

### Projeto 09

Controle Serial – Prática

Jan K. S. – janks@puc-rio.br

ENG1419 – Programação de Microcontroladores

## Testes Iniciais



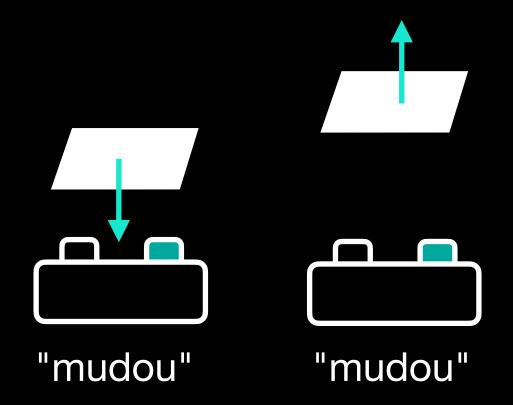




motor 3 (esquerda)

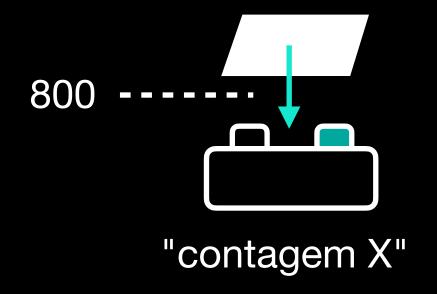
pino All (esquerda)

pino A12 (direita)





Testes Iniciais



Cada vez que o valor digital do sensor ótico 1 mudar, envie o texto "mudou" para a Serial.

→ DICA: crie uma variável global para armazenar o estado anterior do sensor.

Ao receber o comando "frente N" da Serial, gire o Motor 3 para frente com a velocidade N. Ao receber "tras N", gire para trás com a velocidade N.

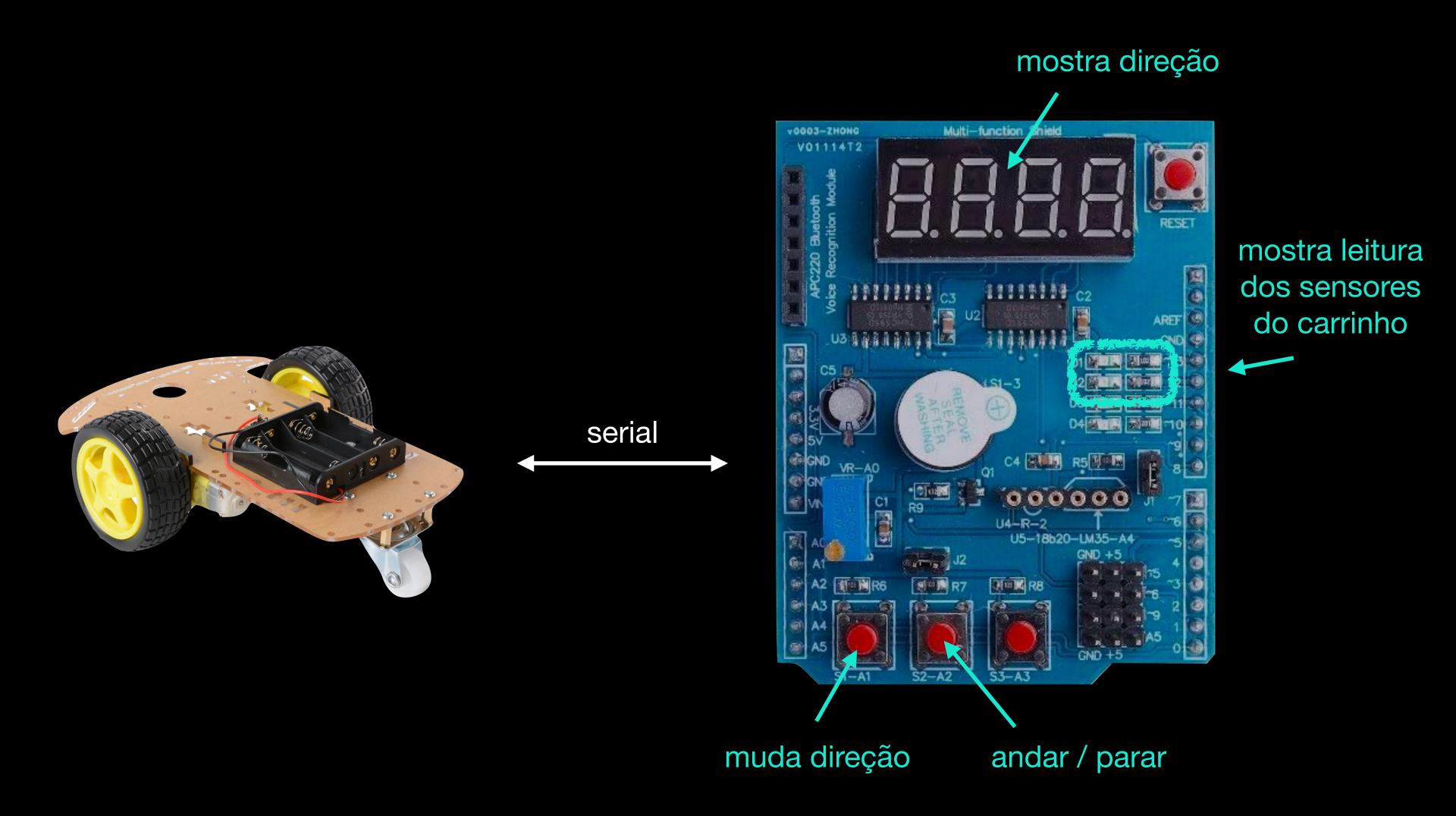
→ DICA: use a função startsWith e substring.

Aumente uma vez o contador X cada vez que o valor analógico do sensor ótico 2 ultrapassar o limiar de 800. Em seguida, envie o texto "contagem X" (com o valor de X) pela Serial.

→ DICA: crie uma outra variável global para armazenar o valor anterior do sensor.

### Implementação





#### Implementação 1

#### Implementação 2



motor 3 (esquerda)



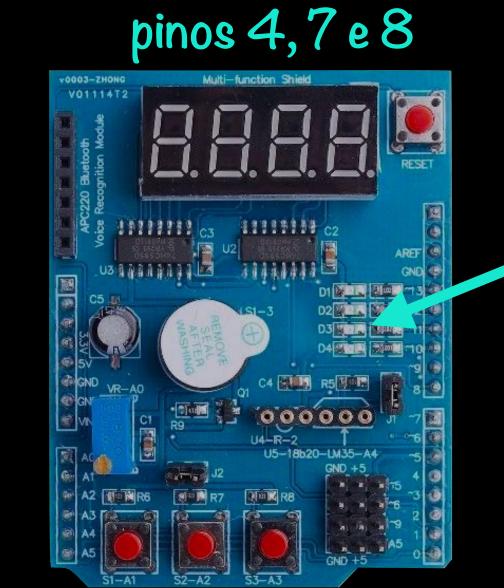
motor 4 (direita)



pino All (esquerda)

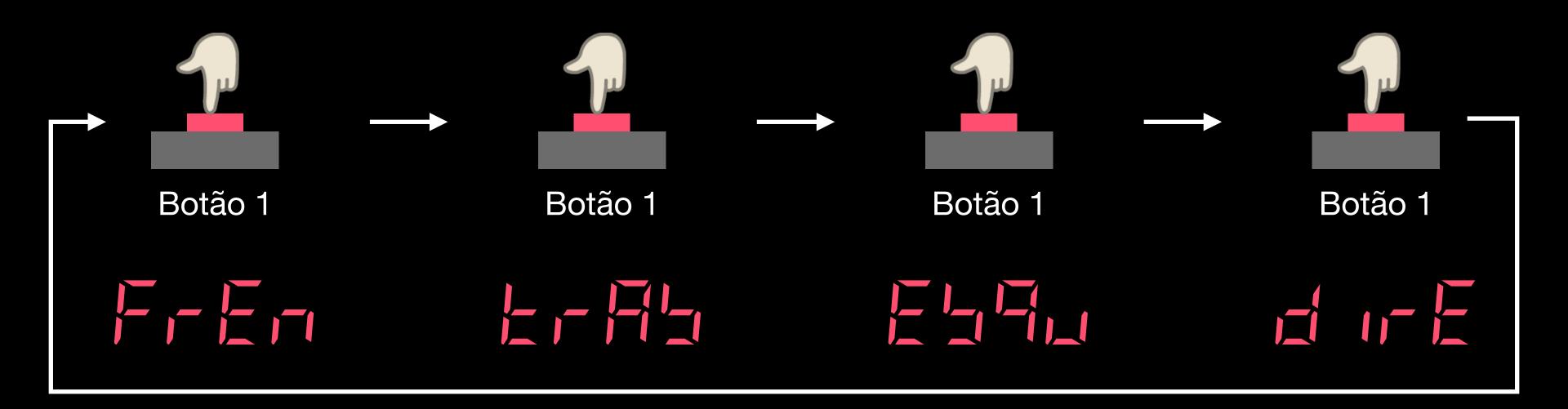


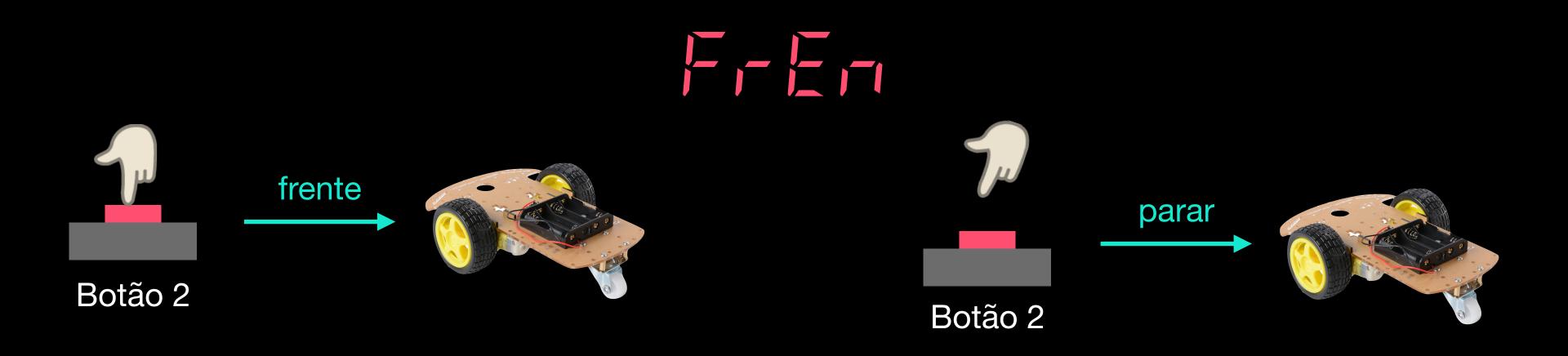
pino A12 (direita)



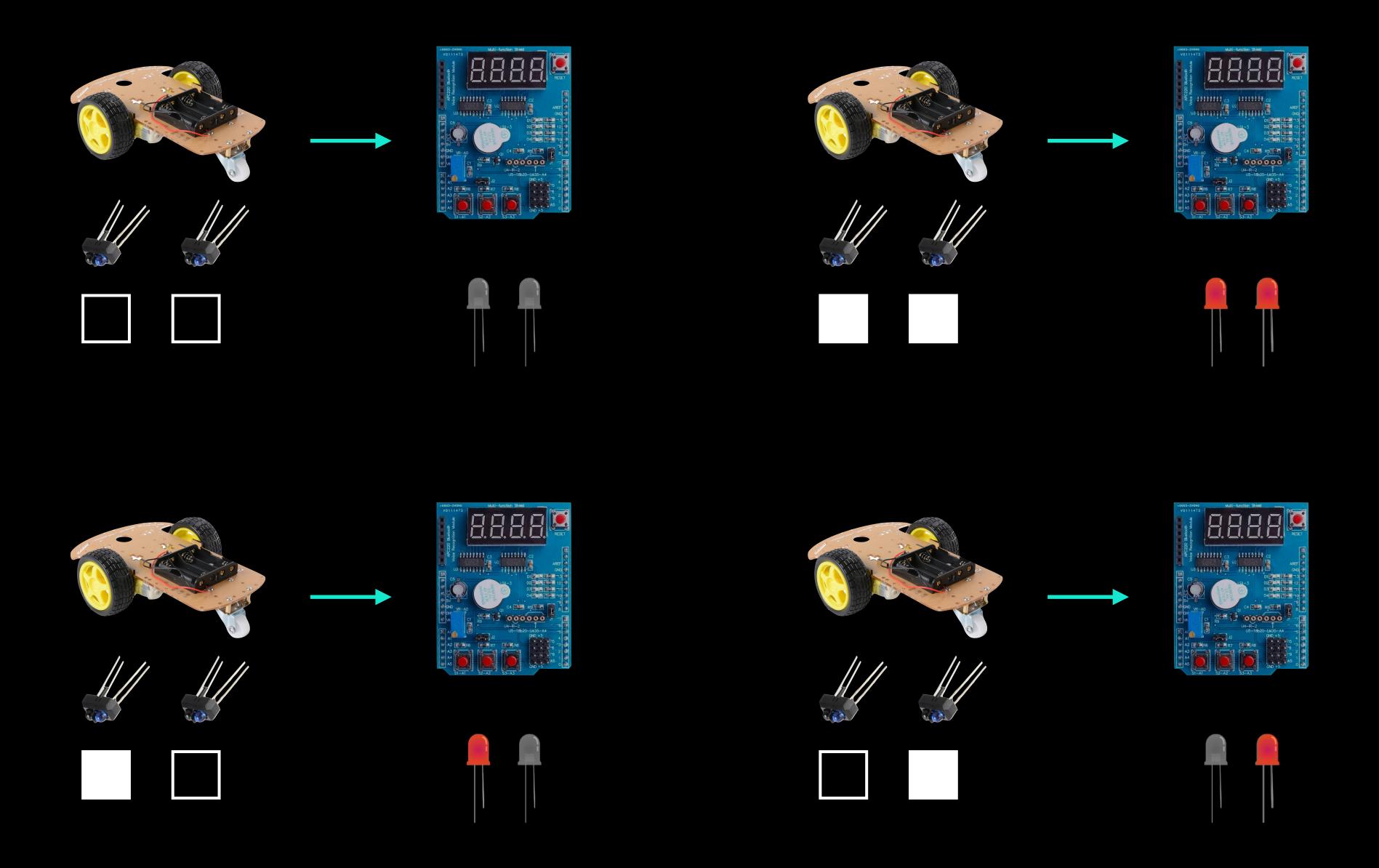
pinos Al, A2 e A3

pinos 13, 12, 11 e 10





Ajuste e Envio da Direção pela Serial



Envio da Leitura do Sensores pela Serial



Implementação 01

Crie as funções frente, tras, esquerda, direita e parar, controlando devidamente os motores do carrinho. Fixe as velocidades como 160.

Chame as funções acima ao receber os comandos "frente", "trás", "esquerda", "direita" e "parar" via Serial.

A cada 100 ms, envie as leituras digitais do sensores óticos pela serial.

→ DICA: use a millis. Escolha um formato simples para enviar esses dados.



Implementação 02

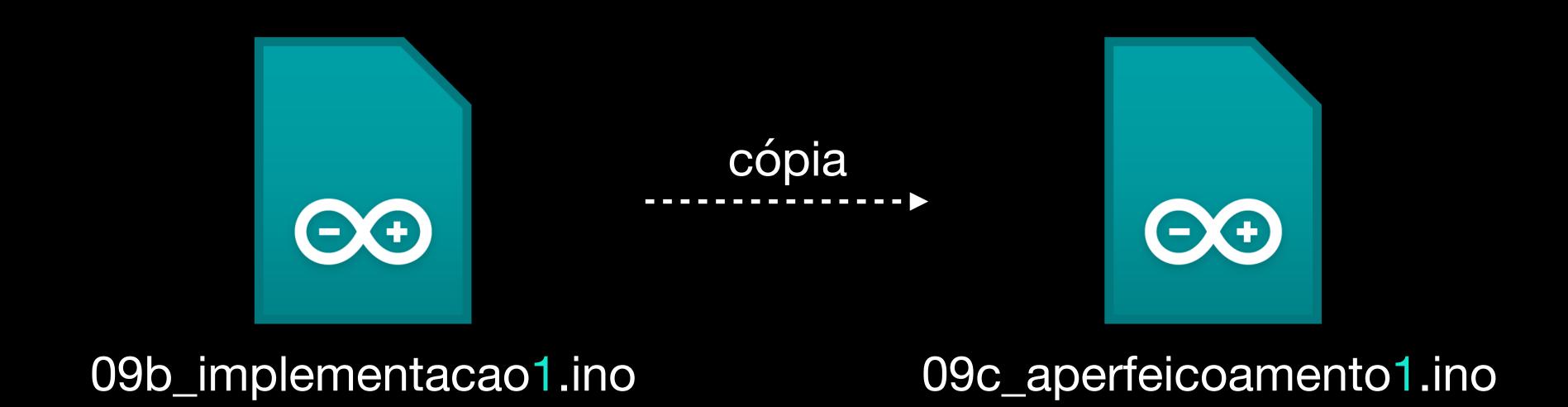
Ao apertar o Botão 1, alterne uma variável global para o comando atual entre "frente", "trás", "esquerda" e "direita". Exiba essa variável no display de 7 segmentos.

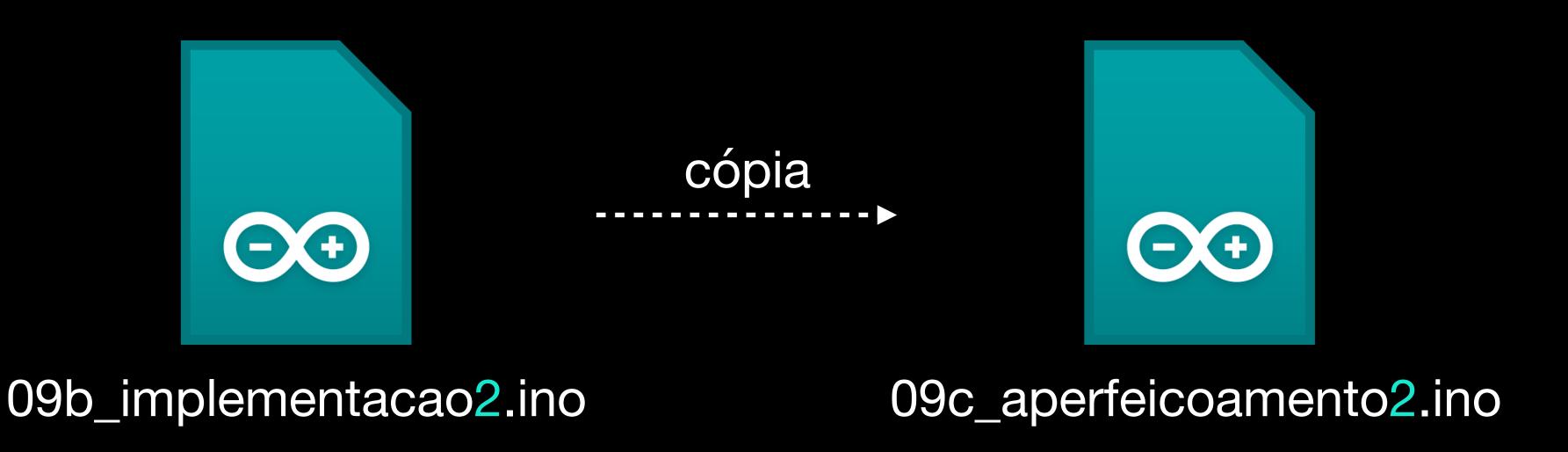
Ao apertar o Botão 2, envie o comando atual pela serial. Ao soltar o Botão 2, envie o comando "parar".

Ao receber os valores dos dois sensores, acenda/apague os LEDs 1 e 2 de acordo com o que foi lido (aceso = cor clara, apagado = cor escura). Use o mesmo formato de dados enviados pela serial na Implementação 01.

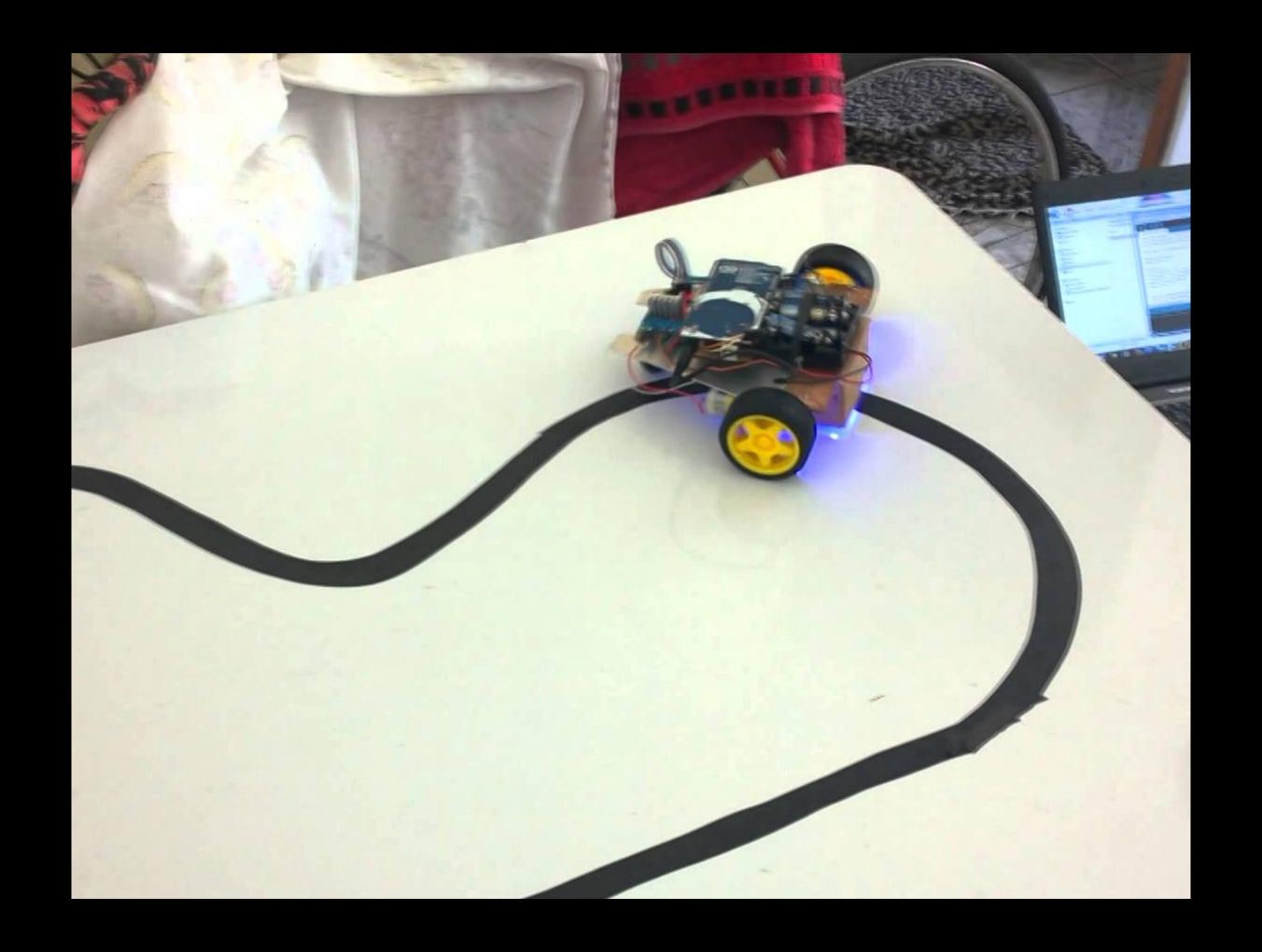
Altere o código das duas partes da Implementação para usarem a Serial1. Em seguida, teste a comunicação de dados entre os dois Arduinos.

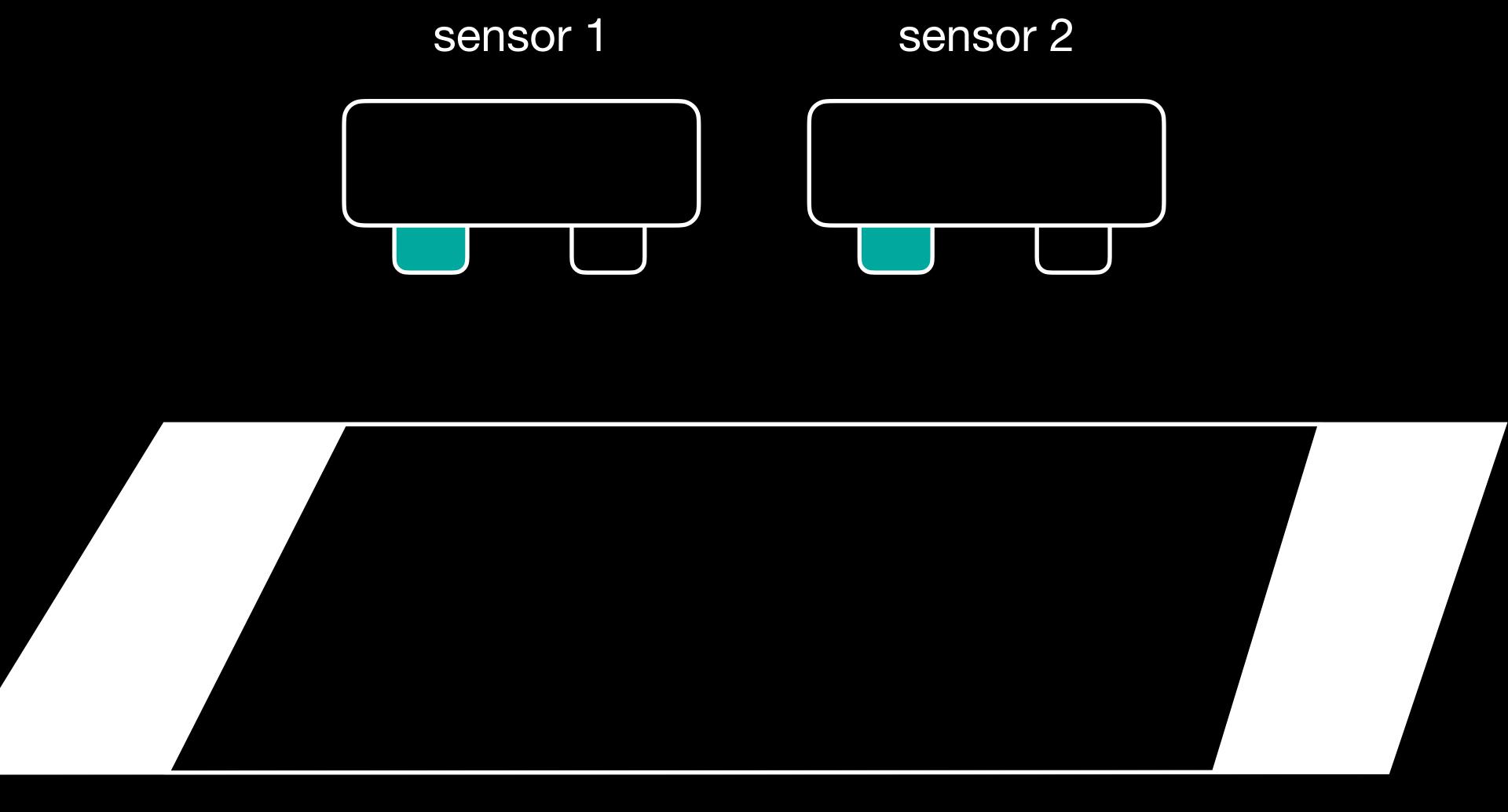
# Aperfeiçoamento

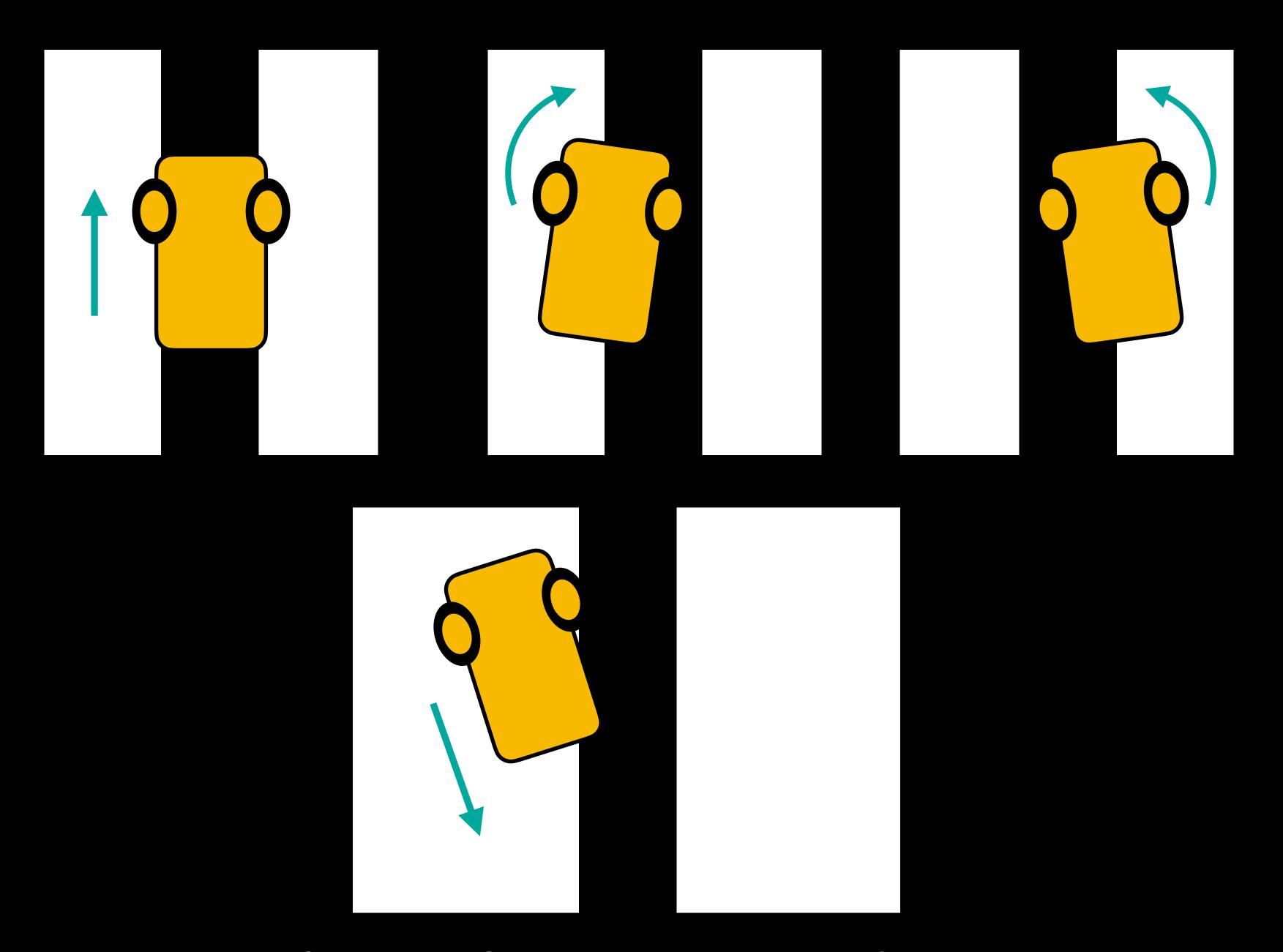




Cópia do Código da Implementação para o Aperfeiçoamento

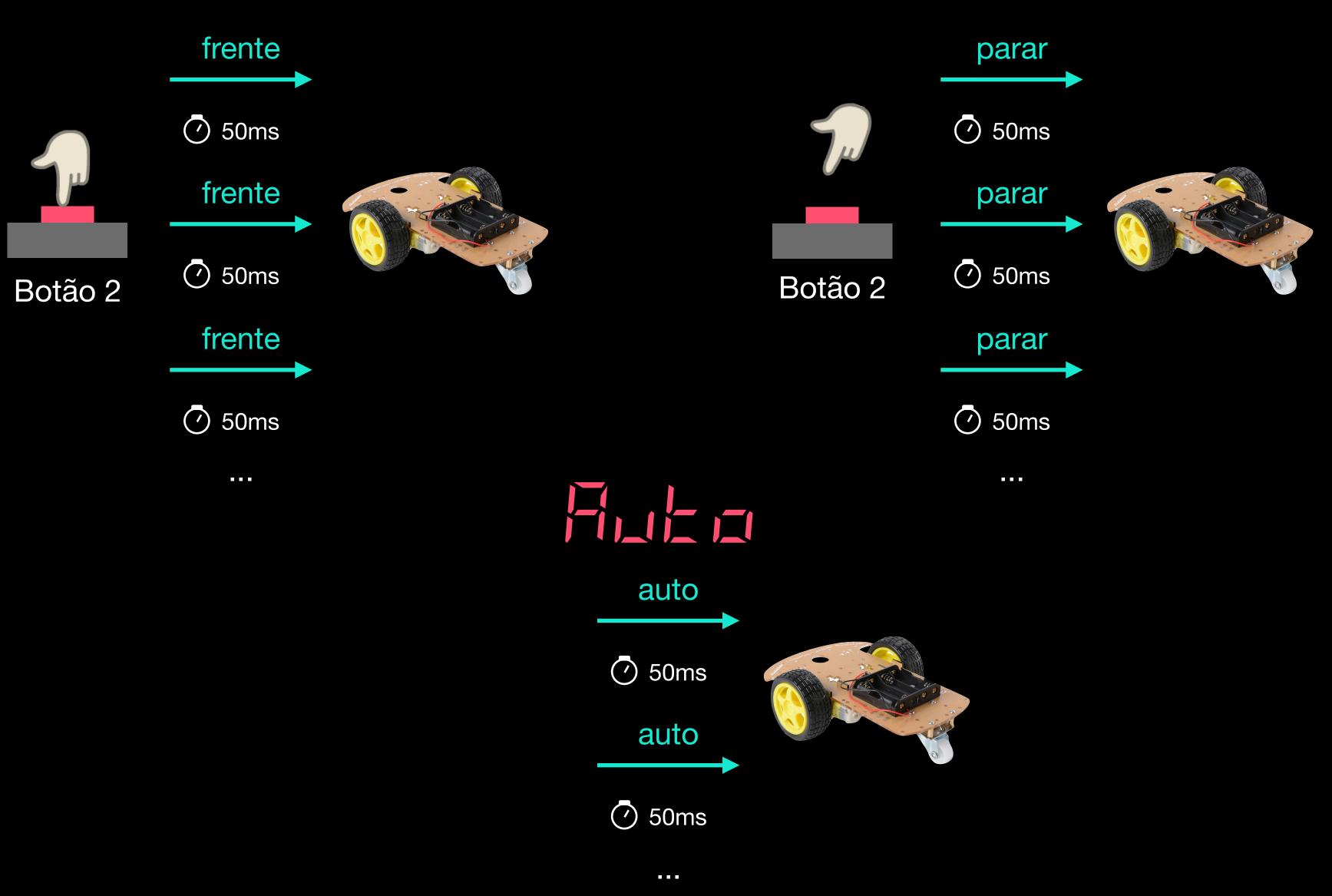




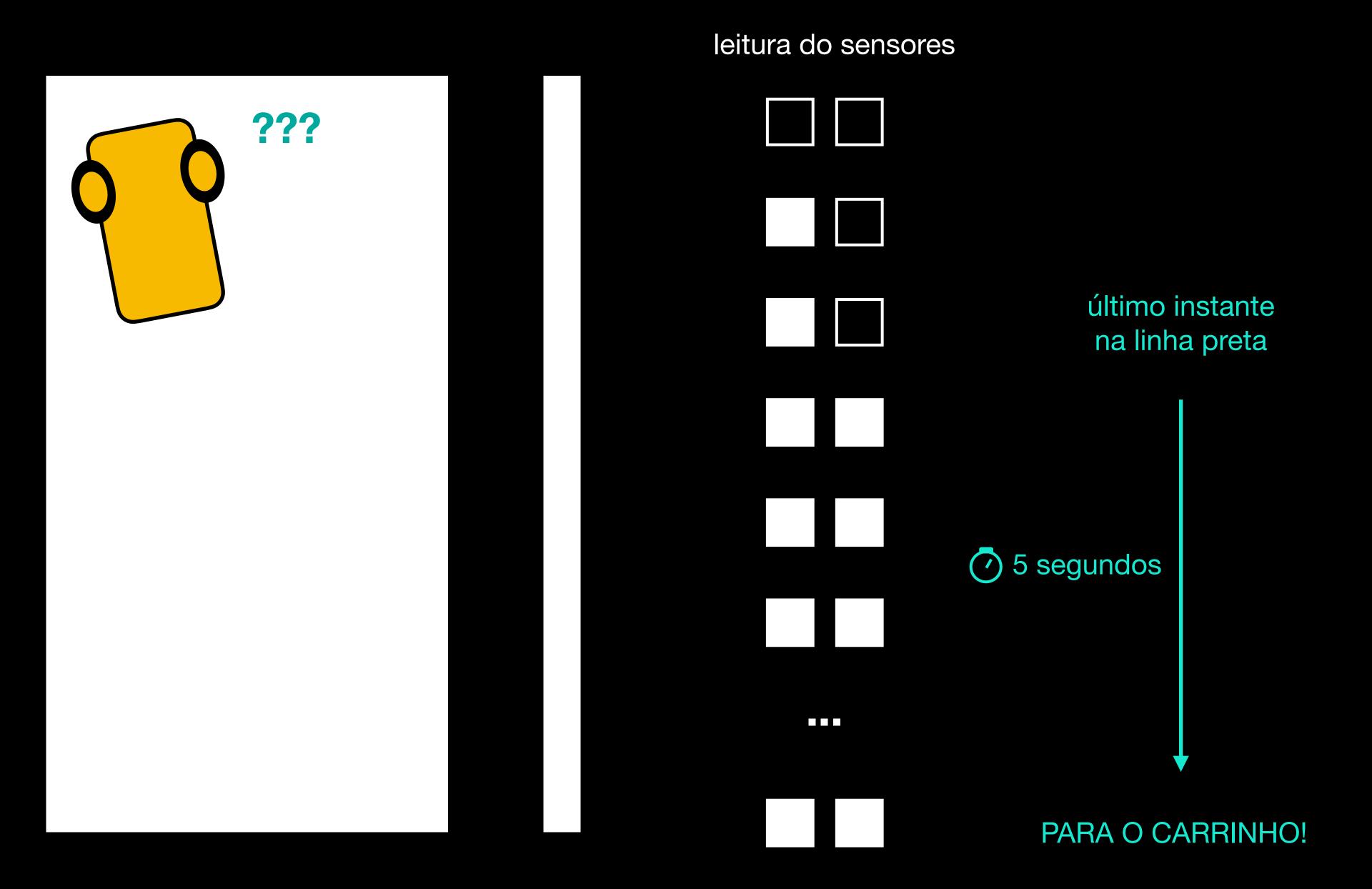


Controle do Carrinho de Acordo com o Sensor





Envio Contínuo de Comandos pela Serial



Mude o código de volta da Serial1 para Serial, para facilitar os testes separados.



Aperfeiçoamento 01

Crie uma variável global booleana para o modo automático. Ao receber o comando "auto" da serial, mude a variável para true. Nesse modo, controle a direção do carrinho para mantê-lo dentro da linha preta e garanta que ele nunca fique parado.

→ DICA: controle a direção de acordo com os valores dos dois sensores. Não complique o algoritmo.

Ignore possíveis comandos de direção vindos da serial ("frente", "tras", etc) durante o modo automático.

Ao receber o comando "parar", pare o carrinho e saia do modo automático.

Crie uma variável global booleana para o modo automático. Ao apertar o Botão 3, alterne entre os modos automático e manual. No modo automático, o texto "auto" deve ser exibido no display. No manual, vale o que era antes.



Aperfeiçoamento 02

A cada 50 milissegundos, envie o comando atual de direção ("frente", "tras", "esquerda", "direita", "parar" ou "auto") pela serial, para proteger o carrinho contra falhas na comunicação. Para isso, verifique o modo atual (automático ou manual) e o estado do Botão 2 (se está pressionado ou não).

→ DICA: use a millis.

Caso o modo atual seja o automático e os dois valores recebidos dos sensores fiquem 5 segundos sem receber HIGH (preto), volte ao modo manual.

→ DICA: salve o instante de tempo caso pelo menos um dos sensores seja HIGH, e use a millis para verificar se já passou o tempo limite. Lembre de reiniciar também esse instante ao apertar o Botão 3.

Altere o código das duas partes do Aperfeiçoamento para usarem a Serial1. Em seguida, teste a comunicação de dados entre os dois Arduinos.



