

# **PROJET PROGRAMMATION WEB**

**Module : INF 4041**

**Classe : FSI2**

## **TROUVE TON PROJET**

ELGRABLY Daniel

GOBALASINGHAM Sylvain

LESPARRE Antoine

### Table des matières

|                               |   |
|-------------------------------|---|
| Informations générales .....  | 2 |
| Description du projet .....   | 2 |
| Etapes de conception .....    | 2 |
| Difficultés rencontrées ..... | 3 |

## Informations générales

Ce projet a été réalisé dans le cadre du module 4041 : Programmation Web.

L'équipe est constituée de : Daniel ELGRABLY, Sylvain GOBALASINGHAM et Antoine LESPARE.

Nous avons travaillé sur le dépôt GitHub suivant : <https://github.com/AntonLsp/trouvetonprojet>

URL du site : <https://antonlsp-trouvetonprojet.glitch.me/>

Par défaut, il existe un identifiant « admin », ayant pour mot de passe « 1234 ».

## Description du projet

Pour ce projet, nous devons programmer un site web avec HTML, CSS, JS (Vue.js) en front-end et Node.js (Express) en back-end. Sur la première page du site, l'utilisateur doit pouvoir se connecter. Par la suite, il doit pouvoir exécuter les interactions CRUD (Créer/Lire/Mettre à jour/ Supprimer).

Nous avons choisi de créer un site qui permet de chercher un projet (pour les PST par exemple), ou d'en proposer un aux autres étudiants. Ainsi, chaque étudiant peut se connecter à sa session. Une liste de projets lui est proposés. Il peut lire ces projets, rajouter un projet qu'il propose, le modifier, supprimer les projets qui ne l'intéressent pas. Tout ceci en utilisant les composants propres à Vuetify, disponibles sur le site : <https://vuetifyjs.com/en>.

## Etapas de conception

Au démarrage du projet nous avons ajouté le serveur nodejs et axios. Nous avons commencé par la première page du site qui est celle de la connexion de l'utilisateur. Cette page défile sur trois slides ce à quoi sert le site trouvetonprojet.com. Il y'a deux possibilités lors de la connexion, soit l'utilisateur a déjà un compte, il s'y connecte. Sinon, il se le crée, en renseignant sa classe et sa filière.

Ensuite, nous nous sommes occupés de ce qui se passe lorsqu'un utilisateur se connecte. Il peut regarder les projets existants et faire son choix. L'utilisateur peut également modifier son compte. Il s'agit de la partie CRUD du projet.

## Difficultés rencontrées

Il a été difficile de gérer les échanges avec le serveur, notamment pour la connexion de l'utilisateur. De même, nous avons eu un peu de mal pour établir les routes permettant d'aller d'une page à l'autre. Enfin, il a fallu prendre en main les composants disponibles pour le site. La documentation nous a grandement aidé pour cela. Les exemples sur CodePen nous ont permis de tester les morceaux de code avant de les intégrer au projet.