

Allan Robson



Disciplina: Estruturas de Dados

## ESTRUTURAS DE DADOS

# Listas Encadeadas

#### □ Listas

- Uma estrutura do tipo **Lista** é uma sequência de elementos do mesmo tipo.
- Seus elementos possuem estrutura interna abstraída, ou seja, sua complexidade é arbitrária e não afeta o seu funcionamento.

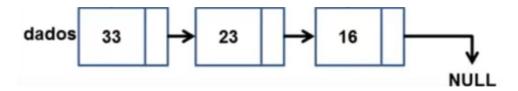
33	23	16	15	43	•••

#### **□** Listas

- Implementação:
  - Sequencial (estática);



- Encadeada (dinâmica)

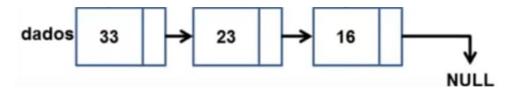


#### Alocação Sequencial X Alocação Encadeada

- Alocação Sequencial (estática):
  - Faz uso de *arrays* para armazenar os dados;
  - Possui tamanho fixo (alocação sequencial);
  - Dados ocupam **posições contíguas na memória**;
  - Depois que a quantidade máxima de elementos é alcançada, só é permitido adicionar um novo elemento caso algum elemento seja removido;

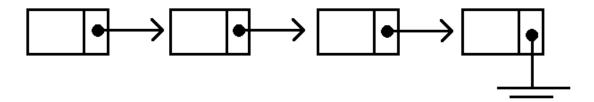


- → Alocação Sequencial X Alocação Encadeada
  - Alocação Encadeada (dinâmica):
    - NÃO possui tamanho fixo (alocação dinâmica);
    - Os nós de uma lista encontram-se aleatoriamente disposto na memória e são **interligados por ponteiros**, que indicam a posição do próximo elemento.



#### Listas Simplesmente Encadeadas

- É composta por **nós que apontam para o próximo elemento** da lista, o último elemento apontará para nulo.
- Para compor uma lista encadeada, basta guardar seu primeiro elemento.
- Para acessar um elemento, é preciso percorrer todos seus antecessores na Lista.



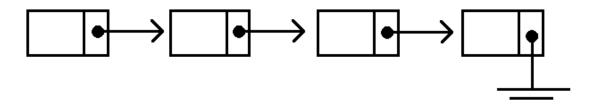
#### Listas Simplesmente Encadeadas

#### Vantagens:

- Melhor utilização dos recursos de memória;
- Não precisa movimentar os elementos nas operações de inserção e remoção;

#### Desvantagem:

- Acesso indireto aos elementos;
- Necessidade de percorrer a lista para acessar um elemento;

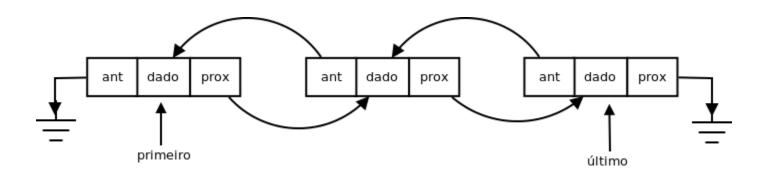


## Programação e Estruturas de Dados

Listas Duplamente Encadeadas

#### Definição

• Cada elemento da lista aponta para seu **sucessor** e seu **antecessor** na lista.



#### → Definição

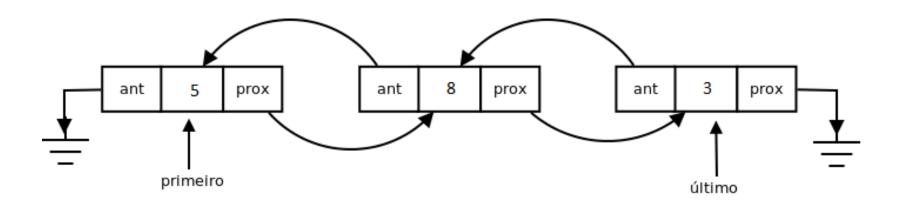
- Quando vou utilizar uma Lista Duplamente Encadeada?
  - Necessidade de acessar informação de um elemento antecessor.

- Aplicações:
  - Funcionalidade de desfazer (ctrl+z) dos programas;
  - O cache do browser que permite voltar para páginas visitadas anteriormente;
  - Player de músicas: avançar e voltar músicas.

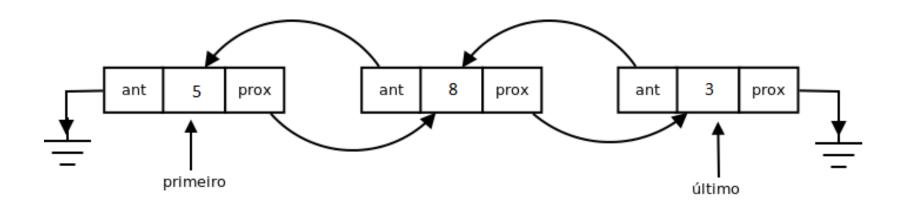
#### Operações

- As principais operações utilizadas quando trabalhamos com Listas são:
  - Busca
  - Inserção
  - Remoção

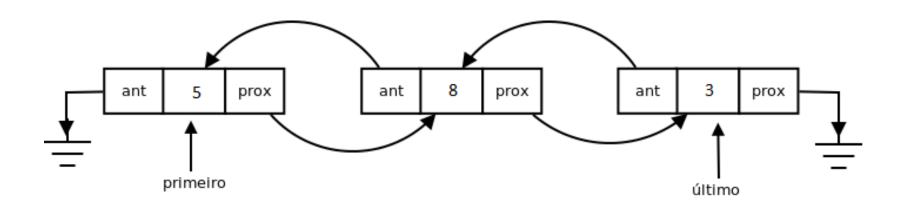
- Operações: Busca
  - Para buscar um determinado elemento em uma lista encadeada é necessário realizar uma Busca Linear;
  - A busca é iniciada a partir do primeiro elemento da lista;



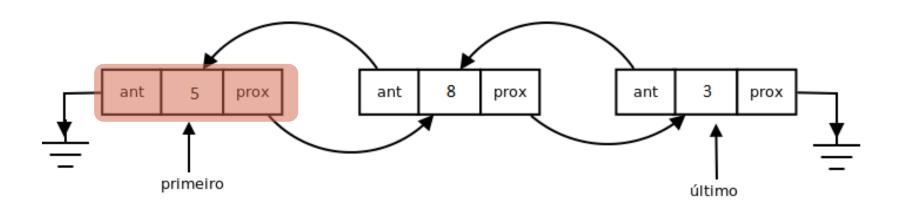
- Operações: Busca
  - Exemplo: Desejamos buscar o elemento '3' na lista.



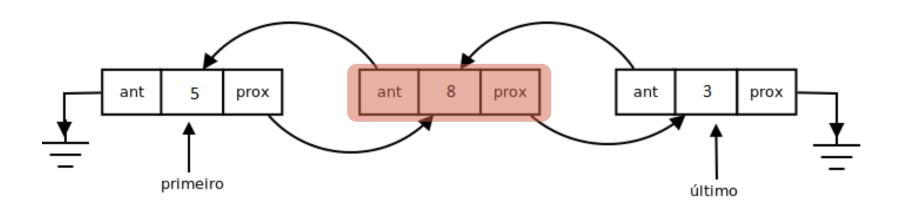
- Operações: Busca
  - Exemplo: Desejamos buscar o elemento '3' na lista.
    - Primeiro verificamos se a lista está vazia ou não;



- Operações: Busca
  - Exemplo: Desejamos buscar o elemento '3' na lista.
    - Como a lista não está vazia, verificamos se o primeiro elemento da lista é o elemento procurado.

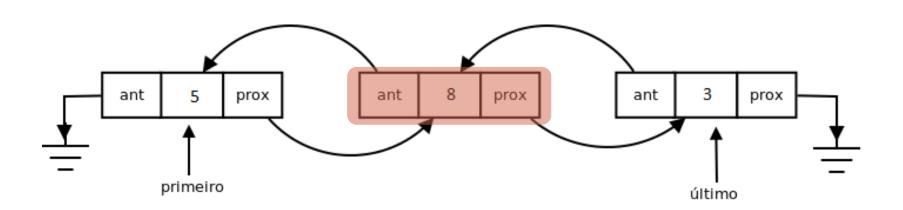


- Operações: Busca
  - Exemplo: Desejamos buscar o elemento '3' na lista.
    - O elemento procurado NÃO é o primeiro, então a busca prossegue para o segundo elemento.

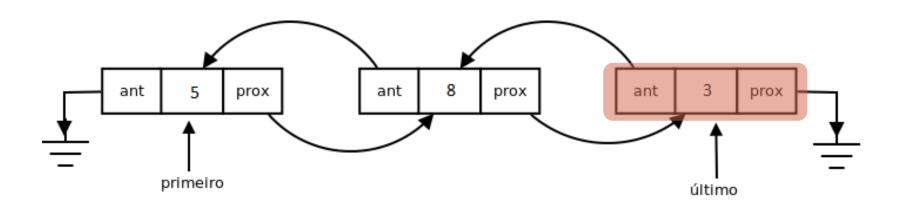


#### Operações: Busca

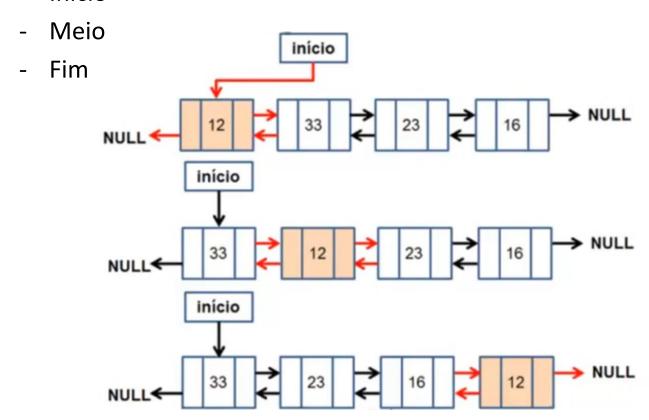
- Exemplo: Desejamos buscar o elemento '3' na lista.
  - O elemento procurado NÃO é o primeiro, então a busca prossegue para o segundo elemento.
  - Novamente o elemento procurado não foi encontrado. Então a busca prossegue para o elemento seguinte.



- Operações: Busca
  - Exemplo: Desejamos buscar o elemento '3' na lista.
    - O elemento procurado foi encontrado.



- Operações: Inserção
  - Existem três tipos de inserção:
    - Inicio



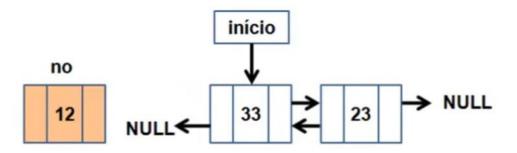
- Operações: Inserção
  - Caso particular: Lista Vazia
    - Antes de inserir um elemento é necessário verificar se a lista está vazia ou não.

```
if (inicio == NULL) {
   inicio = no;
   inicio.ant = NULL;
   inicio.prox = NULL;
}
```

Operações: Inserção no Início

## Inserção no Início:

- Deseja-se inserir o elemento 12 na lista abaixo:

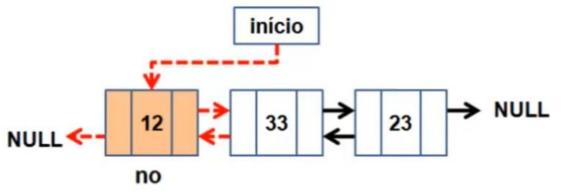


Operações: Inserção no Início

## Inserção no Início:

- Deseja-se inserir o elemento 12 na lista abaixo:
- Sequência se passos:

```
no.prox = inicio;
no.ant = NULL;
inicio.ant = no; (Lista não vazia)
inicio = no
```

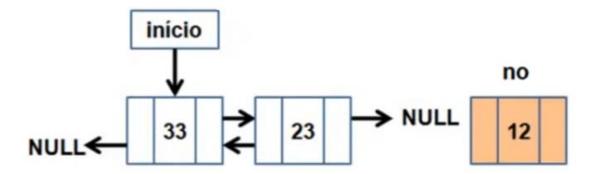


Operações: Inserção no Final

## Inserção no Final:

- É necessário percorrer a lista antes de inserir o novo elemento;

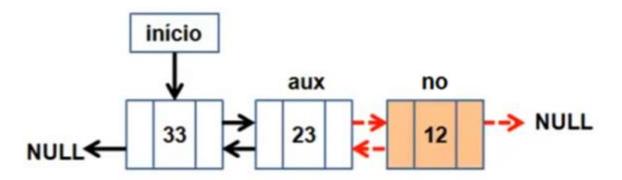
```
aux = inicio;
while (aux.prox != NULL) {
    aux = aux.prox;
}
```



Operações: Inserção no Final

## • Inserção no Final:

- Após percorrer toda a lista, inserimos o novo elemento após o último elemento (aux);
  - no.prox = NULL;
  - no.ant = aux;
  - aux.prox = no;



Operações: Inserção no Meio

## Inserção no Meio:

- Normalmente utilizado em inserções de forma **ordenada**;
- Novamente é necessário percorrer a lista e procurar onde o novo elemento será inserido (entre os ponteiros 'ante' e 'atual');

Operações: Inserção no Meio

### Inserção no Meio:

- Após encontrar a posição onde o elemento será inserido, algumas situações podem acontecer:
  - Inserir no início:

```
if (atual == inicio) {
    no.ant = NULL;
    inicio.ant = no;
    no.prox = inicio;
    inicio = no;
}
```

Operações: Inserção no Meio

### Inserção no Meio:

- Após encontrar a posição onde o elemento será inserido, algumas situações podem acontecer:
  - Inserir no meio ou final:

```
else {
    no.prox = atual;
    no.ant = ante;
    ante.prox = no;
    if (atual != NULL) {
        //Não é final da lista
        atual.ant = no;
    }
}
```

#### Operações: Remoção

- Existem três tipos de **remoção**:
  - Início
  - Meio
  - Fim
- Cuidados:
  - Não é possível remover elemento de uma lista vazia;
  - Ao remover o **último elemento** de uma lista, a mesma ficará vazia.

Operações: Remoção

Remoção no Início:

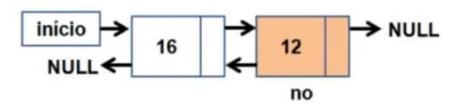
```
no = inicio;
inicio = inicio.prox;
if (inicio != NULL) {
   //Lista com mais de um elemento
   inicio.ant = NULL;
                                início
free (no)
                                                    NULL
                   NULL
                                início
                                                    → NULL
                   NULL
```

Operações: Remoção

## Remoção no Final:

- Antes de remover, procura-se o último elemento da lista.

```
no = inicio;
while(no.prox != NULL) {
    no = no.prox;
}
```



Operações: Remoção

## Remoção no Final:

- Após percorrer a lista, remove-se o último elemento. if (no.ant == NULL) { //Lista com apenas 1 elemento inicio = NULL; } else { no.ant.prox = NULL; free (no) início

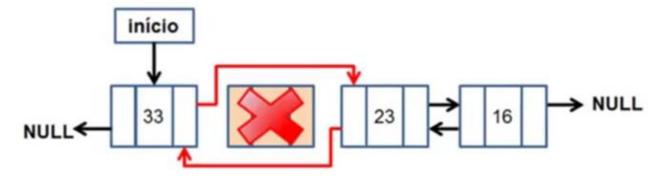
no

Operações: Remoção

## Remoção no Meio:

- Primeiro é feito uma busca pelo elemento que deseja-se remover.

```
no = inicio;
while(no != NULL && no.valor!=elemRemover) {
    no = no.prox;
}
```



Operações: Remoção

### Remoção no Meio:

- Em seguida remove-se o elemento, caso tenha sido encontrado.

```
if (no == NULL) {
   return erro; //Elemento não encontrado
if (no->ant == NULL) {
   //Remover o primeiro elemento
   inicio = no.prox;
} else {
   no.ant.prox = no.prox;
if (no.prox != NULL) {
   //Não é o último elemento
   no.prox.ant = no.ant;
free (no)
```

Operações: Remoção

# Remoção no Meio:

- Em seguida remove-se o elemento, caso tenha sido encontrado.

