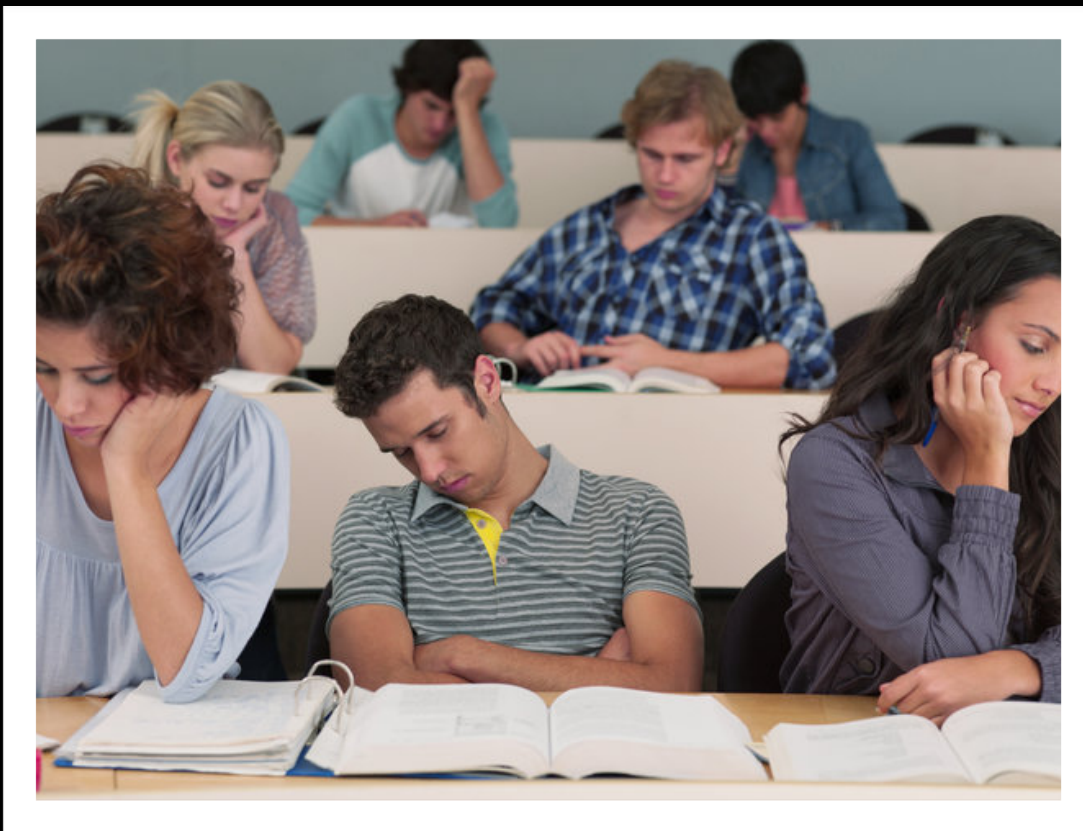
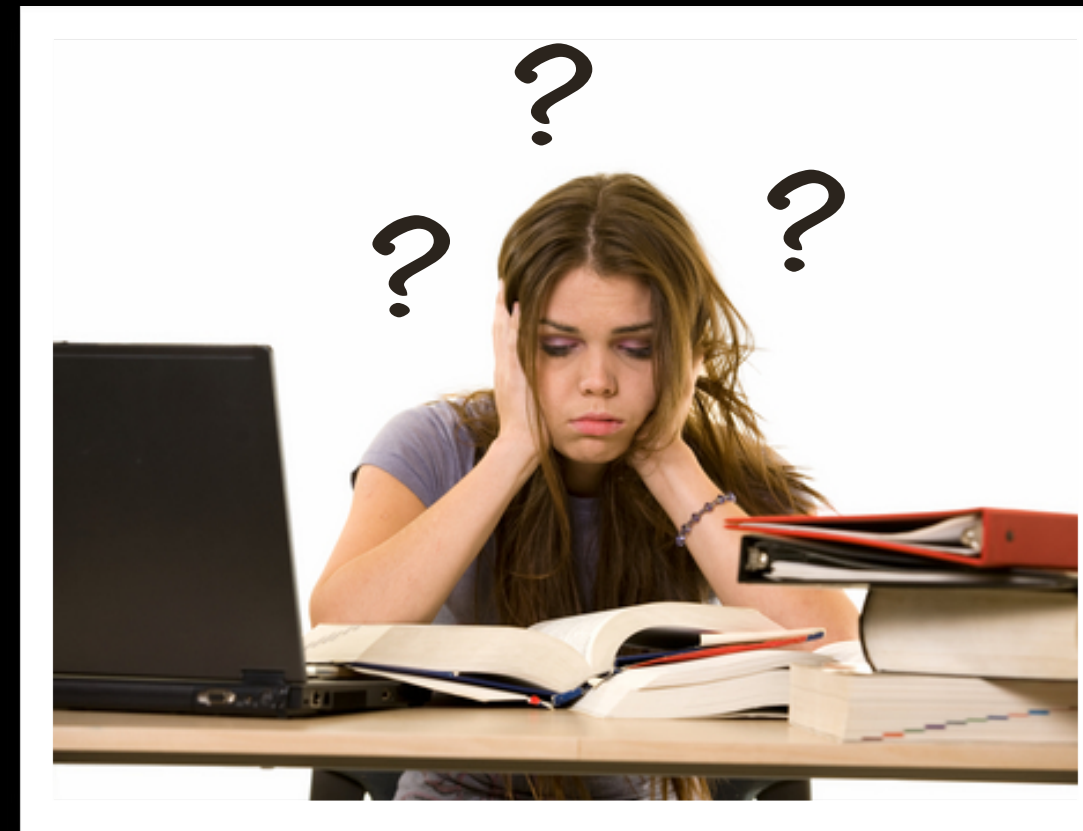


Avaliação e Cronograma



Teoria em Sala

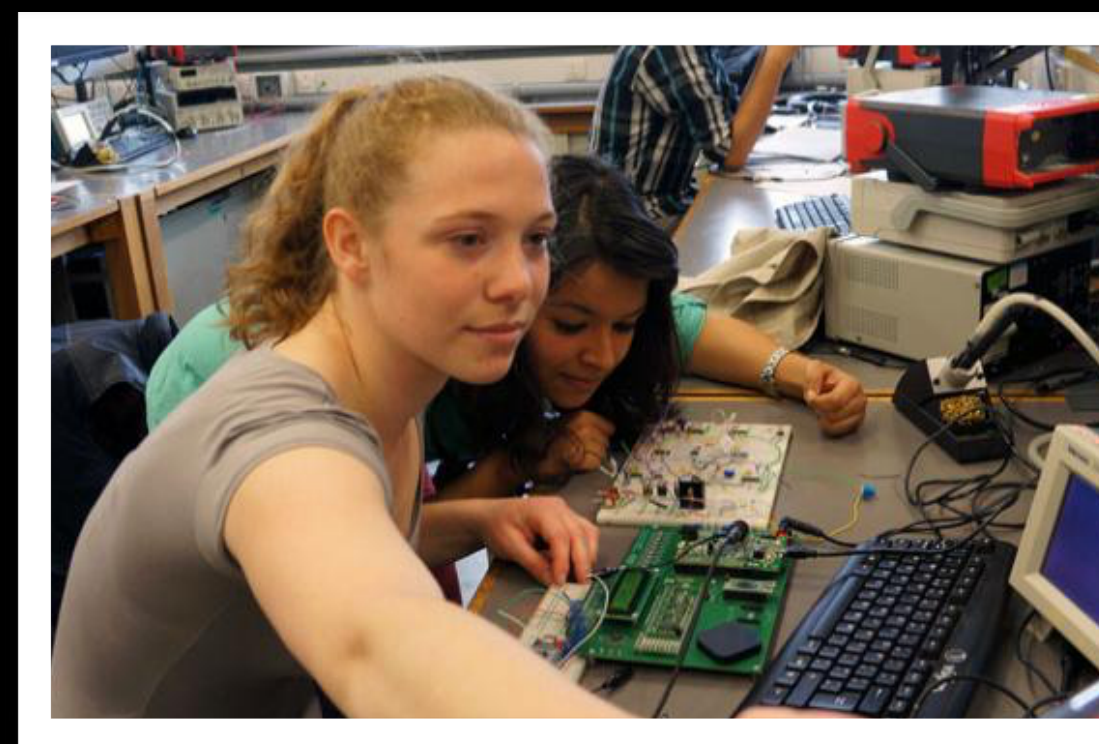


Prática em Casa

X

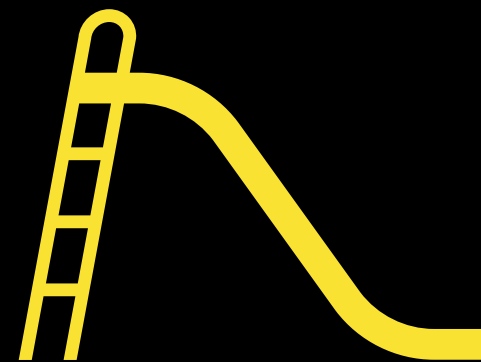


Teoria em Casa



Prática em Sala

Metodologia do Curso

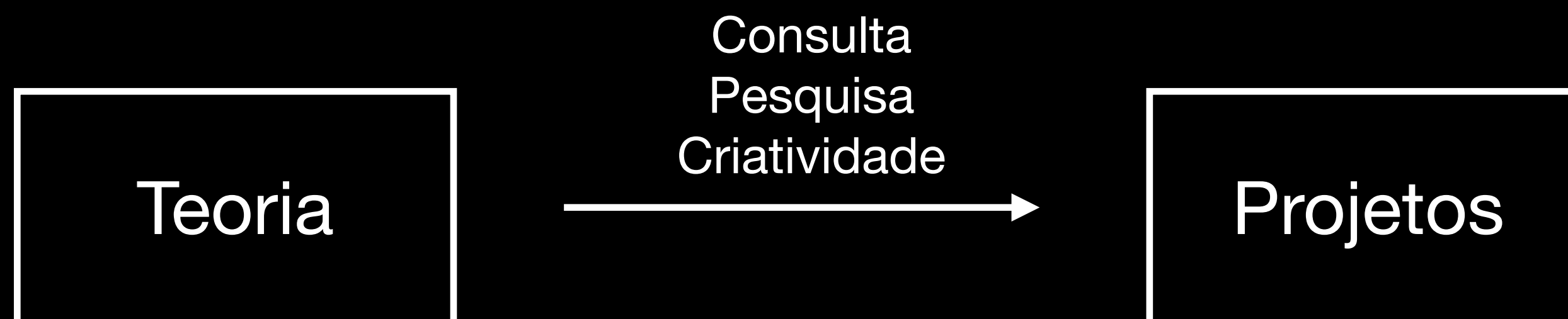


Teoria em Vídeo

"Playground" com Código

Exercício em Aula

Rotina de Cada Semana



Espírito do Curso

$$N_F = \frac{G_1 + G_2}{2}$$

$$N_F \geq 6 \quad G_1 \geq 3 \quad G_2 \geq 3$$



Critério Oficial de Avaliação



Gamificação

10,0 pontos de NF ↔ 10.000 XP

10,0 pontos de G1 ↔ 5.000 XP

10,0 pontos de G2 ↔ 5.000 XP

Equivalência das Notas com Pontos de Experiência (XP)

G1

Data	Aula
Pontualidade	40 XP (x 6 aulas)
Testes Iniciais	80 XP (x 6 aulas)
Implementação	80 XP (x 6 aulas)
Aperfeiçoamento	50 XP (x 6 aulas)
Desafio Extra	50 XP (x 6 aulas)
Prova Prática	3600 XP

G2

Data	Aula
Pontualidade	40 XP (x 5 aulas)
Testes Iniciais	80 XP (x 5 aulas)
Implementação	80 XP (x 5 aulas)
Aperfeiçoamento	50 XP (x 5 aulas)
Desafio Extra	50 XP (x 5 aulas)
Projeto Final	4000 XP

Distribuição de Pontos

ENG1419

InícioAtividades

Sair

Steve Wozniak

9450 XP

Introdução

Raspberry Pi + Revisão de Python

0 XP

250 XP

250 XP

XP%

★ Pontualidade

+40 XP

★ Testes Iniciais

+80 XP

★ Implementação

+80 XP

★ Aperfeiçoamento

+50 XP

Projeto 01

Controle de Mídia

0 XP

250 XP

300 XP

XP%

★ Pontualidade

+40 XP

★ Testes Iniciais

+80 XP

★ Implementação

+80 XP

★ Aperfeiçoamento

+50 XP

★ Desafio Extra

+50 XP

Projeto 02

Controle Remoto

0 XP

250 XP

300 XP

XP%

★ Pontualidade

+40 XP

★ Testes Iniciais

+80 XP

★ Implementação

+80 XP

★ Aperfeiçoamento

+50 XP

★ Desafio Extra

+50 XP

Acompanhamento Online dos Pontos: janks.education

Turma	Dia	Horário
3VA	segunda-feira	16h às 19h
3VB	quarta-feira	13h às 16h
3VC	quinta-feira	16h às 19h

Turmas de Microcontroladores

Data	Projeto
07/03	(meu primeiro dia na PUC)
14/03	Introdução
21/03	Controle de Mídia
28/03	Controle Remoto
04/04	Controle de Acesso
11/04	Controle por Notificação
18/04	Controle Automático
25/04	Prova Prática
02/05	Controle de Tempo

Data	Projeto
09/05	Controle Sonoro
16/05	Controle Analógico
23/05	Controle Serial
30/05	Controle Gráfico
06/06	Projeto Final (Parte 1)
13/06	Projeto Final (Parte 2)
20/06	Projeto Final (Parte 3)
27/06	Projeto Final (Parte 4)
04/07	Entrega do Projeto

Data	Projeto
09/03	Introdução
16/03	Controle de Mídia
23/03	Controle Remoto
30/03	Controle de Acesso
06/04	Controle por Notificação
13/04	Controle Automático
20/04	Prova Prática
27/04	Controle de Tempo
04/05	Controle Sonoro

Data	Projeto
11/05	Controle Analógico
18/05	Controle Serial
25/05	Controle Gráfico
01/06	Projeto Final (Parte 1)
08/06	Projeto Final (Parte 2)
15/06	Projeto Final (Parte 3)
22/06	Projeto Final (Parte 4)
29/06	Entrega do Projeto

Data	Projeto
10/03	Introdução
17/03	Controle de Mídia
24/03	Controle Remoto
31/03	Controle de Acesso
07/04	Controle por Notificação
14/04	(feriado)
21/04	(feriado)
28/04	Controle Automático
05/05	Prova Prática
12/05	Controle de Tempo

Data	Projeto
19/05	Controle Sonoro
26/05	Controle Analógico
02/06	Controle Serial
09/06	Projeto Final (Parte 1)
16/06	(feriado)
23/06	Projeto Final (Parte 2)
30/06	Projeto Final (Parte 3)
07/07	Projeto Final (Parte 4)
11/07	Entrega do Projeto



Avisos Importantes

O curso tem bastante conteúdo.

Os exercícios em sala são longos.

Os desafios são difíceis, mas opcionais.

O projeto final é trabalhoso.

Esta disciplina é uma das mais práticas do currículo.