



## PCS 3643 – Laboratório de Engenharia de Software I

**Grupo:** Daniel Shinji Hoshi  
Marcos Felipe Nunes Lino Ribeiro

**Data:** 14/09/2017

### 1. Lista de *Stakeholders*

- Vendedor
- Cliente
- Dono da Loja
- Gerente
- Montador
- Fabricante das Peças
- Departamento Financeiro
- Estoquista

### 2. *Features* do Sistema

- 1) O software deve permitir montar pedido de computadores e peças
- 2) O software deve permitir o cadastro de cliente e funcionário
- 3) O software deve gerar relatório de vendas
- 4) O software deve filtrar peças compatíveis
- 5) O software deve calcular desconto

### 3. Lista de Atores

- Usuário: faz login no sistema
- Vendedor: usuário responsável por fazer os pedidos de compra de peças e/ou computadores montados
- Gerente: vendedor responsável por gerar relatórios de vendas
- Estoquista: usuário responsável por gerenciar as peças

### 4. Lista de casos de uso

#### UC1. Fazer pedido de compra

O vendedor, que deve estar autenticado no sistema, lista os itens, com suas respectivas quantidades, pedidos por um cliente já cadastrado. O sistema verifica a compatibilidade entre as peças dos computadores solicitados e, se não houver restrições, calcula o preço do pedido, já calculando possíveis descontos. Ao final, o sistema registra o pedido.

#### UC2. Gerar relatório de vendas

O gerente, que deve estar autenticado no sistema, gera relatórios mensais de vendas, podendo ou não filtrar por vendedor.

#### UC3. Gerenciar usuário

O gerente, que deve estar autenticado no sistema, realiza operações de inserção, pesquisa, atualização e remoção (CRUD) de usuários do sistema.

**UC4. Fazer login**

Um usuário faz login no sistema para ter acesso às suas funcionalidades.

**UC5. Gerenciar cliente**

O vendedor, que deve estar autenticado no sistema, realiza operações de inserção, pesquisa, atualização e remoção (CRUD) de clientes no sistema.

**UC6. Gerenciar processadores**

O estoquista, que deve estar autenticado no sistema, realiza operações de inserção, pesquisa, atualização e remoção (CRUD) de processadores no sistema.

**UC7. Gerenciar placas-mãe**

O estoquista, que deve estar autenticado no sistema, realiza operações de inserção, pesquisa, atualização e remoção (CRUD) de placas-mãe no sistema.

**UC8. Gerenciar pentes de memória**

O estoquista, que deve estar autenticado no sistema, realiza operações de inserção, pesquisa, atualização e remoção (CRUD) de pentes de memória no sistema.

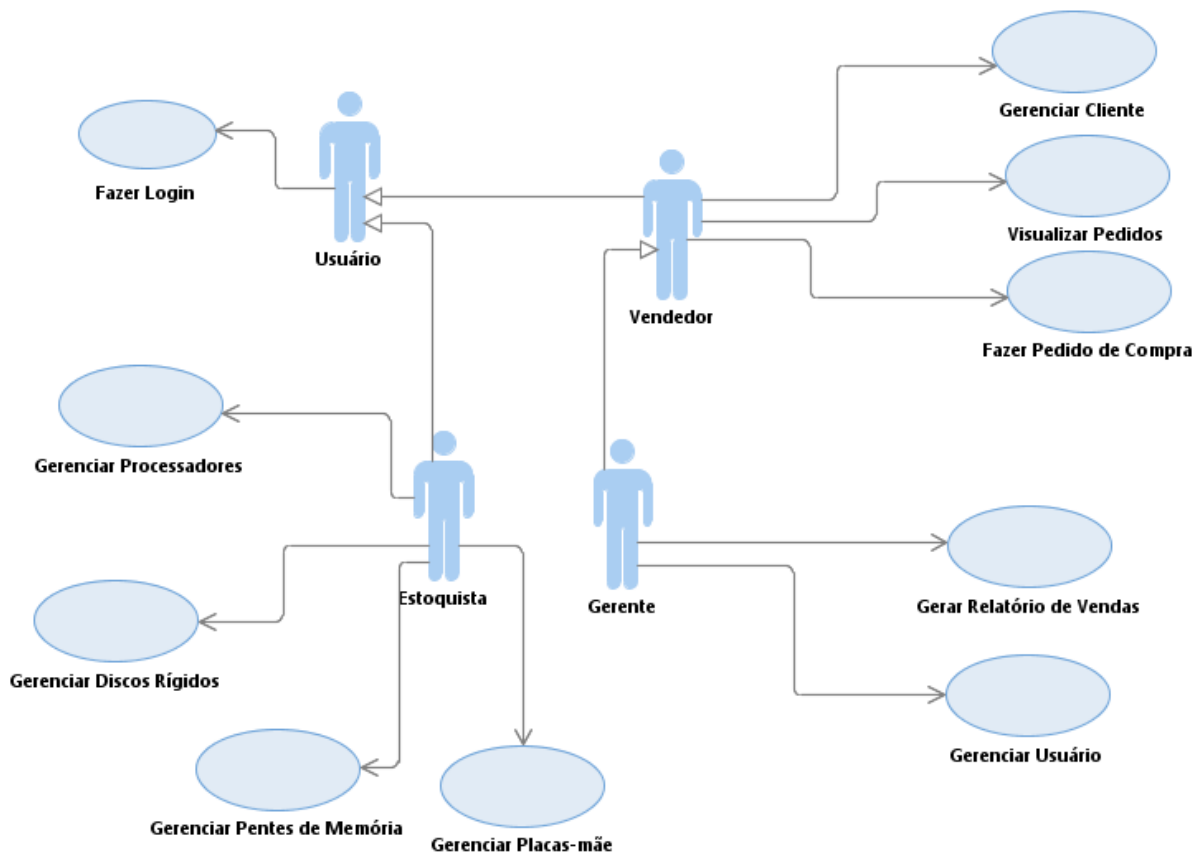
**UC9. Gerenciar discos rígidos**

O estoquista, que deve estar autenticado no sistema, realiza operações de inserção, pesquisa, atualização e remoção (CRUD) de discos rígidos no sistema.

**UC10. Visualizar pedidos**

O vendedor, que deve estar autenticado no sistema, gera uma lista de pedidos feitos.

## 5. Diagrama de caso de uso



## 6. Casos de uso detalhados

### UC1. Fazer Pedido de Compra

Descrição:	O vendedor lista os itens, com suas respectivas quantidades, pedidos por um cliente. O sistema verifica a compatibilidade entre as peças dos computadores solicitados e calcula o preço do pedido, já calculando possíveis descontos. Ao final, o sistema registra o pedido.
Atores:	Vendedor
Pré-condição:	O vendedor deve estar autenticado O cliente deve possuir um cadastro no sistema
Fluxo básico:	1: O vendedor solicita ao sistema fazer um novo pedido de compra 2: O sistema solicita ao vendedor que informe o CPF do cliente 3: O vendedor insere o CPF do cliente 4: Enquanto o vendedor tiver itens do cliente para inserir 4.1: O sistema pergunta o tipo do item (computador, processador, HD, pente de memória, placa-mãe) 4.2: O vendedor seleciona a opção 4.3: O sistema exibe a lista de itens do tipo desejado 4.4: O vendedor seleciona o item e a quantidade 4.5: O sistema adiciona o item selecionado ao pedido 5: O vendedor confirma o pedido 6: O sistema calcula o preço com os descontos aplicados 7: O sistema exibe as informações do pedido: itens selecionados, quantidades, preços, descontos

	8: O vendedor finaliza o pedido 9: O sistema cadastra o pedido
Fluxos alternativos:	<p>FA1: No passo 4.2, caso a opção selecionada seja um computador:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1: O sistema exibe todas as placas-mãe disponíveis</li> <li>2: O vendedor seleciona a placa-mãe</li> <li>3: O sistema exibe todos os processadores compatíveis com o soquete aceito pela placa-mãe escolhida</li> <li>4: O vendedor seleciona o processador</li> <li>5: Enquanto houver slots restantes de pentes de memória e o vendedor quiser inserir pentes           <ol style="list-style-type: none"> <li>5.1: O sistema exibe todas as memórias compatíveis com a placa-mãe e o número restante de slots de pentes de memória</li> <li>5.2: O vendedor seleciona o pente de memória e a quantidade</li> </ol> </li> <li>6: O sistema exibe todos os discos rígidos disponíveis</li> <li>7: O vendedor seleciona o disco rígido</li> <li>8: O sistema pede ao vendedor que insira a quantidade de computadores desejada</li> <li>9: O vendedor insere a quantidade</li> <li>10: O sistema informa o preço do computador</li> <li>11: O vendedor confirma o item</li> </ol> <p>Retorna ao passo 4.5 do fluxo principal</p> <p>FA2: Em qualquer passo do fluxo básico, o vendedor pode cancelar o pedido</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1: O vendedor seleciona a opção cancelar pedido</li> <li>2: O sistema pede uma confirmação do cancelamento do pedido</li> <li>3: O vendedor confirma o cancelamento</li> <li>4: O sistema remove todos os itens do pedido</li> </ol> <p>Retorna ao passo 1 do fluxo principal</p> <p>FA3: No passo 8, caso o vendedor queira realizar uma nova inserção de item, retorna ao passo 2</p> <p>FA4: No passo 8, caso o vendedor queira, ele pode remover algum item do pedido</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1: O vendedor seleciona o item a ser removido do pedido</li> <li>2: O vendedor seleciona a opção remover item</li> <li>3: O sistema remove o item do pedido</li> <li>4: O sistema recalcula o preço total</li> </ol> <p>Retorna ao passo 7 do fluxo principal</p> <p>FA5: Em qualquer passo do FA1, o vendedor pode cancelar a montagem do computador</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1: O vendedor seleciona a opção cancelar montagem de computador</li> <li>2: O sistema pede uma confirmação ao vendedor</li> <li>3: O vendedor confirma o cancelamento da montagem</li> </ol> <p>Retorna ao passo 4 do fluxo principal</p> <p>FA6: No passo 3, caso o CPF não esteja cadastrado</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1: O sistema avisa ao usuário que o CPF inserido não está cadastrado</li> </ol> <p>Retorna ao passo 2 do fluxo principal</p> <p>FA7: No passo 1 do FA4, caso o item selecionado seja o único da lista</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1: O sistema exibe uma mensagem avisando que não é possível excluir o único item do pedido</li> </ol>

	Retorna ao passo 7 do fluxo principal
Pós-condição:	

## UC2. Gerenciar Usuário

Descrição:	O gerente realiza operações de inserção, pesquisa, atualização e remoção (CRUD) de usuários do sistema.
Atores:	Gerente
Pré-condição:	O gerente deve estar autenticado no sistema
Fluxo básico:	1: O gerente solicita a listagem dos usuários cadastrados 2: O sistema apresenta a lista de nomes dos usuários cadastrados em ordem alfabética 3: O gerente seleciona um usuário 4: O sistema exibe nome, CPF, cargo, login, tipo
Fluxos alternativos:	<p>FA1: O gerente deseja adicionar um novo usuário (Passo 2)</p> 1: O sistema exibe um formulário de cadastro 2: O gerente insere login, senha, nome, CPF, cargo, tipo (vendedor, gerente ou estoquista) 3: O gerente solicita o cadastro do novo usuário 4: O sistema cadastra o novo usuário Retorna ao passo 2 do fluxo principal
	<p>FA2 : O gerente deseja editar um usuário (Passo 4)</p> 1: O gerente solicita editar o usuário 2: O sistema exibe as informações do usuário 3: O gerente realiza alterações, não podendo alterar login e senha 4: O gerente salva alterações 5: O sistema atualiza o usuário Retorna ao passo 4 do fluxo principal
	<p>FA3: O gerente deseja excluir um usuário (Passo 4)</p> 1: O gerente solicita excluir o usuário 2: O sistema pede uma confirmação ao gerente 3: O gerente confirma a exclusão 4: O sistema exclui o usuário Retorna ao passo 2 do fluxo principal
	<p>FA4: Já existe um usuário com o login cadastrado (Passo 3 do FA1)</p> 1: O sistema informa ao gerente que já há um login cadastrado 2: O sistema exibe o formulário com os dados preenchidos 3: O gerente faz alterações no formulário Retorna para o passo 3 do FA1
	<p>FA5: Já existe um usuário com o CPF cadastrado (Passo 3 do FA1)</p> 1: O sistema informa ao gerente que já há um CPF cadastrado 2: O sistema exibe o formulário com os dados preenchidos 3: O gerente faz alterações no formulário Retorna para o passo 3 do FA1
	<p>FA6: O gerente cancela a exclusão (Passo 3 do FA3)</p> Retorna ao passo 4 do fluxo principal
	<p>FA7: O gerente tenta excluir a si mesmo (Passo 1 do FA3)</p> 1: O sistema informa ao gerente que não é possível excluir a si mesmo Retorna ao passo 4 do fluxo principal
Pós-condição:	

## **7. Dicionário de dados**

Processador: possui fabricante, modelo, frequência e soquete.

HD: possui fabricante, modelo, capacidade e tecnologia.

Memória: possui fabricante, modelo, capacidade e tipo de memória.

Placa-mãe: possui fabricante, modelo, número de pentes e aceita um determinado soquete e determinados tipos de memória.

## **8. Requisitos especiais**

Regras de negócio e requisitos não funcionais.