

[illegible]

### Requisito do Trabalho:

Implementar os algoritmos apresentados como pseudo-código e comparar seus resultados. Os algoritmos A\* e Dijkstra são bem parecidos e pode-se usar como base a implementação da busca em largura ou profundidade.

Apresentar os resultados e comparação de:

- Caminho mais curto encontrado (que será o mesmo)
  - Busca em Largura, Busca em Profundidade, A\* e Dijkstra
  - Número de vértices visitados durante o cálculo
- Árvore Geradora Mínima
  - Prim e Kruskal
- Tempo gasto durante a execução do algoritmo. Segue exemplo:

```
#include <time.h>

clock_t t;

t = clock(); // momento inicial
// executa algoritmo
t = clock() - t; // momento final
printf("Tempo em %f segundos\n", ((double)t)/CLOCKS_PER_SEC);
```

O objetivo final será comparar as diferenças entre esses resultados.

### Para ajuda na implementação:

- Consulte a explicação de caminhos mais curtos (slides)
- Se preferir, utilize o ambiente no site <https://www.onlinegdb.com/>
  - Neste caso, envie o zip do seu projeto para a entrega do trabalho e indique o link para o fork - isso facilita a execução do projeto para correção.

### Forma de Avaliação:

Será avaliado se:

- (1) O trabalho atendeu a todos os requisitos especificados anteriormente;
- (2) Os algoritmos foram implementados e aplicados de forma correta;
- (3) O código foi devidamente organizado;
- (4) Os resultados estão corretos;