

## Getting started with PhoneGap

**Tobias Becker**  
**Daniel Hellstern**



## Inhalt

|          |  |          |
|----------|--|----------|
| <b>1</b> | <b>Vorbereitung für den Workshop .....</b> | <b>3</b> |
| <b>2</b> | <b>Java JDK.....</b>                       | <b>4</b> |
| <b>3</b> | <b>Eclipse Classic 4.2.1 .....</b>         | <b>4</b> |
| <b>4</b> | <b>Android SDK.....</b>                    | <b>4</b> |
| 4.1      | Android SDK Manager.....                   | 5        |
| 4.2      | Android Virtual Device Manager .....       | 6        |
| <b>5</b> | <b>PhoneGap 2.1.0 .....</b>                | <b>8</b> |
| <b>6</b> | <b>Plugin .....</b>                        | <b>8</b> |

# 1 Vorbereitung für den Workshop

Für den Workshop müssen folgende Programme und Bibliotheken heruntergeladen und installiert werden:

- Java JDK
- Eclipse Classic 4.2.1
- Android SDK
- PhoneGap 2.1.0

Im Anschluss werden zu allen Programmen Installationshinweise gegeben.

Für die Installation von Java JDK, Eclipse und Android SDK kann auch ein Video Tutorial von YouTube genutzt werden.



[Watch](#)

## 2 Java JDK

Um Java Programme erstellen zu können, benötigt Ihr das Java Development Kit von Oracle. Herunterladen und Installieren.



[Download](#)



[Install](#)

## 3 Eclipse Classic 4.2.1

Als Entwicklungsumgebung wird Eclipse eingesetzt, in dem die Java Programme erstellt und ausgeführt werden.

Ihr müsst die für euch passende Version (32-/64Bit) herunterladen und entpacken. Sofern das Java JDK erfolgreich installiert wurde, könnt Ihr die Anwendung über eclipse.exe starten.



[Download](#)

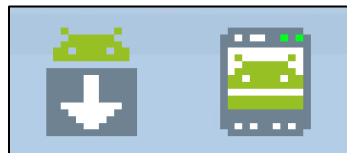
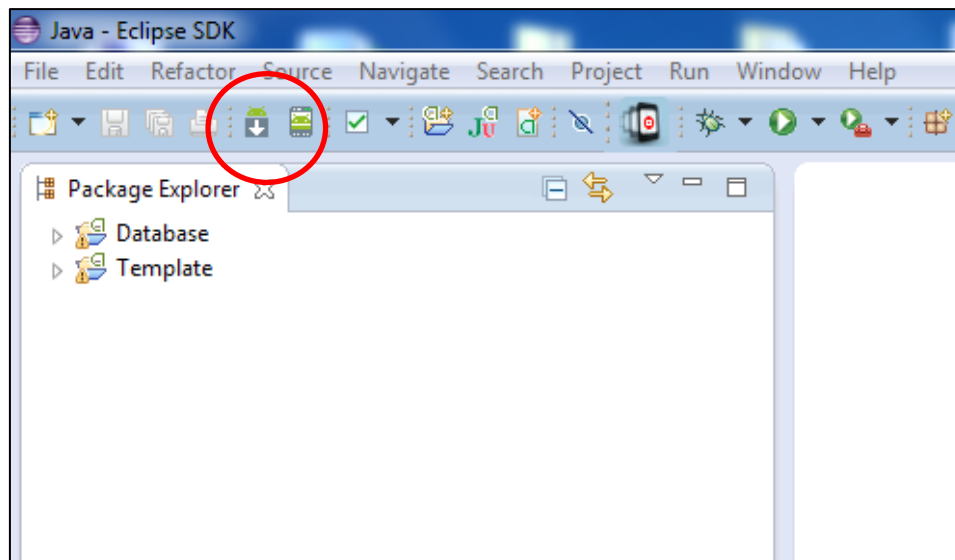
## 4 Android SDK

Zur Programmierung von mobilen Android-Applikationen benötigt Ihr das Android SDK mit seinen Bibliotheken. Einfach herunterladen und installieren.



[Download](#)

Im Anschluss an die Installation müsst Ihr Eclipse aus dem entpackten Ordner eclipse.exe starten. Nun sollten die folgenden Buttons in der Menüleiste verfügbar sein.

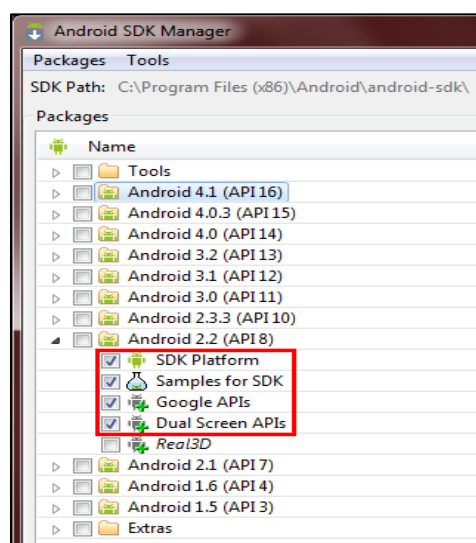


Android SDK Manager / Android Virtual Device Manager

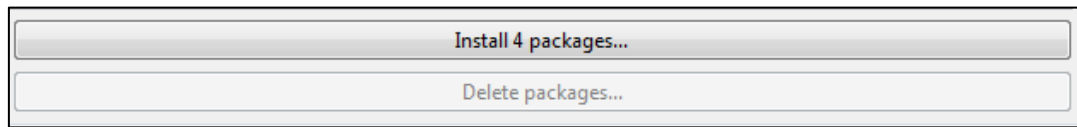
#### 4.1 Android SDK Manager

Öffne nun den Android SDK Manager um die Android Version zu installieren, für die Ihre Android Applikation erstellt werden soll.

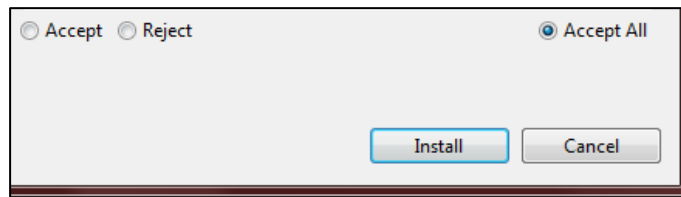
Für den Workshop solltet Ihr Android 2.2 (API8) verwenden.



Den Download der ausgewählten Pakete starten



Package Description & License akzeptieren

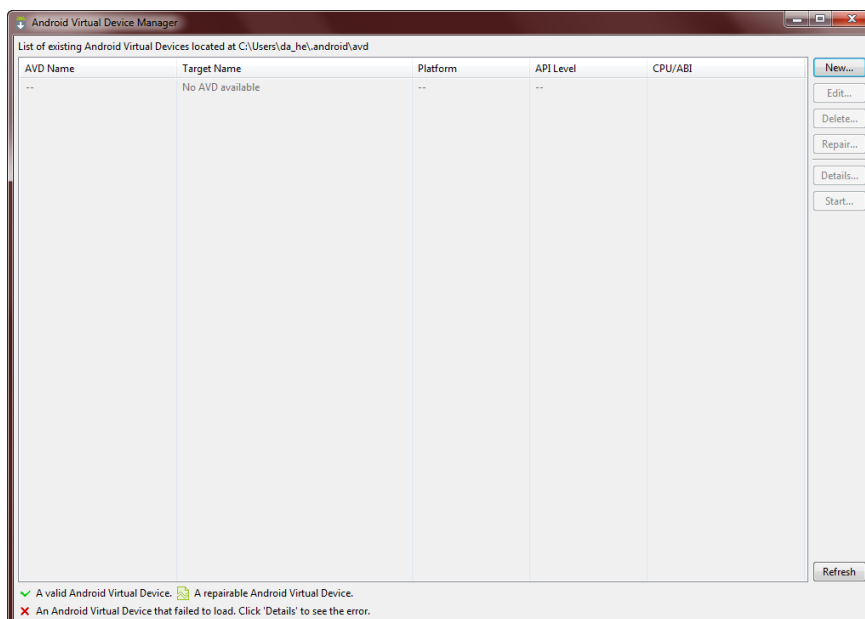


Die benötigten Pakete sind nun installiert

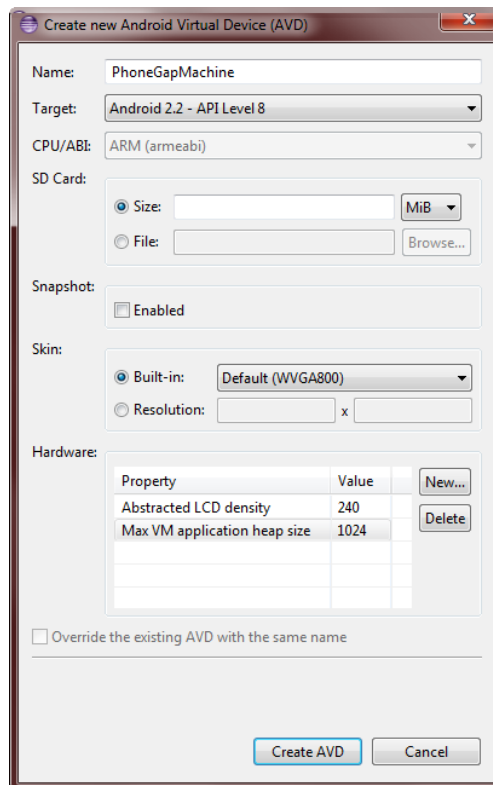
|                     |   |   |           |
|---------------------|---|---|-----------|
| Android 2.2 (API 8) |   |   |           |
| SDK Platform        | 8 | 3 | Installed |
| Samples for SDK     | 8 | 1 | Installed |
| Google APIs         | 8 | 2 | Installed |
| Dual Screen APIs    | 8 | 1 | Installed |

## 4.2 Android Virtual Device Manager

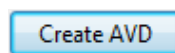
Öffne nun den Android Virtual Device Manager (Emulator) um ein Virtuelles Gerät (Smartphone) zu installieren. Damit kann eure Anwendung virtuell getestet werden.



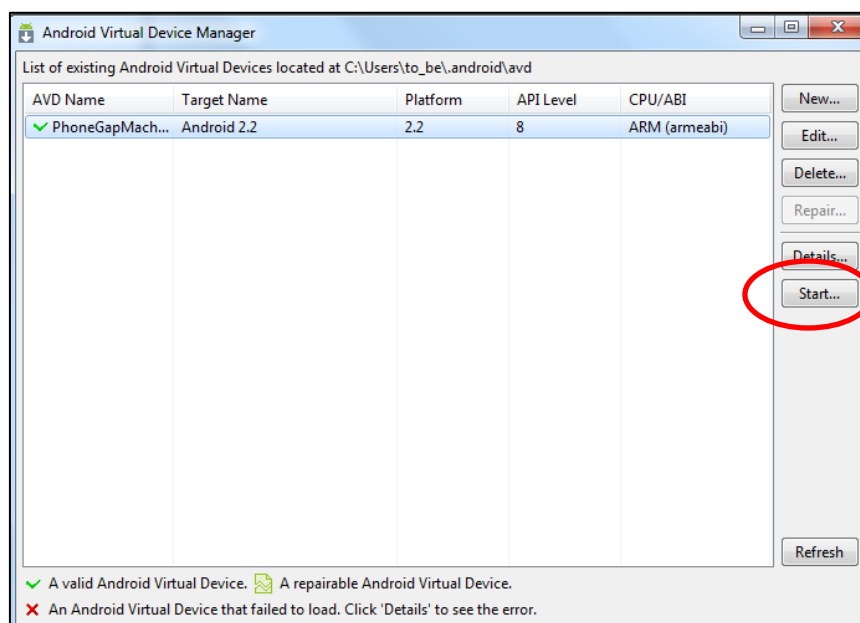
New klicken, um eine neue „Virtuelle Maschine“ zu erzeugen und die Default Werte (siehe Screenshot) eintragen.



Create AVD klicken, um den Assistenten zu beenden



Der zuvor erstellte Emulator (Virtual Device mit Android 2.2) ist nun im Android Virtual Device Manager verfügbar und kann gestartet werden.



Der Emulator startet im Look&Feel von Android 2.2



## 5 PhoneGap 2.1.0

Für den Workshop wird das Framework PhoneGap benötigt. Dies könnt Ihr unter folgendem Link downloaden. Die Installation dieses Tools wird im Workshop gezeigt. Es ist also keine Installation von Euch notwendig.

PhoneGap 2.1.0



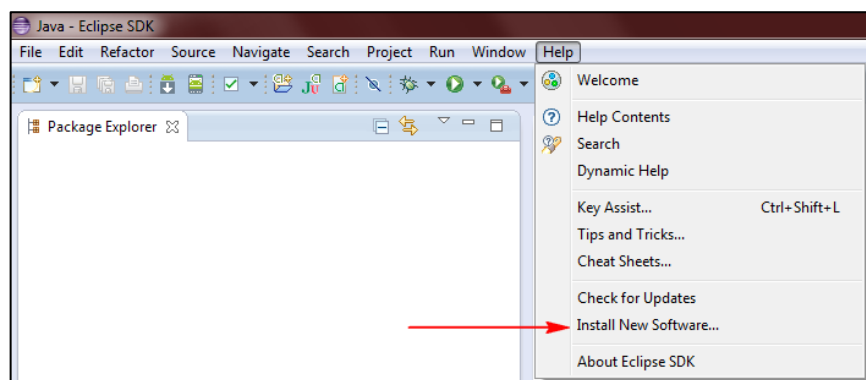
Check out our [release blog post](#). Changes can be found [here](#).  
Released 21 Sep 2012

[Download](#)

## 6 Plugin

Für den Umgang mit JavaScript und HTML Files ist das Plugin Web Page Editor von Vorteil.

In Eclipse in der Menüleiste: Help → Install New Software

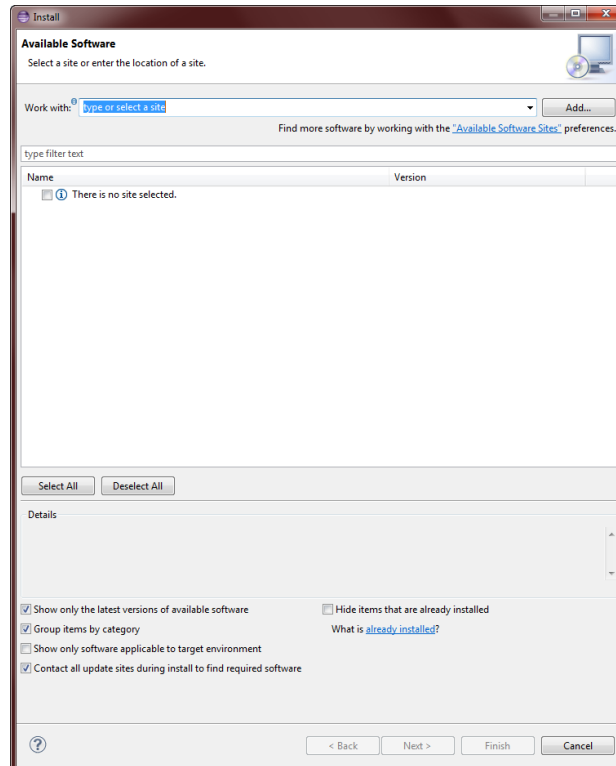




Work with:

Work with:  Add...

Find more software by working with the "[Available Software Sites](#)" preferences.



Durch klicken auf den Pfeil, die Detailansicht öffnen

► Web, XML, Java EE and OSGi Enterprise Development

JavaScript Development Tools und bei Web Page Editor auswählen und 2x durch Next bestätigen.

|  |  |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> JST Server UI                           | 3.4.0.v20120503_1042-7A77FHf9xFcC2CFL... |
| <input type="checkbox"/> OSGi Bundle Facet (Incubation)          | 0.2.0.201206060754                       |
| <input type="checkbox"/> OSGi Framework Editor (Incubation)      | 0.2.0.201206060754                       |
| <input type="checkbox"/> OSGi Framework Launchers (Incubation)   | 0.2.0.201206060754                       |
| <input type="checkbox"/> PHP Development Tools (PDT) SDK Feature | 3.1.1.201209101312                       |
| <input type="checkbox"/> Rich Ajax Platform (RAP) Tools          | 1.5.1.20120917-1138                      |
| <input type="checkbox"/> WAR Products (Incubation)               | 0.2.0.201206060754                       |
| <input checked="" type="checkbox"/> Web Page Editor              | 2.3.8.v201208241503-46D19oB58B5TBH8K5E   |
| <input type="checkbox"/> WST Server Adapters                     | 3.2.201.v20120821_1517-51F9xAkF7AL8QD... |

Lizenz akzeptieren und Finish klicken

☒ I accept the terms of the license agreement  
☐ I do not accept the terms of the license agreement

< Back Next > Finish Cancel