

Buenas tardes, somos Pablo Villapún y Dani Sellán, y nuestro juego es Tribes

## Qué es Tribes

Tribes es un juego de estrategia en línea en el que se enfrentan dos jugadores.

En una partida tendrás que construir unidades, defensas, y estructuras para poder atacar la base enemiga mientras defiendes la tuya.

## El tablero

Se juega sobre tablero virtual de en forma de círculo de diámetro de 11 casillas. Las casillas pueden estar vacías, ser de montaña, o de bosque. En cada lado del tablero se generan tres de cada una de las últimas dos, pero su posición es semi- aleatoria.

## Estructuras

En las casillas se pueden construir estructuras.

En las vacías, puedes hacer cuarteles (desde los que se generan unidades), o barricadas, para defenderte de los ataques enemigos.

En las montañas puedes hacer minas, que generan acero por turno, y en los bosques aserraderos, que generan madera por turno.

En la mitad del tablero hay una montaña y un bosque especial, que generan el doble de recursos al equipo que las controle.

## Trabajadores

¿Pero cómo se construyen estas estructuras? Como todo, mediante el sudor y la sangre de los obreros. Por un pequeño precio de madera y acero se podrá generar un trabajador en tu base, que podrás llevar a la casilla en la que quieres construir algo y mandarle hacerlo, tras lo que desaparecerá.

## Los atacantes

A diferencia de los trabajadores, tú no controlas directamente el movimiento de las unidades, si no que los generas en cualquier casilla adyacente al cuartel y les indicas la dirección en la que quieras que se muevan. Solo se detendrán si tienen algo a lo que atacar. Hay tres tipos:

Los soldados pueden atacar en forma de cruz (lo que tienen delante, detrás y a sus lados), los arqueros, que pueden atacar con rango de dos y hacen más daño a estructuras, y los tanques, que tienen más vida a cambio de menos daño.

Todos los atacantes cuestan la misma cantidad de acero, 10.

## Las defensas

Por otra parte están las defensas, que se generan utilizando un trabajador. Estas serán estáticas y atacarán al primer enemigo que entre en su rango de ataque (si entran varios en el mismo turno, al que menos vida tenga). Igual que los atacantes, hay tres tipos:

El cañón, que hace bastante daño a una unidad en un rango de 1, la torre de arqueros, que tiene rango de dos pero hace menos daño, y el mortero, que hace daño de salpicadura a las unidades adyacentes a la que ataque.

Todos los atacantes cuestan la misma cantidad de madera, 10.

## Por qué no jugar al civilization

Al ser un juego de navegador, Tribes está pensado para ser jugado en sesiones cortas, partidas de unos pocos minutos que puedes coger y jugar mientras esperas, por ejemplo, a que empiece tu clase de programación.

## Por qué no jugar al ajedrez

Tribes tiene posibilidades muy distintas al juego de mesa, y aunque superficialmente se parezca, a la hora de jugarlo es muy distinto.

## Dificultades

Por último, y ya hablando más de hacer el juego y no jugarlo, tenemos que ser conscientes de la dificultad que viene al hacerlo en línea, y lo difícil que es hacer que un juego así esté bien balanceado y sea justo.

De todas formas, ya hemos hecho planes de cómo superar esas adversidades (hacerlo en juego de mesa // llorar y suplicar a carlos para que nos haga el online)