



Universidad Alejandro de Humboldt

Faculta de Ingeniería

Carrera Ingeniería Informática

Informe Proyecto Base De Datos

Autor: Ricardo Sánchez V- 29.583.472

Daniel Grazzina V- 26.254.611

Sección: M-0501

Caracas, abril de 2021

DESAROLLO DE UN PROGRAMA DE DIGITALIZACIÓN DE INVENTARIO PARA UN CLIENTE PARTICULAR

Factibilidad Técnica

Para que el sistema funcione correctamente se necesitan cubrir ciertos aspectos, en cuanto al hardware y el software.

Requisitos Software: Windows 8 en adelante.

Requisitos Hardware: Procesador Intel Pentium en adelante, memoria en disco duro 260MB o mejor, memoria RAM de 1GB o más.

Factibilidad Operacional

Debido a que el sistema es totalmente intuitivo no se necesitan habilidades especializadas para manejarlo eficazmente.

Factibilidad de tiempo

La empresa espera que el proyecto se realice en un tiempo máximo de 1 mes.

Problema

En la actualidad el cliente no posee un sistema, debido a que el inventario, los clientes y las facturas son llevadas a mano y almacenadas en físico por lo cual son susceptibles a errores humanos y al aumento de costos de: papel, insumos, impresoras, ensobrado y espacio físico.

Objetivo general

Desarrollar un programa de digitalización completo, que permita agregar clientes, agregar productos, y pedidos con su respectiva factura, también debe permitir buscar los pedidos, clientes y productos, el programa debe permitir al cliente gestionar la información de manera eficaz y reducir en costos en términos de insumos y espacio.

Objetivo específico

Clasificar los productos del negocio para entender las necesidades del cliente.

Plantear un sistema que gestione el inventario de los productos, lleve un registro de los clientes y genere las facturas de los pedidos.

Diseñar una interfaz intuitiva, para facilitar el entendimiento rápido y el uso de la aplicación.

Funcionamiento de las aplicaciones

Pantalla principal

Aplicacion de Inventario (PRODUCTOS)

Inicio Ayuda

Agregue un producto

ID Producto:

Precio Costo:

Precio Venta:

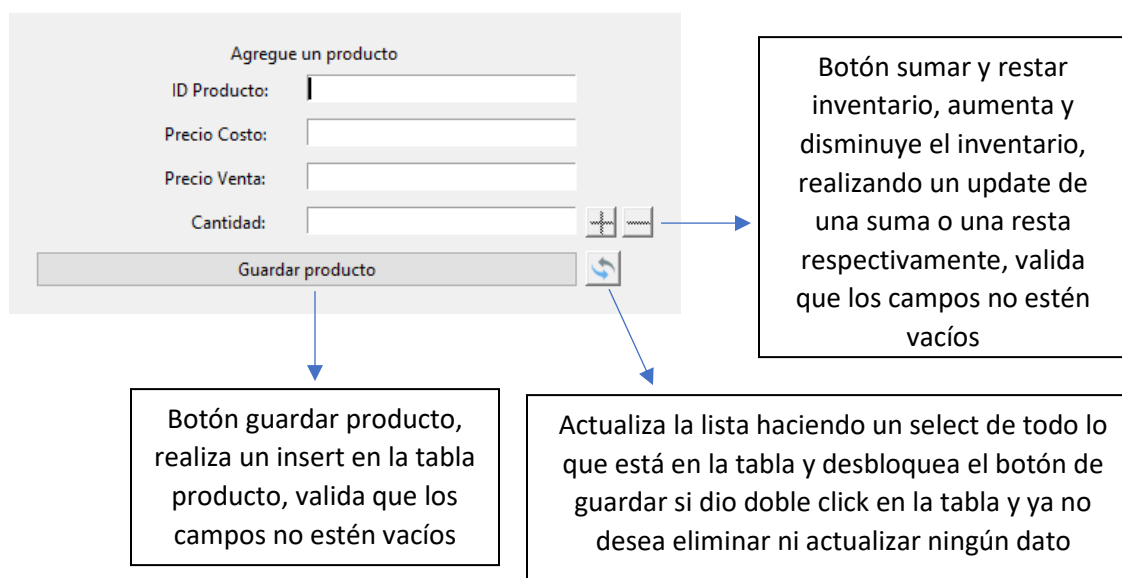
Cantidad:

Guardar producto

ID PRODUCTO	PRECIO COSTO	PRECIO VENTA	CANTIDAD
-------------	--------------	--------------	----------

Actualizar Producto Eliminar Producto

Funciones de la Pantalla Principal



Entry dónde va el ID del producto, tiene una validación de la cantidad de caracteres que puedes ingresar (máximo 15), y también valida que el ID no se repita


Agregue un producto

ID Producto:

Precio Costo:

Precio Venta:

Cantidad:

Guardar producto 

Entry dónde va el costo del proveedor, se valida que sea numérico y mayor a 0

Entry dónde va el precio de venta para los clientes, se valida que sea numérico y mayor a 0

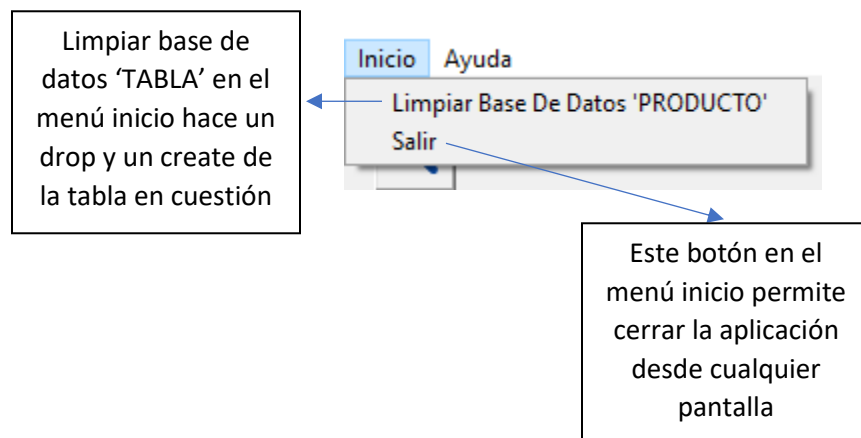
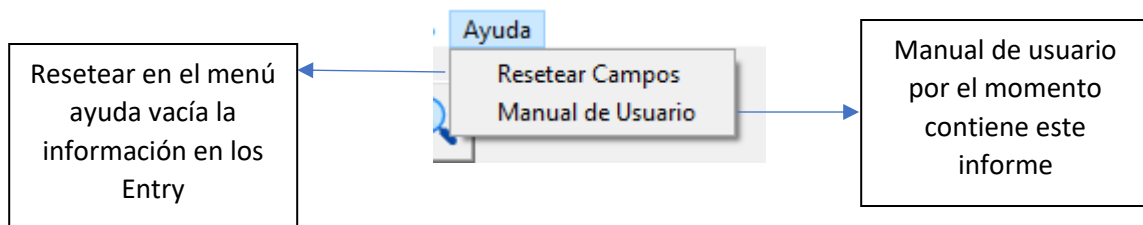
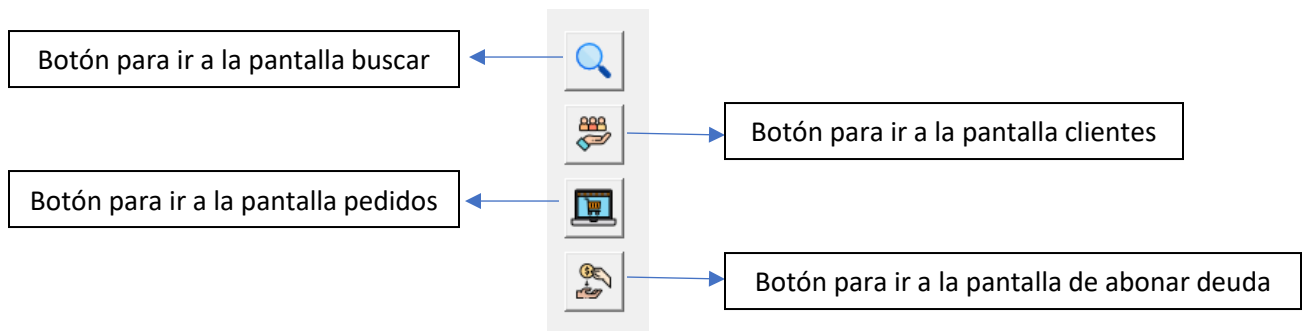
Entry dónde va la cantidad que hay del producto, en el inventario, se valida que sea numérico y mayor a 0

ID PRODUCTO	PRECIO COSTO	PRECIO VENTA	CANTIDAD
AC102	10.0	12.0	10
AC107	7.0	9.0	15

Actualizar Producto Eliminar Producto

Registros dentro del Treeview llamados con un select, al hacer doble click verifica que estés haciendo doble click en un producto y no en alguna parte vacia del Treeview

Al hacer doble click sobre cualquier registro en el Treeview, se rellenan los entry con la información de ese producto y se habilitan los botones actualizar y eliminar (esto es igual en todas las pantallas), validan que los campos no estén vacíos, entre otras validaciones dependiendo la pantalla



Pantalla Cliente

Aplicacion de Inventario (CLIENTES)

Inicio Ayuda

Agregue un cliente

Cedula Cliente: Formato: V-00000000


Nombre Cliente:

Apellido Cliente:

Telefono Cliente:

Direccion Cliente:

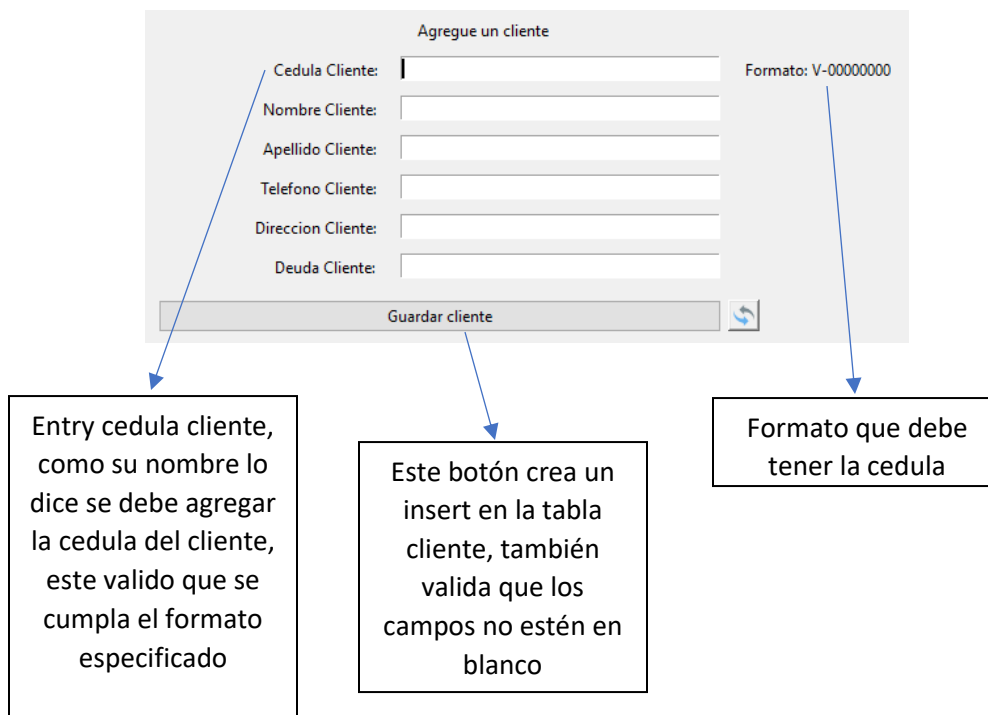
Deuda Cliente:

Guardar cliente 

CEDULA	NOMBRE	APELLIDO	TELEFONO	DIRECCION	DEUDA
--------	--------	----------	----------	-----------	-------

Actualizar cliente Eliminar cliente

Funciones de la Pantalla Cliente



Entry donde se debe colocar el nombre del cliente donde se valida que sea de tipo texto y no mayor al tamaño permitido

Entry donde se debe colocar apellido del cliente validando que sea de tipo texto y no mayor al tamaño permitido

Agregue un cliente

Cedula Cliente: Formato: V-00000000


Nombre Cliente:

Apellido Cliente:

Telefono Cliente:

Direccion Cliente:

Deuda Cliente:



Entry donde se coloca el número de cliente validando que sea de tipo numérico o un “+” al inicio y no exceda el tamaño permitido

Entry donde se la coloca la dirección del cliente validando que no exceda el tamaño permitido

Entry donde se coloca deuda que posee el cliente según los pedidos que realiza y debe ser numérico

Pantalla Pedidos

Botón para ir a la pantalla principal

Aplicacion de Inventario (PEDIDOS)

Inicio Ayuda


Ingrese un pedido

Numero Factura:

CI Cliente: Formato: V-00000000

ID Producto:

Cantidad Producto:

Guardar Pedido 

NUMERO FACTURA	CI CLIENTE	ID PRODUCTO	CANTIDAD PRODUCTO	FECHA
----------------	------------	-------------	-------------------	-------

Eliminar Pedido

Entry donde se coloca el número de la factura y un número autoincremental el cual no se puede editar


Ingrese un pedido

Numero Factura:

CI Cliente: Formato: V-00000000

ID Producto:

Cantidad Producto:

Guardar Pedido 

Entry donde se coloca la cedula del cliente y mantiene una relación con la tabla clientes en la cual si no existe te pregunta si deseas agregar uno nuevo y te abre la pantalla de clientes, sigue la validación que corresponde a la cedula


Ingrese un pedido

Numero Factura:

CI Cliente: Formato: V-00000000

ID Producto:

Cantidad Producto:



Entry donde se coloca el ID del producto que se está comprando y valida que sea un producto existente y que no exceda la cantidad de caracteres permitida

Entry donde se coloca la cantidad del producto que desea comprar, validando que existan suficientes en el inventario

Pantalla de abono de deuda

Aplicacion d... — □ ×

Agregue el Monto que Desea Abonar





Agregue la Cedula del Cliente que Abono

Entry donde se coloca el monto del abono para rebajar la deuda

Entry donde se coloca la cedula del cliente que desea abonar

Botón que confirma la operación, si el cliente existe y si el abono no supera la cantidad de la deuda actual

Botones para desplazarte entre pantallas

Pantalla de busqueda

