

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais Laboratório de Computação III - 2/2018

Professor: Fábio Leandro Rodrigues Cordeiro

Exercícios: Hash, Arvore B e B+

Deve ser entregue: Os códigos fonte contendo o nome do aluno, o grupo de laboratório e a indicação do exercício (número). Código em Java ou C#. O código deverá ser devidamente comentado, com pacotes separados para os objetos de acordo com camadas de responsabilidades segundo boas práticas de programação.

- a) Crie duas implementações de Tabela Hash, sendo uma Linear, com tratamento de Colisões na Própria Estrutura, com tamanho total de elementos a ser setada dinamicamente no início da execução, podendo ter no mínimo tamanho 3 e máximo a capacidade máximo da memória interna.
- b) Crie uma segunda implementação de Tabela Hash com tratamento de colisões em uma estrutura de Arvore B, seguindo as mesmas restrições da tabela anterior.
- c) Permita que a implementação da letra B, possa ser substituído o tratamento de Colisões por uma Arvore B+.
- d) Como testes, as estruturas de inserção nas tabelas Hash, deverão aceitar ser carregado por meio de arquivo com os números a serem inseridos.