

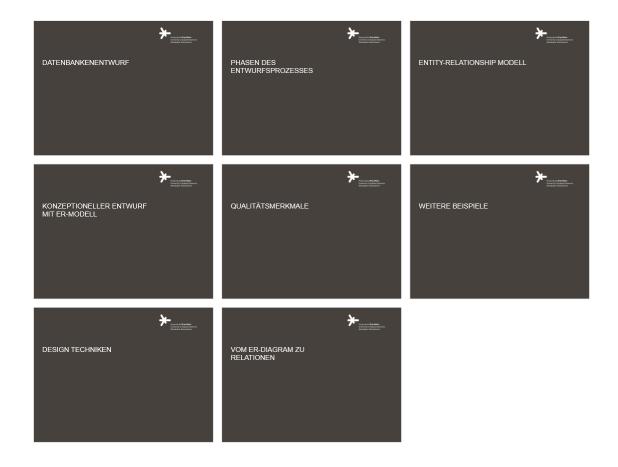
10.06.2021 + 18.06.2021

Entity-Relationship-Modell
Datenbanken-Vorlesung Sommersemester 2021

Dr. Eva-Maria Iwer



# **GLIEDERUNG**





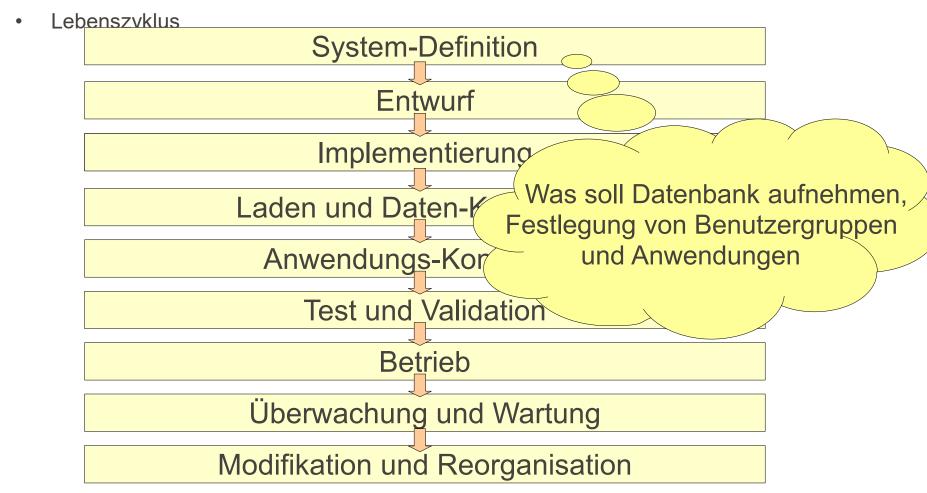


- Datenbankentwurf: Bestimmung der Struktur und des inhaltlichen Aufbaus
- Immer nur f
  ür eine spezielle Anwendung
- Herstellung geeigneter Abstraktionen von gewissen realen Gegebenheiten

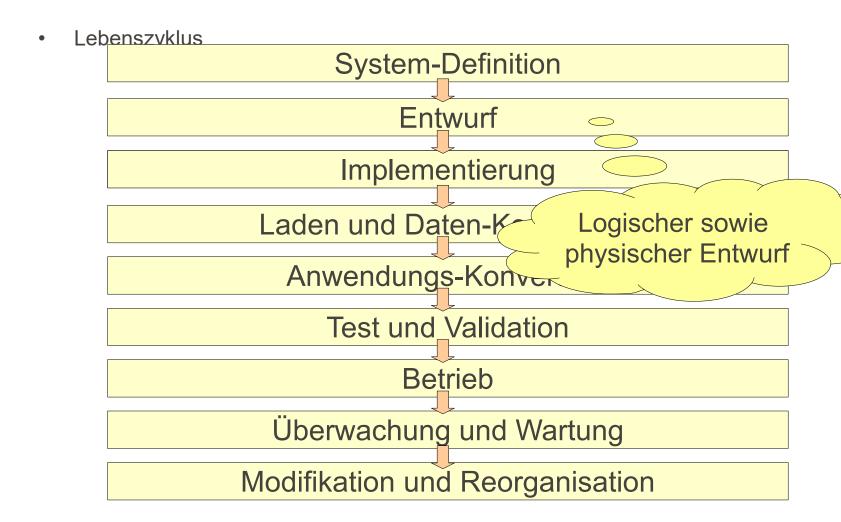


Lebenszyklus
System-Definition
Entwurf
Implementierung
Laden und Daten-Konversion
Anwendungs-Konversion
Test und Validation
Betrieb
Überwachung und Wartung
Modifikation und Reorganisation

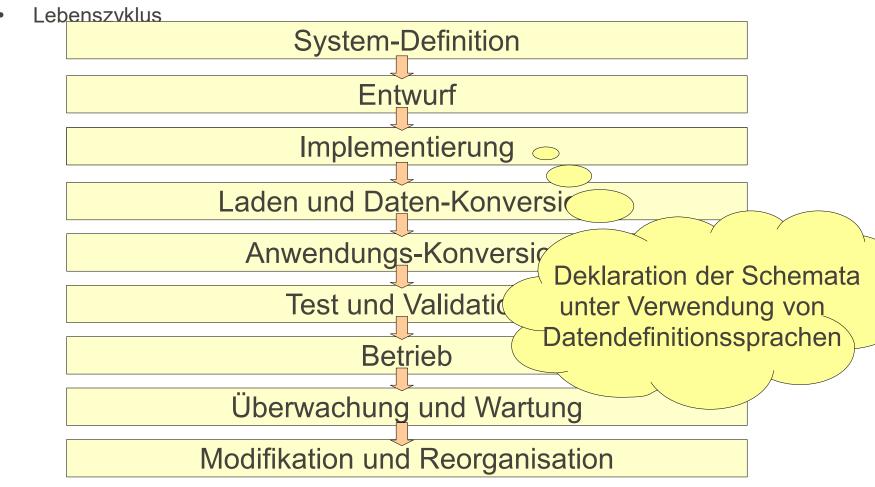








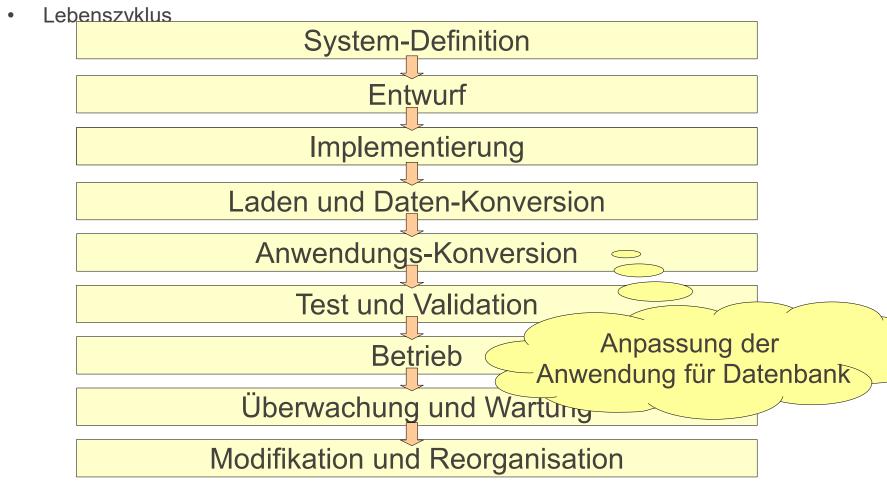






•	Leb	enszyklus
		System-Definition
		Entwurf
		Implementierung
		Laden und Daten-Konversion
		Anwendungs-Konversion
		Test und Validation
		Betrieb Laden der Schemata
		und der Daten in Datenbank
		Überwachung und Wartung
		Modifikation und Reorganisation







•	Lebenszyklus
	System-Definition
	Entwurf
	Implementierung
	Laden und Daten-Konversion
	Anwendungs-Konversion
	Test und Validation
	Betrieb
	Überwachung und Wartung
	Modifikation und Reorganisation



#### Qualitätssicherung

- Vollständigkeit: wenn alle relevanten Eigen-schaften und Aspekte des Anwendungsbereichs erfasst sind.
  - Prüfung:

    - Prüfen, ob wirklich alles im Schema für Anwendung notwendig
- Korrektheit: Datenmodell in der richtigen Weise verwendet (syntaktische oder semantische Korrektheit)



#### Qualitätssicherung

- Minimalität: minimal, falls
  - Jeder Aspekt nur einmal vorkommt
  - Kein Konzept ohne Informationsverlust entfernt werden kann
- → Keine Redundanz vorhanden
- Lesbarkeit: in natürlicher Weise und leicht verständlich, selbsterklärend



#### Qualitätssicherung

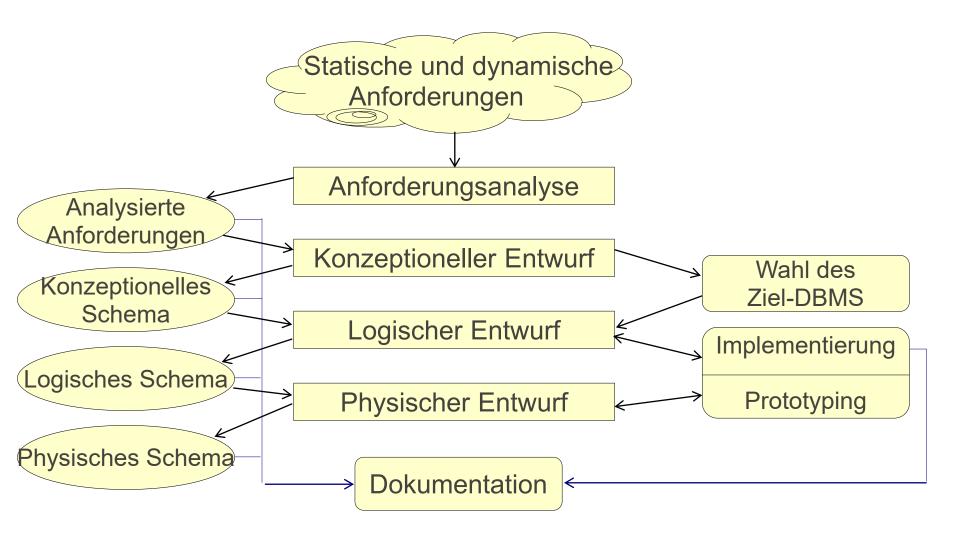
- Modifizierbarkeit: es müssen evtl. neue Anfor-derungen eingebaut werden, modularer Aufbau
- Normalisierung: Herstellung einer gewünschten Normalform aus Relationenmodell für übersichtliche Struktur und Vermeidung von Redundanzen



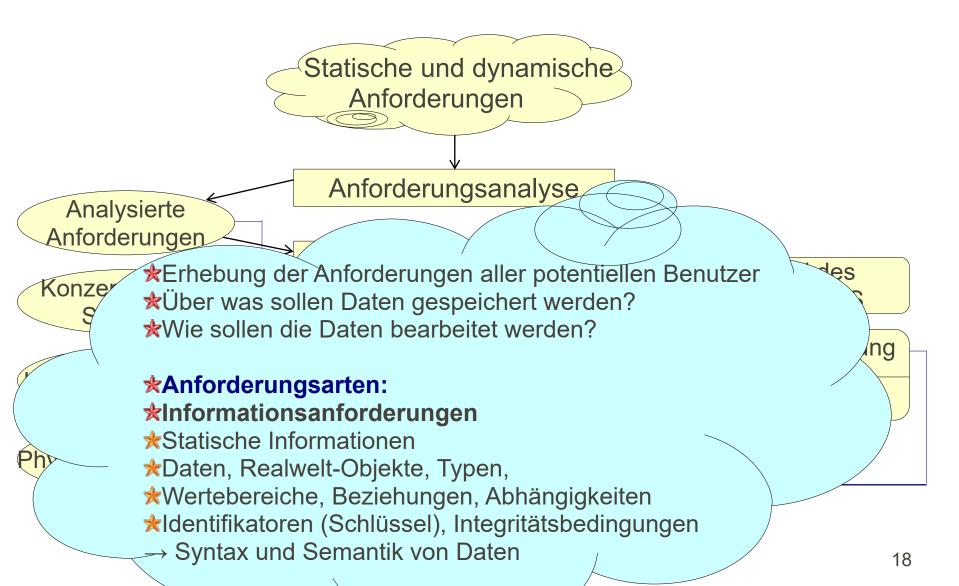


• Herstellung eines formalen Abbilds einer gegebenen Realwelt oder eines Ausschnitts

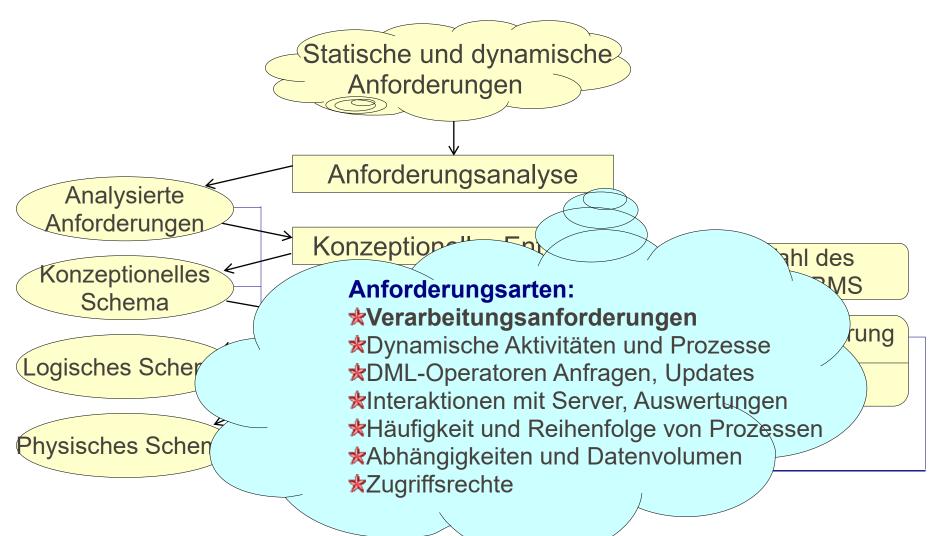




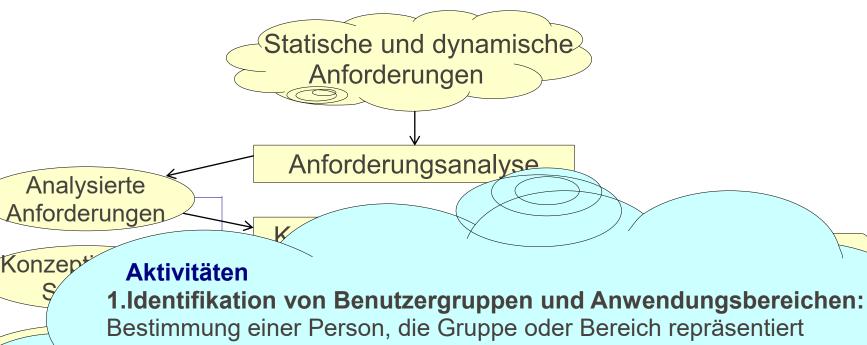












Bestimmung einer Person, die Gruppe oder Bereich repräsentiert

2. Sichten existierender Dokumentation:

Verfahrensweisen-Handbücher, Software-Handbücher, Organigramme

Was beeinflusst die Anforderungsanalyse?

Gibt es bereits existierende Datenbanken bzw. Entwürfe

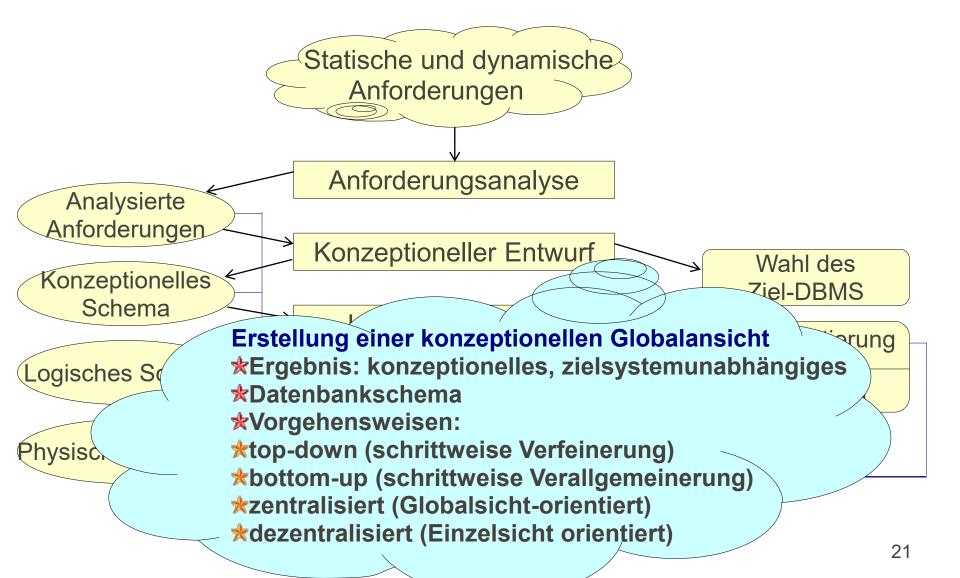
3.Fragebögen und Interviews:

Von potenziellen Benutzern auszufüllen

Fragen über Struktur der Daten und Wichtigkeit bzw.

Prioritäten von Applikationen







**Beispiel:** 

Konzeptioneller Entwurf Einzelsicht-orientiert Bottom-up

- Für jeden Benutzer oder Benutzergruppe eine Sicht als abstraktes Datenmodell erstellen
  - Die so erstellten Sichten sind bewusst verschieden zu Ziel-DBMS
  - Zur Modellierung wird Entity-Relationship-Modell genutzt
- Integration der Einzelsichten
  - Erstellung von Globalansicht der Datenbank
  - Konstruktion von mehreren ER-Schemata oder eines **ER-Schemas**
  - Analyse zeigt Inkonsistenzen, Redundanzen und Konflikte
  - Namensgebung, teilweise oder ganze Übereinstimmungen
  - Globalsicht mit bestehenden Abhängigkeiten oder Beziehungen



**Beispiel:** Konzeptioneller Entwurf Einzelsicht-orientiert Bottom-up

- Für jeden Benutzer oder Benutzergrunde ine Sicht als abstraktes Datenmodell tellen
  - Die soDBMS
- · Integ

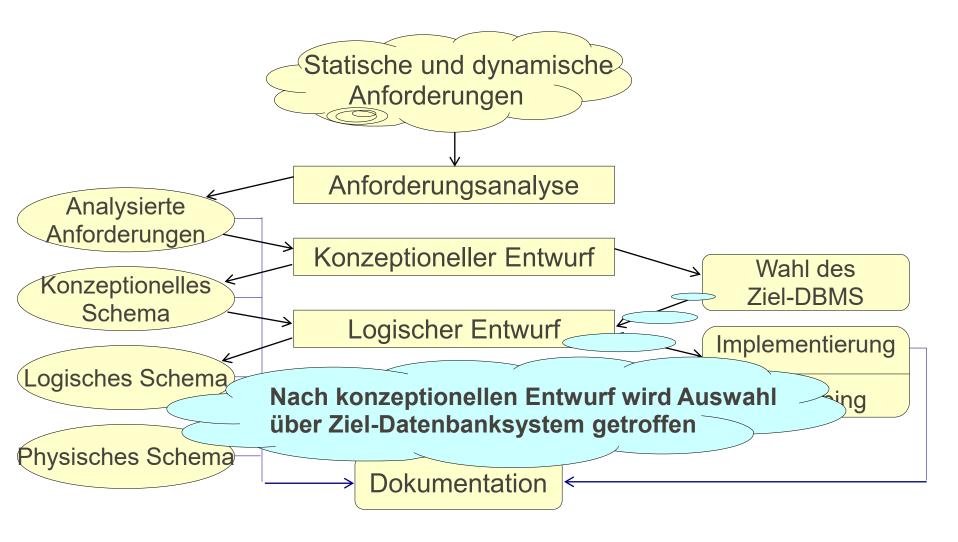
bottom-up: erst einzelne Schemata, dann
Verallgemeinerung bis zu einem
einzigen großen Schema
top-down: Modellierung von großen
Informationsblöcken und dann immer
weitere Detaillierungines

LIV-OOI

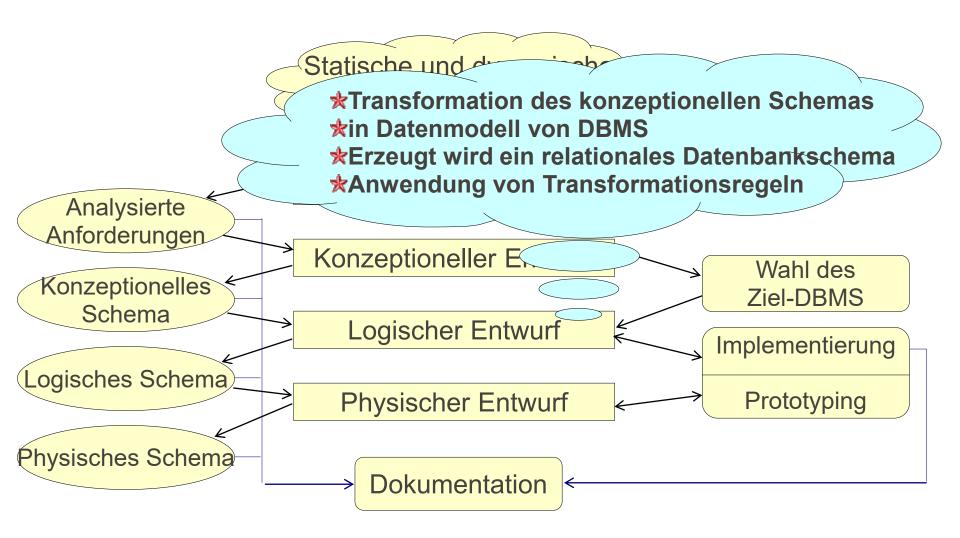
- Analyse sigt Inkonsistenzen, Redundanzen und Konflikte
- Namensgebung, teilweise oder ganze Übereinstimmungen

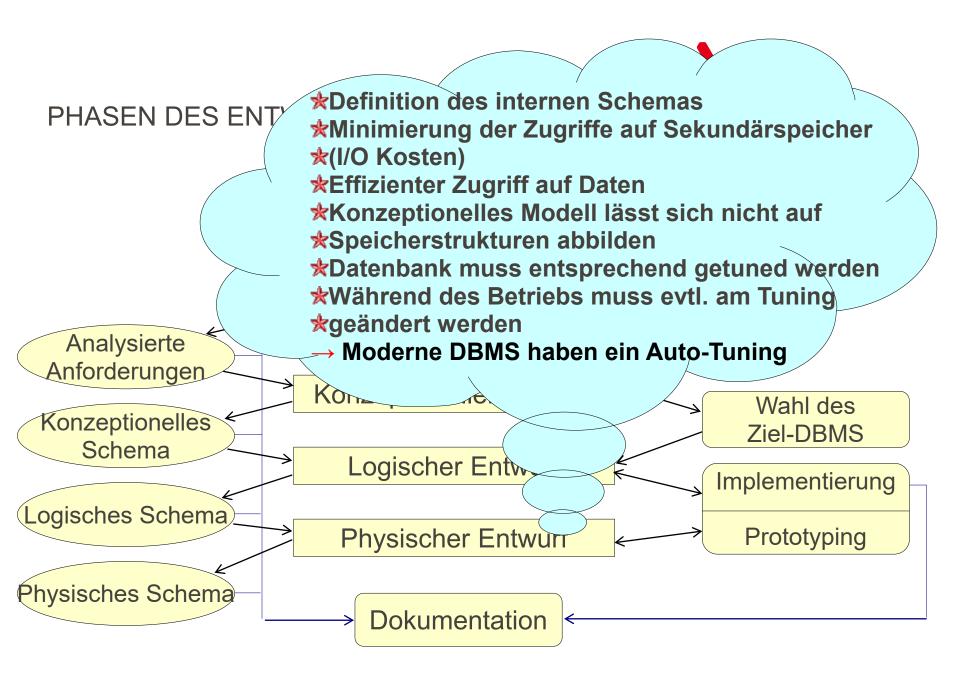
Olabada'alat wait baaatabaaadaa Alaba'' waladaa'taa aadaa Dawiala



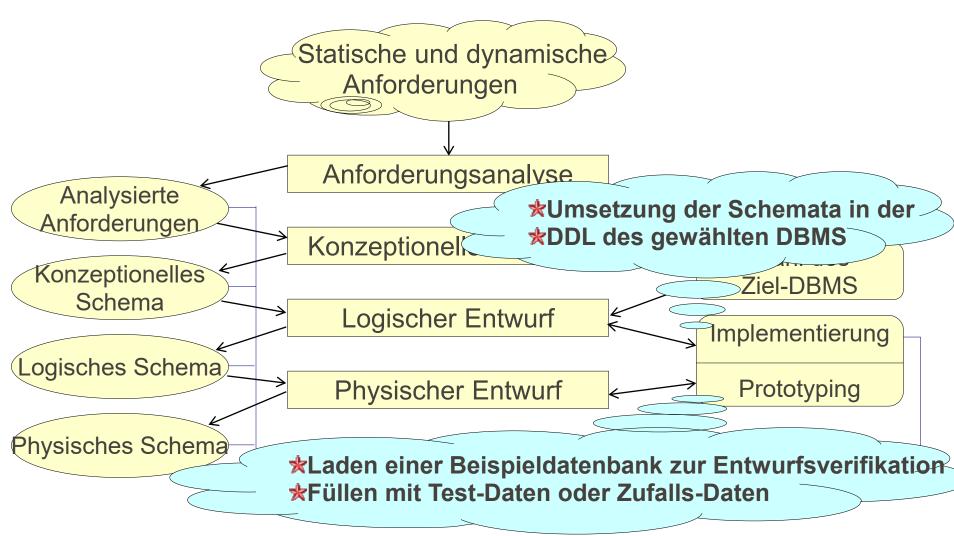




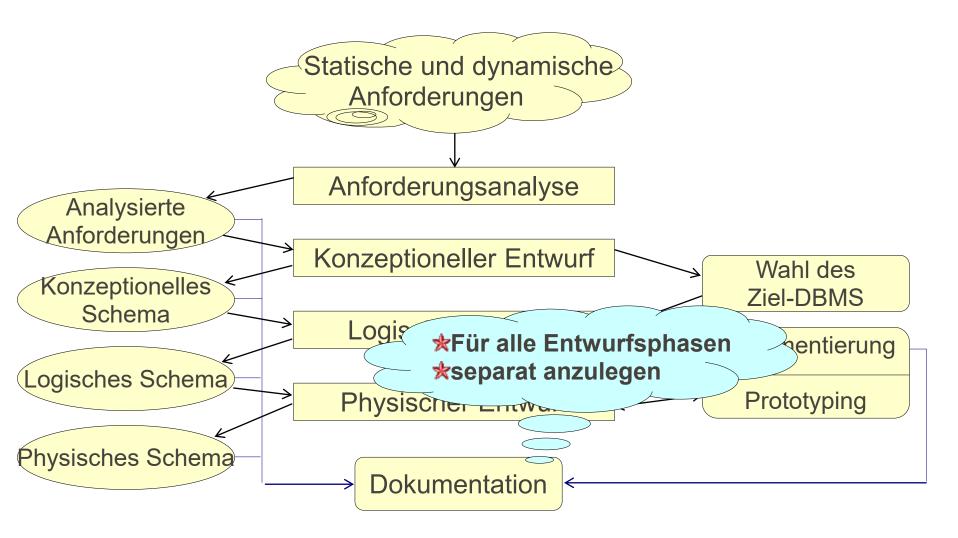
















- ER-Modell
- 1976 von Peter Chen vorgeschlagen
- Datenbankunabhängiges Modell
- Entities
  - Wohlunterscheidbare Dinge der realen Welt
  - Entities (engl.): Dateneinheit
  - z.B. Person, Auto, Stadt
- Entity-Set
  - Ähnliche oder vergleichbare Entities
     (z.B. alle Angestellten eines Betriebs)



Beispiel: Bücher einer Bücherei

Attribut	Domain	
InvNr	siebenstellige Zahl	
Autor	Zeichenreihe der variablen Länge 12	
Titel	Zeichenreihe der variablen Länge 50	
Verlag	Zeichenreihe der festen Länge 2 oder 3	
Jahr	vierstellige Zahl zwischen 1950 und 2020	

- Ein einzelnes Buch ist ein Entity
- Die Menge aller Bücher in der Bücherei sind ein Entity-Set
- Die Attribute eines Buches bilden den Entity-Typ (analog der Attribute oder Properties der Klasse)



- Entity-Typen
  - Struktur von Entities, beschrieben durch deren Attribute
- Attribute
  - Entities besitzen Attribute
     (Farbe, Geburtsdatum, Adresse)
  - Konkrete Ausprägungen sind Werte (engl. Values)
  - Alle zugelassenen Werte sind der Wertebereich (engl. Domain)

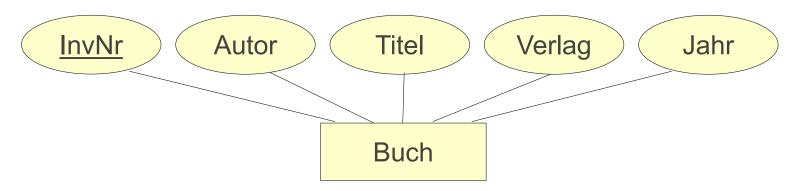


## ZIEL VON ER MODELL

- Design der Datenbank
- Entity-Relationship Diagramm
- Später: umwandlung von ER zu DB Design.



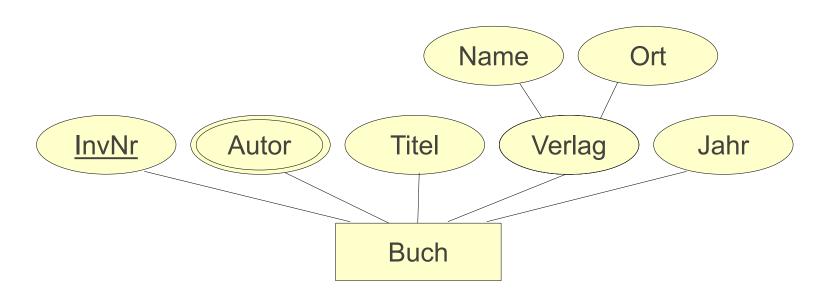
- Graphische Veranschaulichung
  - Entities werden als Rechtecke dargestellt
  - Attribute sind mit Rechteck verbundene Ovale



- Unzureichende Beschreibung von der Realität von Büchern
  - Ein Buch kann mehrere Autoren haben
  - Ein Verlag setzt sich aus Name und Ort zusammen

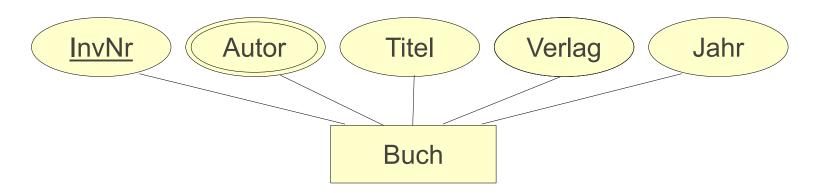


- Mehrwertige Attribute → Doppeloval
- Zusammengesetzte Attribute → Ovale mit Kanten zu Zusammensetzung verbunden





• Unterstreichungen → Attribut als eindeutige Identifikation (Schlüsselattribut)



- Mehrere Attribute können in einen Schlüssel einbezogen werden
- Es können mehrere Schlüssel existieren
  - Einer wird Primärschlüssel ausgezeichnet
  - Andere Sekundärschlüssel

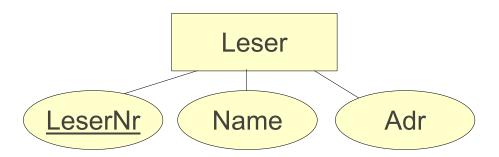


### SCHLÜSSEL (KEYS)

- Vermeidung von Redundanz
- Ein Schlüssel ein eine Menge von Attribute für ein Entity Set, sodass keine zwei Entitys in allen Attributen des Schlüssels übereinstimmen
  - Es ist erlaubt für zwei Entitys, dass sie sich auf eine Teilmenge der Schlüssel übereinstimmen, aber nicht auf alle Schlüsselattribute.
- Für jedes Entity Set MUSS ein Schlüssel festgelegt werden.



Weiteres Entity



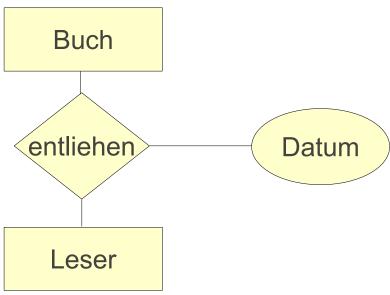


- Beziehungen (engl. Relationship)
  - Bsp: Bücher werden von Lesern 'entliehen'
  - Ein Buch steht mit einem bestimmten Leser in Beziehung
  - Beziehungen können eigene Attribute haben
  - Die Beziehung 'entliehen' hat z.B. Attribut Rückgabedatum
  - Beziehungen werden durch eine Raute, welche Namen enthält, repräsentiert
  - Kanten verbinden die beteiligten Entity-Deklarationen
  - Attribute werden durch Ovale dargestellt

### BEZIEHUNGEN



Beispiel: Beziehung zw. Büchern und Lesern

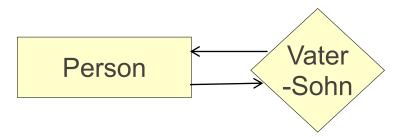


• Attribute von Entities zwecks Übersichtlichkeit weggelassen

# ENTITY-RELATIONSHIP-MODELL BEZIEHUNGEN

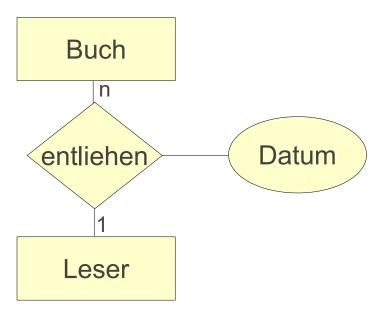


- Kanten sind ungerichtet, außer wenn es rekursive Beziehungen mit Rollenangaben sind
- Beispiel: Rekursive Beziehungen zwischen Personen

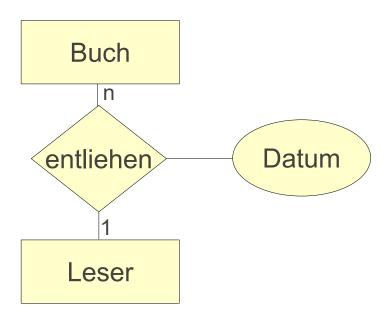




- Die Komplexität definiert die Anzahl der in Beziehung stehenden Entities
- Komplexität einer Beziehung
  - Wie oft darf die Beziehung auftreten?
  - Mögliche Werte 1:1 1:n m:n
  - Problem, es können keine Höchstwerte angegeben werden



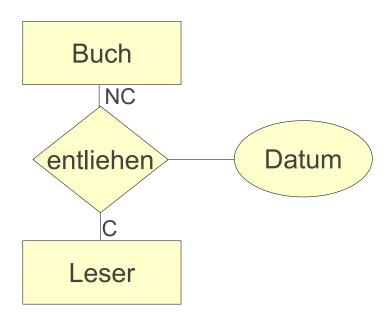




- Ein Leser kann mehrere Bücher ausleihen
- Bücher können immer nur von einem Leser ausgeliehen werden



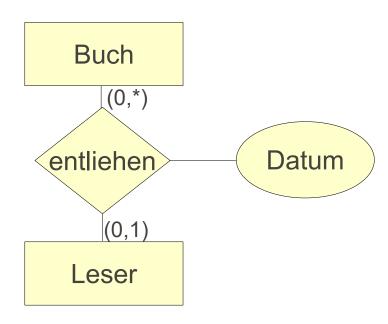
- Alternative Schreibweise
  - 1 genau eins
  - C keins oder eins
  - N mindestens ein, auch beliebig viele (oder M)
  - NC keins, eins, beliebig viele (oder MC)



# ENTITY-RELATIONSHIP-MODELL BEZIEHUNGEN



- Alternative Schreibweise
  - (min,max)-Notation
  - \* unbegrenzt





- Schwache Entität
  - Eine Entität kann ohne die Existenz einer anderen Entität nicht existieren (manchmal hat nur die Entität eine doppelte Linie)



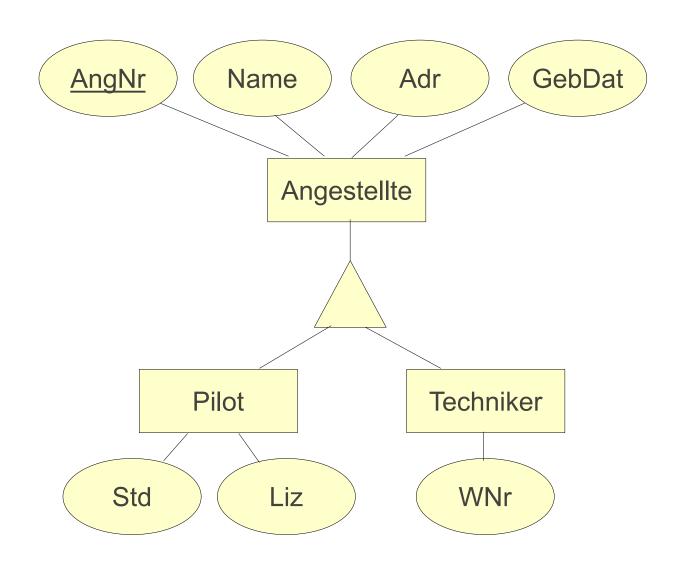
# IS-A-BEZIEHUNGEN



- Angestellte von Fluggesellschaft
- Angestellte = ({AngNr, Name, Adresse, GebDat, ...}, {AngNr})
- Spezialisierung von Angestellten
  - Piloten, zusätzlich Flugst. (Std) und Fluglizenz (Liz)
  - Techniker, zusätzlich Wartungsteam (WNr)
- Alle Attribute werden an Spezialisierung vererbt
- Als Dreieck auf Verallgemeinerung zeigend, mit Kanten verbunden

### IS-A-BEZIEHUNGEN (SUBCLASSES)

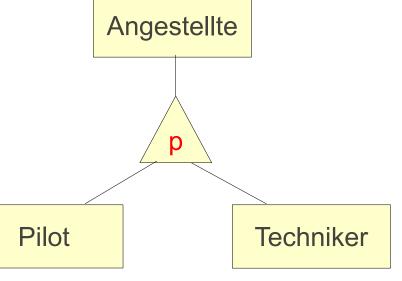




### IS-A-BEZIEHUNGEN



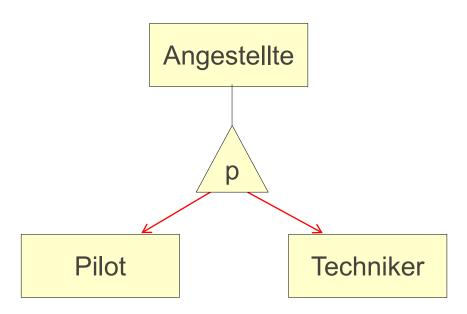
- Drei Arten von Entities:
  - Piloten
  - Techniker
  - Angestellte, weder
     Piloten noch Techniker
- → nicht vollständig in Spezialform zerlegbar
- → gilt als partiell (Gegenteil zu total)
- Im Dreieck mit p oder t angegeben (im Englischen mit "is a")



# IS-A-BEZIEHUNGEN



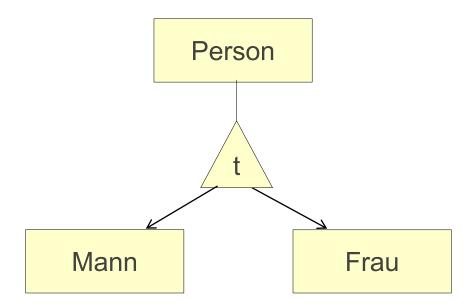
- Piloten und Techniker haben keine gemeinsamen Elemente, d.h. sie sind disjunkt
- Gerichtete Pfeile
  - disjunkt, Verallgemeinerung "von oben" (Pfeile von oben nach unten)
  - nicht disjunkt, Verallgemeinerung "von unten" (Pfeile von unten nach oben)



# ENTITY-RELATIONSHIP-MODELL IS-A-BEZIEHUNGEN



Beispiel: Totale, disjunkte Spezialisierung

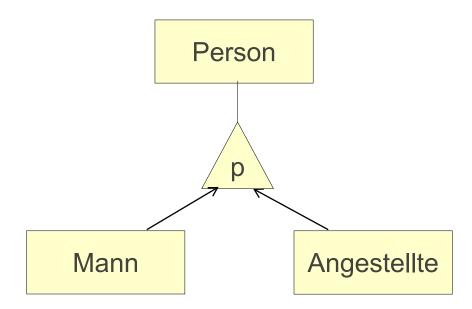


)

# ENTITY-RELATIONSHIP-MODELL IS-A-BEZIEHUNGEN



Beispiel: Partielle, nicht disjunkte Spezialisierung





#### E/R VS. OBJECT-ORIENTED SUBCLASSES

- In OO, Objekte sind nur in einer Klasse.
  - Unterklassen erben von Masterklassen.
- Im Gegensatz dazu, E/R Entities haben Repräsentative in allen Unterklassen zu denen sie gehören.
  - Regel: Wenn ein Entity e in einer Unterklasse repräsentiert ist, dann ist e auch in der Oberklasse repräsentiert (und rekursiv bis zur Wurzel des Baumes).





- Vorgehensweise zur Erstellung einer konzeptionellen Globalsicht
- top-down
  - Beginnt bei großen Informationsblöcken
  - Weitere Detaillierung schrittweise Verfeinerung



- 1. Entity-Verfeinerung
- a) Ein bereits existierender Entity-Typ wird durch neue Typen mit relevanten Beziehungen ersetzt.
- b) Ein bereits existierender Entity-Typ wird spezialisiert in Subtypen.
- c) Ein bereits existierender Entity-Typ wird in voneinander unabhängige Typen zerlegt, welche weder miteinander in Beziehung stehen noch Spezialisierungen voneinander darstellen.
- d) Ein Entity-Typ wird mit Attributen versehen, und unter diesem wird ein Primärschlüssel ausgezeichnet.



- 2. Relationship-Verfeinerung
- a) Ein existierender Relationship-Typ wird in zwei oder mehr Relationships zwischen den beteiligten Entitäten zerlegt.
- b) Ein existierendes Relationship wird durch eine Folge von Beziehungen (unter Hinzuziehung weiterer Entity-Typen) ersetzt.
- c) Ein Relationship wird mit Attributen versehen.



- 3. Attribut-Verfeinerung
- a) Ein Attribut einer Entität bzw. eines Relationships wird durch mehrere Attribute ersetzt.
- b) Ein Attribut wird durch ein zusammengesetztes Attribut ersetzt.



Beispiel: Mediengroßhandel

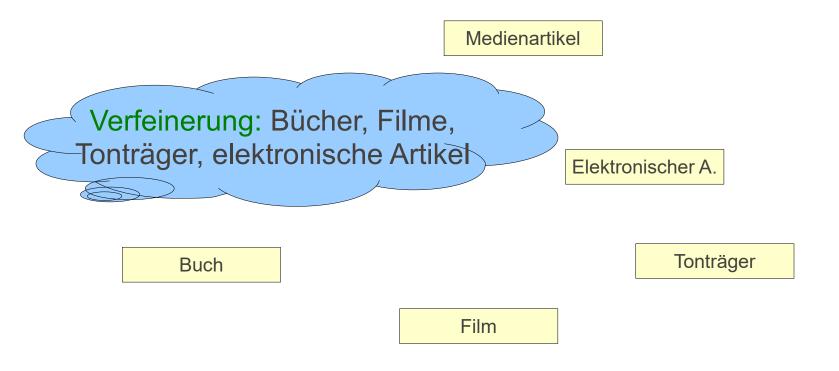
Verkauf von Büchern, Filmen, Tonträgern, elektronischen Artikeln (mp3)



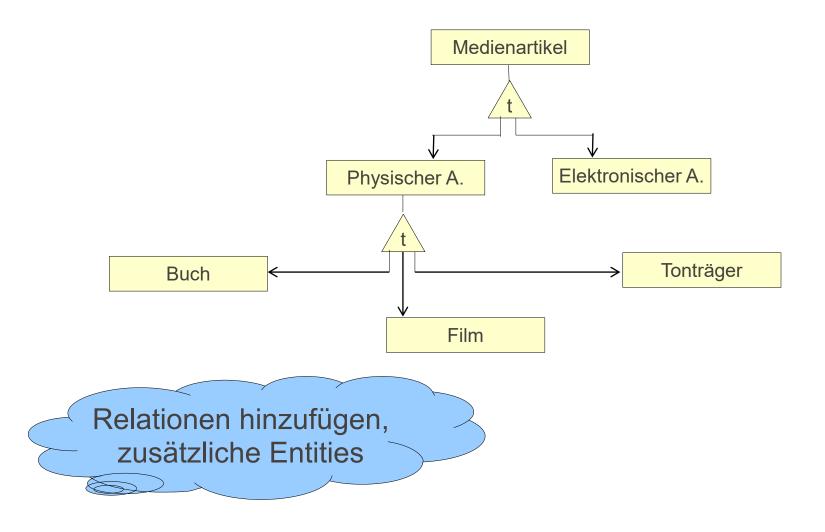
Medienartikel



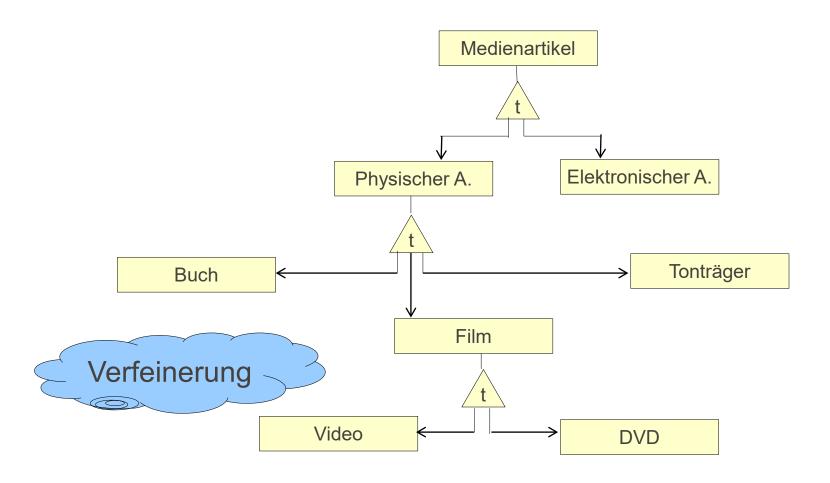




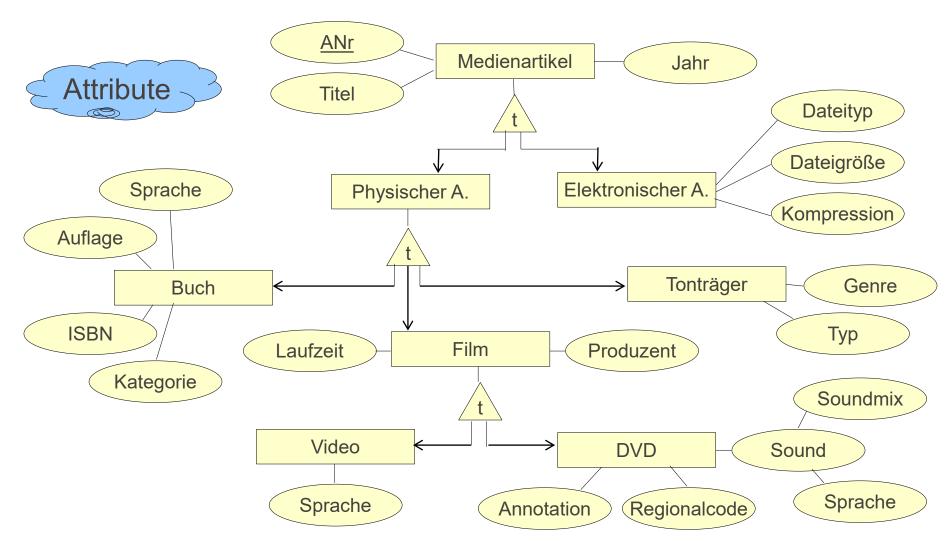




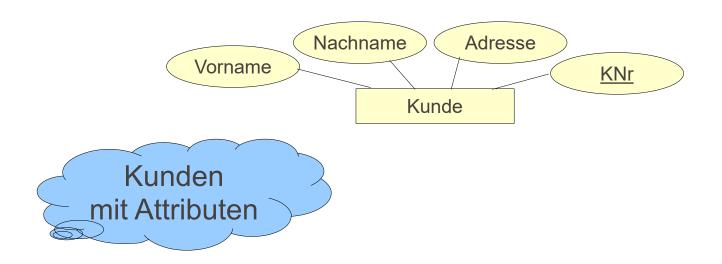




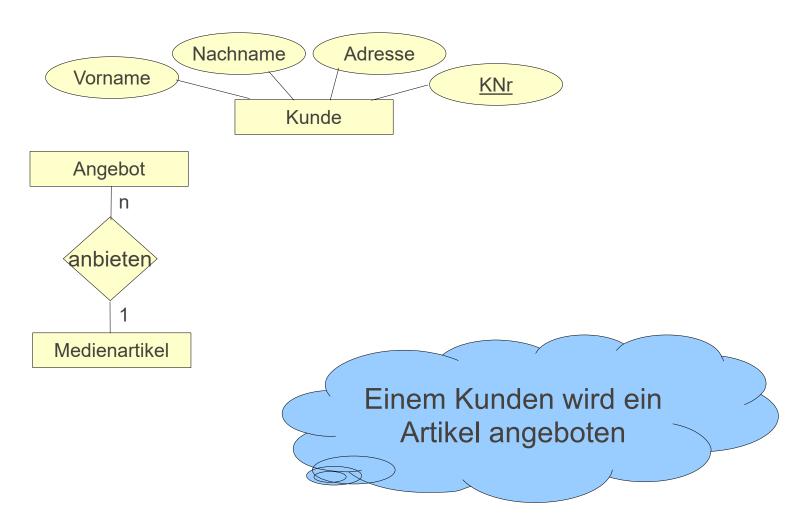




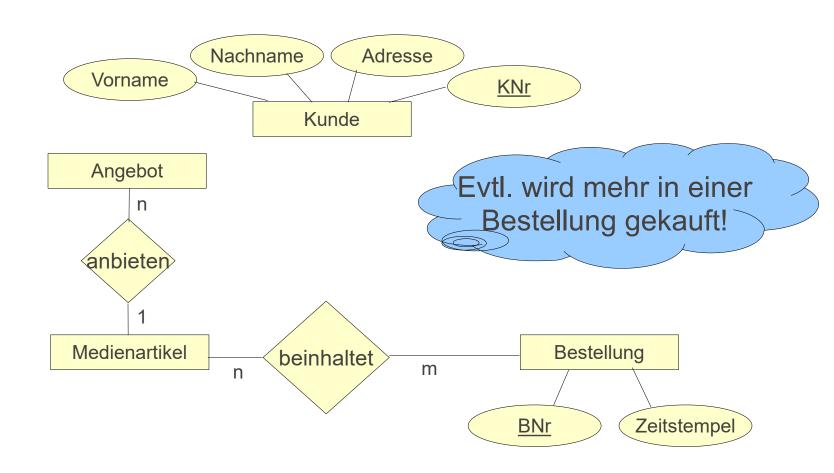




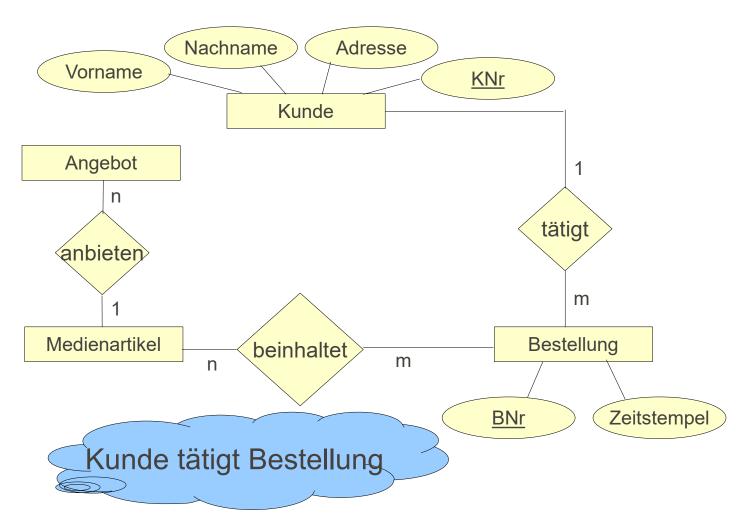




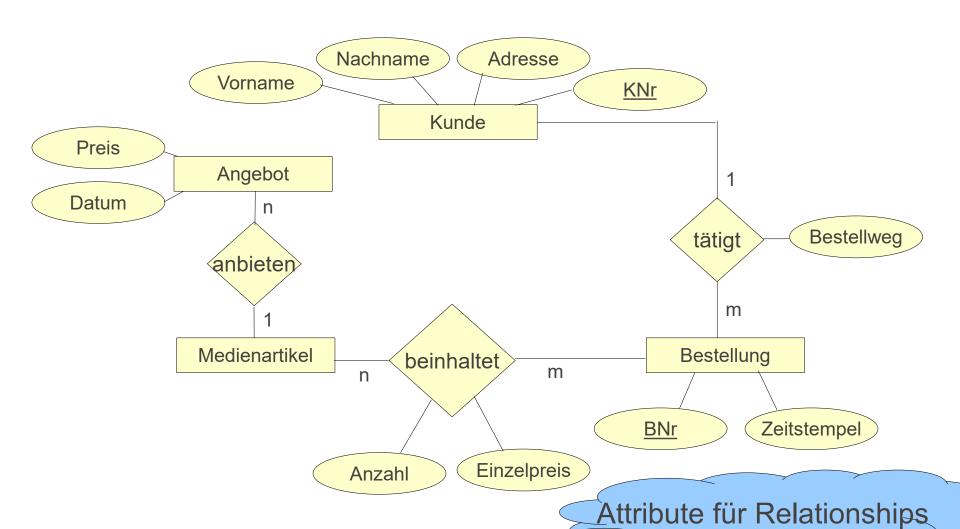














### QUALITÄTSMERKMALE

#### QUALITÄTSMERKMALE BEI ER-MODELL



- Vollständigkeit: nur durch genauen Vergleich mit gegebenen Anwendung
- Korrektheit:
  - syntaktisch: Definitionen und Festlegungen in zulässiger Weise genutzt,
  - semantisch: Konzepte (Entity, Relation, Attribut) gemäß Ihrer Definition angewendet (Häufiger Fehler: Verwendung eines Attributes anstelle einer Entity)
- Minimalität: nur auf informelle Weise prüfbar (Können bestimmte Werte aus anderen abgeleitet werden?)

#### QUALITÄTSMERKMALE BEI ER-MODELL



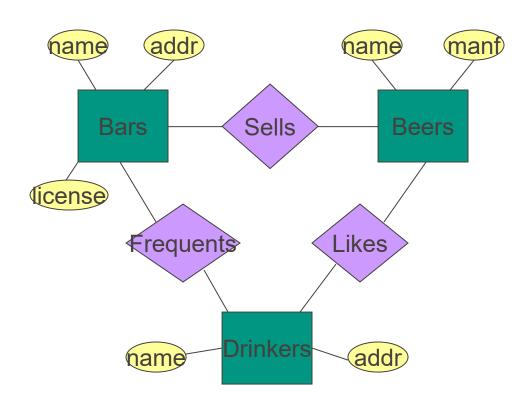
- Lesbarkeit: Ästhetische Kriterien
  - Rechtecke und Rauten gleich groß, Kanten horizontal oder vertikal
  - Spezialisierung beginnend mit allgemeinem oben
  - Symmetrien betonen
  - Kreuzungsfrei
  - Wahl der Bezeichner
- Modifizierbarkeit
  - Dokumentation
  - Größere Einheiten identifizierbar
  - Teildiagramme



# WEITERE BEISPIELE



#### WEITERE BEISPIELE



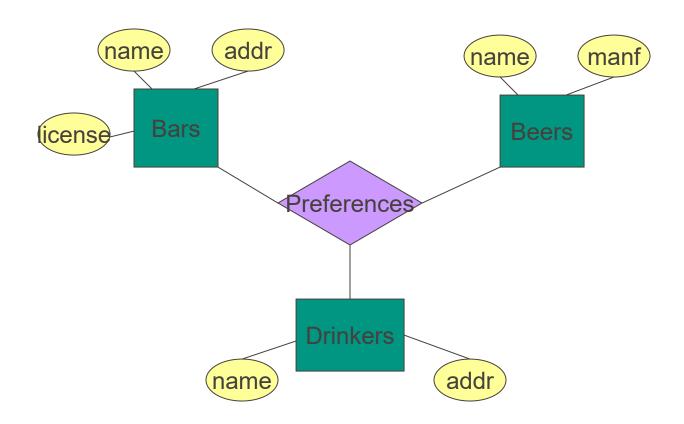
Bars verkaufen Bier.

Drinkers mögen einige Biere.

Drinkers besuchen bestimmte Bars.

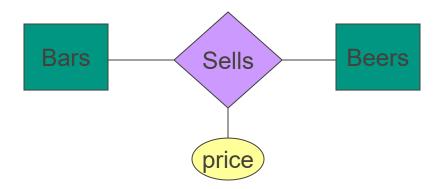


#### **BEISPIEL: 3-WEGE BEZIEHUNG**





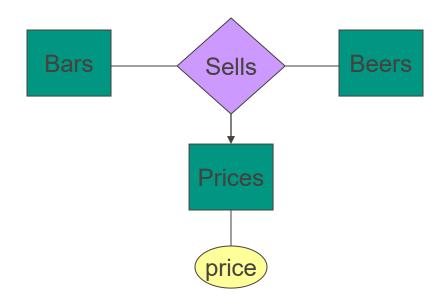
# **BEISPIEL: BEZIEHUNG MIT EINEM ATTRIBUTE**



Price ist eine Funktion von sowohl Bar als auch Beer.

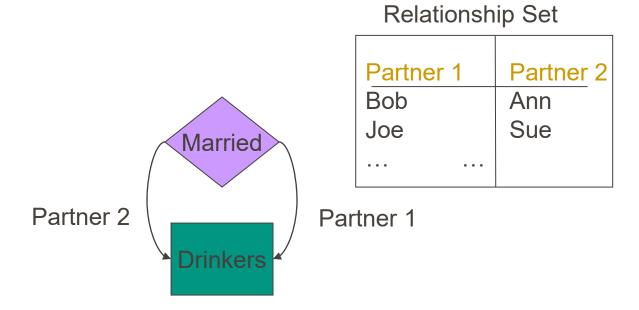
# BEISPIEL: ENTFERNEN DES ATTRIBUTES VON DER BEZIEHUNG





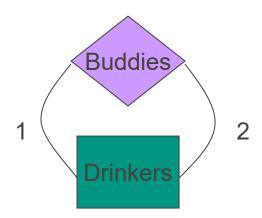


#### **BEISPIEL: ROLLEN**





# **BEISPIEL: ROLLEN**

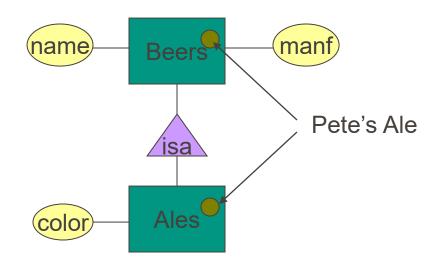


Buddy1	Buddy2
Bob	Ann
Joe	Sue
Ann	Bob
Joe	Moe

79



# **BEISPIEL: IS A BEZIEHUNG**



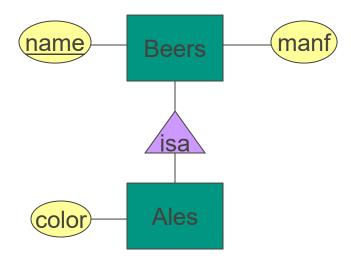


#### SCHLÜSSEL IN EINER IS A BEZIEHUNG

• Nur die Hauptklasse (root entity) hat einen Schlüssel, dieser muss für alle Unterklassen in der Hierarchy gelten.

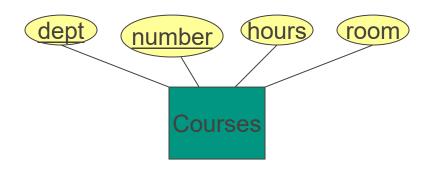
# BEISPIEL: NAME IST DER SCHLÜSSEL FÜR BEERS





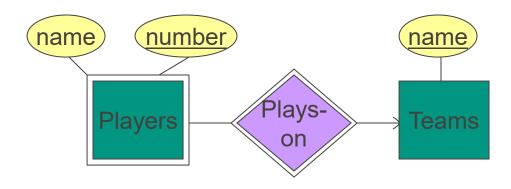


# BEISPIEL: EIN MULTI-ATTRIBUTE SCHLÜSSEL





#### **BEISPIEL: WEAK ENTITY SETS**





# **DESIGN TECHNIKEN**

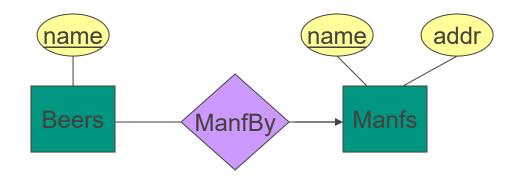


#### **DESIGN TECHNIKEN**

- VERMEIDEN SIE REDUDANZEN
- 2. LIMITIEREN SIE SCHWACHE ENTITY SETs
- 3. BENUTZEN SIE KEIN ENTITY SET, WENN EIN ATTRIBUT REICHEN WÜRDE
- 4. JEDES ENTITY SET SOLLTE MINDESTENS 2 ATTRIBUTE HABEN
- 5. JEDES ENTITY SET BRAUCHT EINEN SCHLÜSSEL
- 6. JEDES ENTITY SET BRAUCHT EINE VERBINDUNG
- 7. WENN MÖGLICH, NATÜRLICHE SCHLÜSSEL WÄHLEN (mehr dazu in der nächsten Vorlesung)

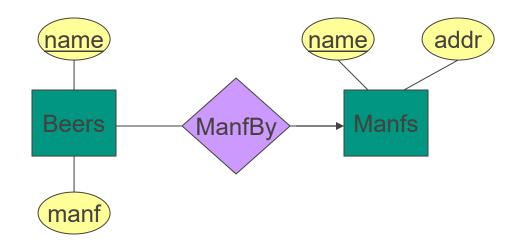


# **BEISPEL: GUTES DESIGN**



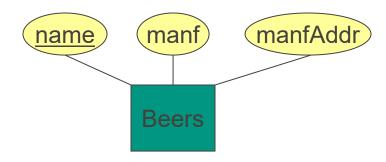


#### **BEISPIEL: SCHLECHTES DESIGN**



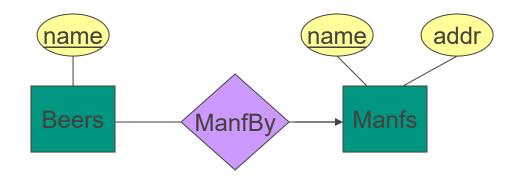


# **BEISPIEL: SCHLECHTES DESIGN**



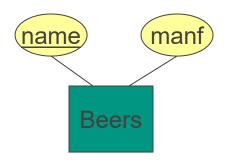


# **BEISPIEL: GUTES DESIGN**



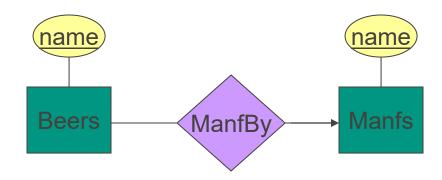


# **BEISPIEL: GUTES DESIGN**





# **BEISPIEL: SCHLECHTES DESIGN**





# VOM ER-DIAGRAM ZU RELATIONEN

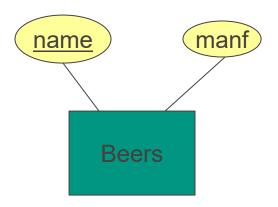


#### **VOM ER-DIAGRAM ZU RELATIONEN**

- Entity Set -> Relation
  - Attribute -> Attribute.
- Beziehungen -> Relation mit folgenden Attributen:
  - Die Schlüsselattribute der verbundenen Entity Sets
  - Die Beziehungsattribute



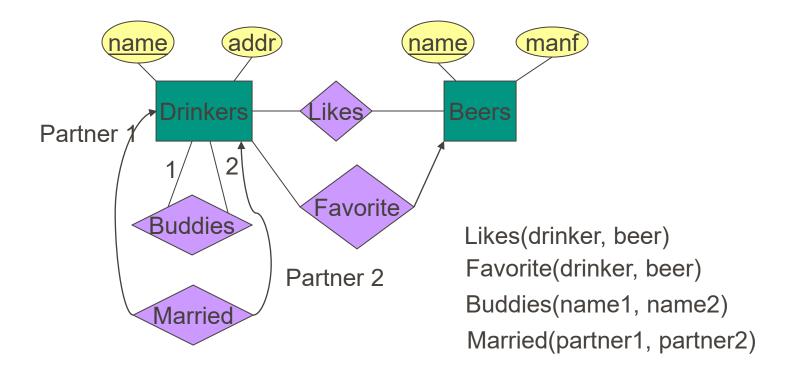
#### **ENTITY SET -> RELATION**



Relation: Beers(name, manf)

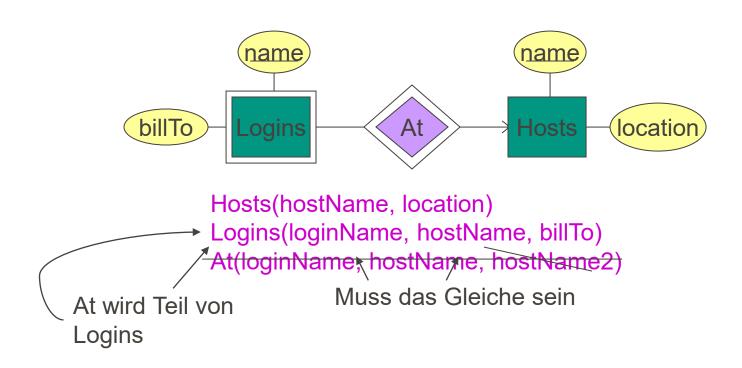


#### **RELATIONSHIP -> RELATION**





#### **BEISPIEL: WEAK ENTITY SET -> RELATION**



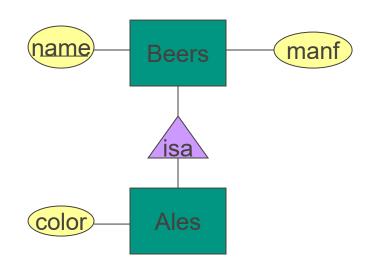


#### SUBCLASSES: 2 MÖGLICHKEITEN

- Object-oriented: Eine Relation per Teilmenge der Subklassen, mit allen relevanten Attributen.
- 2. NULLS: Eine Relation; Entities haben NULL-Werte in den Attributen, welche nicht zu ihnen gehören.
- 3. E/R style: Eine Relation für jede Subklasse:
  - Schlüssel Attribut(e)
  - Attribute der Subklasse



# **BEISPIEL: SUBCLASS -> RELATIONS**





#### **OBJECT-ORIENTED**

Beers

name	manf	
Bud	Anheuser-	
	Busch	

Ales

name	manf	color
Summerbrew	Pete's	dark

• Gut, wenn man Abfragen hat wie: "Finde die Farben von Ales die von Pete's hergestellt werden"



#### **ER STYLE**

Beers

name	manf
Bud	Anheuser-
	Busch
Summerbrew	Pete's

Ales

name	color
Summerbrew	dark

• Gut, wenn man Abfragen hat wie: "Finde alle Biere (inkl. Ales) welche von Pete's hergestellt werden"



#### **USING NULLS**

• Beers

name	manf	color
Bud	Anheuser-Busch	NULL
Summerbrew	Pete's	dark

Beers

Benutzt am wenigsten Speicher, verwendet aber sehr viele NULL-Werte



#### LITERATUR

- Vossen, Gottfried: Datenmodelle, Datenbank-sprachen und Datenbankmanagementsysteme, 5. Auflage, Oldenburg Wissenschaftsverlag, 2008
- Kudraß, Thomas: Taschenbuch Datenbanken, Hanser, 2007
- Database System: The Complete Book