**Programação Orientada a Objetos**

**Projeto Final - Especificações**

Lista de Alunos:

Daniel Guimarães de Araújo.

Adriano da Costa Pinto

Paulo Camargo Giannini

Carlos Bueno

a-) Escolha um tema para seu projeto (por exemplo, sistema de … )

Sistema de agendamento de eventos (Meetup Senac).

b-) Regras:

1-) O aplicativo deve fazer uso de todos os assuntos abordados pele

herança

polimorfismo

classes abstratas e interfaces

2-) O aplicativo deve fornecer uma forma de armazenamento não volátil para os dados (Salvar em CSV, arquivo de texto, banco de dados...).

3-) O aplicativo deve conter interface com o usuário.

c-) Implemente seu projeto em Java.

d-) Você poderá aproveitar parte de seu PI

e-) Os alunos deverão apresentar o projeto para a sala no final do semestre (projeto, sua estrutura e documentação ). Apresentação é Obrigatória!

f-) A atividade inicial será a definição do diagrama de classes (UML). Duas semanas de prazo. a submeter na mesma listagem que este arquivo. Serão requeridos futuramente uma documentação com outros diagramas, após estes serem apresentados em aula.

g-) Durante a programação utilize boas práticas. Evite atalhos e alternativas fora de padrão. Seja organizado.

h-) Você deverá ao final entregar um aplicativo funcional .jar + projeto do IDE + documentação + apresentação.

Tema:

Descrição básica da funcionalidade:

Cadastro de usuário, exclusão de usuário, lista de eventos, alteração de eventos, exclusão de eventos e criação de eventos.

Qual a ligação do projeto com POO?

O projeto utilizará conceitos de programação orientada à objetos entre eles heranças, polimorfismos, classes abstratas e interfaces.

Onde pretende-se aplicar POO no seu projeto?

Devemos aplicar no cadastro de usuário, exclusão de usuário, lista de eventos, alteração de eventos, exclusão de eventos e criação de eventos

Você considera seu projeto relevante? Porque?

Nosso sistema é relevante, pois traz um novo conceito de agendamento na área de eventos da Universidade Senac.

Sugira uma melhoria adicional em relação a proposta do PI caso for reaproveitar parte deste (ignore esta parte caso não faça ou não use o PI).