

Daniel Gundersen

Prosjekt eksamen

SpaceX microsite

Rapport

Oppgaven:

Oppgaven gikk ut på at vi skulle lage en mikroside for Nasa eller SpaceX, med fokus på rom-teknologi. Annet enn dette, var retningen vi kunne ta med oppgaven ganske åpen. Jeg valgte å lage en mikroside hvor alt handler om en stor begivenhet -en oppskytning. Hjem-siden har selve nedtellingen til oppskytningen, med en knapp som "linker" til streamen. Resten av sidene består av informasjon rundt oppskytningen.

Planlegging:

Jeg begynte oppgaven ved å lage et gantt chart. Her satt jeg opp rekkefølgen på ting som skulle gjøres. Jeg synes det er ganske greit å begynne med, ettersom det gir meg en viss oversikt over hva som skal gjøres og når. I denne oppgaven var det første gang jeg lagde et "functional spec" noe som kanskje er tydelig. Jeg vet fortsatt ikke helt hvordan et functional spec skal se ut/inneholde. Men dette er noe jeg skal se nærmere på før neste gang.

Målgruppe:

Primærmålgruppen består av mennesker med spesiell interesse for rakett-oppskytning og annen rom-teknologi i alle aldre, uavhengig kjønn.

Sekundærmålgruppen består mennesker som har stor interesse for verdensrommet. alle aldre/kjønn.

Det grafiske:

Jeg har valgt mye mørke farger. Dette er av inspirasjon fra den originale spaceX siden. Jeg føler det også passer veldig bra med tematikken (universet). Fargene på siden er veldig "WCAG"-vennlig ettersom det er en stor kontrast mellom teksten og bakgrunnsfarge. Det er et veldig simpelt/clean design som går igjen på hele siden. Jeg har ikke lagt så mye tid og tanker i font-typen på sidene, annet enn at jeg synes Helvetica neue ser veldig bra ut. Jeg har ikke et veldig godt øye for detaljene i det grafiske arbeidet, noe jeg kan bli bedre på. Jeg tror også jeg trenger å bli bedre på å gjøre sidene mer spennende å se på.

HTML/CSS:

Jeg har begynt å bli mye mer komfortabel med koding i html/css, dermed møtte jeg på mange færre problemer denne oppgaven, enn det jeg har i gjort tidligere oppgaver. Men det er helt sikkert mye jeg fortsatt kan bli bedre til. I html/css filene mine har jeg et eget system div-kallenavn system som jeg synes gjør det enkelt å holde styr på ting. For eksempel: på siden "Home" vil da hver "div" hete "homebox1", "homebox2" osv. Da synes jeg det er enklere å ha kontroll på Css kodingen. Noe jeg kan bli bedre på må nok være å legge inn kommentarer, spesielt i Css. Annet enn det føler jeg kodene mine er relativt ryddige, og enkle å forstå. Jeg bruker Grid, noe jeg synes gjør det mye enklere å gjøre siden responsive.

Javascript:

Javascript synes jeg fortsatt er veldig krevende og bruker mye lenger tid på Js-kodingen enn det jeg skulle ønske. På "home" siden er det en nedtellingen, når denne nedtellingen tar slutt, vil nummerne byttes. Det vil komme opp en beskjed jeg har lagt inn, hvor det står: "now streaming!". På newsletter har også lagt inn litt javascript. Der er det lagt inn et "mail-pattern" slik at siden ikke aksepterer email adressen om den ikke oppfyller de ulike kravene. Om kravene ikke blir oppfylt vil det komme opp en feilbeskjed: "please enter correct email adress." Annet enn det hadde jeg en del trøbbel med API fetchingen, det tok opp mye tid, men det gikk bra til slutt.

Interface Design:

Persona/storyboard: Jeg lagde 2 personas, en mann som heter Steven og en annen som heter Ryan. Begge holder til innenfor primærmålgruppen. Jeg brukte nok litt for lite tid på personas, så de er ikke så gjennomførte som jeg kanskje skulle ønske.

Storyboardet jeg lagde var om Ryan. Det handler om Ryan som må kjappe seg hjem, for å rekke og se en oppskytning. Da han kommer på inn på siden er det linken til oppskytningen det første han møter.

Wireframe/prototype: Wireframe'n ble ikke veldig lik sluttresultatet. Men det var som forventet. Denne gangen laget jeg wireframe'n i adobeXD, noe jeg synes gjorde hele prosessen enklere og raskere. Jeg ble ganske fornøyd med prototypen, men jeg endte med å gjøre noe forandringer til sluttresultatet her også. Bakgrunnsbildet ble byttet ut på grunn av dårlig kvalitet når den skulle brukes på selve siden. Jeg har også valgt å legge sammen bildet og teksten på "the spacecraft" ettersom jeg synes det så litt bedre ut. Annet enn det er prototypen ganske lik sluttresultatet. Jeg har plassert sidene i den rekkefølgen jeg mener er mest relevant og som gir best "user experience".

Konklusjon: Alt i alt var denne oppgaven veldig spennende og lærerik. Jeg føler jeg sitter igjen med mye kunnskap som jeg ikke hadde tidligere, som feks hvordan man fetcher en API. Jeg er ganske fornøyd med resultatet, og synes siden ser ganske bra ut. Men som nevnt over, så kunne den nok vært enda litt mer spennende/interessant å se på.