

PEDRO DANIEL GUERRERO

Diseñador UI / UX

Ilustración / Character Design / 3d

<http://samuraikiyori.wix.com/danielcrow>

<http://samuraikiyori.wix.com/danielcrowspora>

Diseñador de la Ciudad de México, Experiencia directa en ilustración, UX / UI, diseño, modelado 3D y conceptualización de personajes. Alta calidad y elocuencia en la proyección de ideas a cualquier medio visual, material y experiencia de usuario. Siempre buscando enriquecer mi desarrollo conceptual gráfico / plástico mediante el aprendizaje de nuevos métodos de proyección, para llevar mi trabajo a una evolución constante, adaptándose al medio evolutivo.



16 de Agosto 1988



Nacionalidad Mexicana



044 55 47 82 14 96
55 88 93 39
danielg.crow@gmail.com



Dr. Claudio Bernard
36 Int G 101
Col. Doctores
Cuauhtémoc



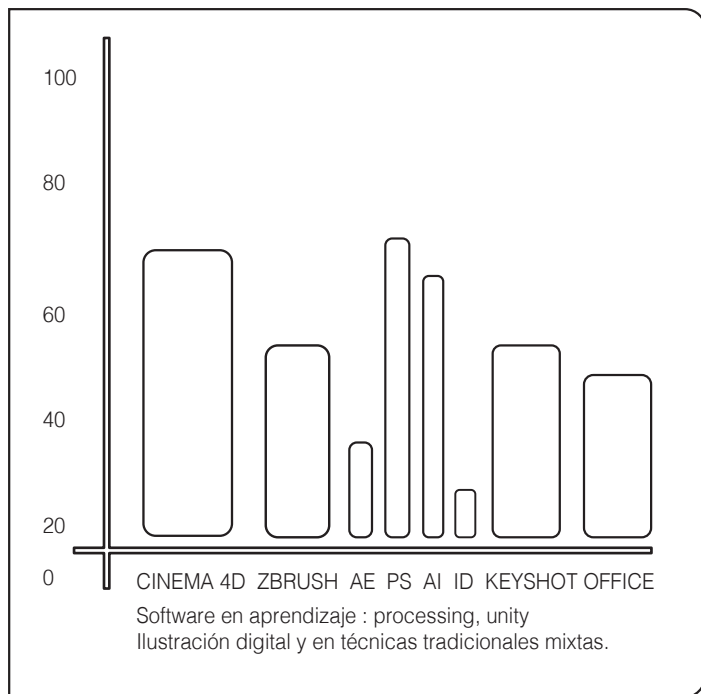
2012 - licenciatura en Diseño, Escuela de Diseño del Instituto Nacional de Bellas Artes y Literatura. (EDINBA)
Titulado - Cedula **09261495**



Idiomas
Español Nativo
Inglés 40%

html 30%
Css 30%

2014 - 1er lugar en Investigación a la mejor tesis de la ciudad de México - Asamblea legislativa.



EXP LABORAL

Iván Abreu Studio.

<http://www.ivanabreu.net/#works/artworks>
mail: data@ivanabreu.net
Ave. Eje 3 Baja California No. 177 ofic. 601, Col. Roma Sur, C.P. 06760, CDMX
tel. +52 (55) 52644849
movil. 044 55 18457107

Kung Fu Klan Studio (Agencia ATL).

Toño Munguia, Ixmael Gutierrez Uriel G. Martell
<http://www.kfk.mx/index.htm>
Guanajuato 240, Roma Norte, Cuauhtémoc, C.P. 06700 CDMX

CTIN (Centro de Tecnología e Inovación).
Lorena Guevara, Madai Millán
<http://www.ctinmx.com/>
Lago Zurich 245, Ampliación Granada, Miguel Hidalgo, 11529, CDMX, Plaza Carso.
Edificio Frisco Piso 4

Desarrollo de interactivos digitales editorial Santillana
diseño de interface, iconografía,
Desarrollo de comics interactivos (Linus Pauling, Pitagoras).

Desarrollo publicitario para EDC Halfway
Activaciones Corteo, Banamex, EDC, Barcel, Cinemamovil, AsDeporte
Diseño de Medallas y mapeos de ruta para carreras AsDeporte.
Animación para cigarrillos Chesterfield colaboración con Leo Burnett.

Participación en proyectos interactivos dirigidos a plataforma web, móvil y proyectos de tecnología interactiva de America Movil y Grupo Carso. UI / UX.

Acuario Inbursa, página web, RH Carso, Obra de teatro interactiva Gregorio (UNIVERSUM), APP Pattia movil (prevención de la diabetes), RA Sanborns, Soumaya, Revista Fast Mac, UNESCO Comic plataforma web, foro ayuda de la mujer (Fundación Origen), Hydri web, trabajo y desarrollo para la comunicación interna y externa del CTIN.