни Firebase Realtime Database.
- firebase-auth: Модулът Firebase Auth предоставя функции за работа с удостоверяването на потребителите.

Изображения:

В проекта се намират и файловете logo.ico, logo.png, mountains.jpg, които съответно представляват иконата до заглавието на уеб страницата, лого на приложението и фонът на формите за регистрация и вход.

Снимки от приложението:

Форма за регистрация:



Форма за вход:



Firebase Live DataBase:

