



O objetivo deste exercício é praticar a programação com vetores Java e apresentar informalmente uma classe (Scanner) que contém alguns métodos para a leitura de dados a partir do teclado.

Use as classes abaixo para ajudá-lo na elaboração da sua solução. Elas contêm parte do código necessário para tal. Você terá de completar as classes nos pontos indicados, de acordo com os objetivos do exercício.

Você deve construir um sistema simplificado para registrar as vendas de produtos em um supermercado. O sistema irá ler do teclado o código dos produtos e realizar uma busca na tabela de produtos. Caso o código seja encontrado o sistema irá solicitar a quantidade que o cliente deseja comprar. Uma vez lida a quantidade, você irá inserir o produto e a quantidade em um objeto da classe venda.

Por fim, após o usuário digitar um código igual a zero, o sistema irá solicitar a um objeto da Venda que calcule e devolva o valor a ser pago pelo cliente.

```
public class Produto {
    private int cod;
    private String nome;
    private double precUnit;
    private static Produto []lst;

    public Produto(int c,String n,double p) {
        cod=c;
        nome=n;
        precUnit=p;
    }

    public static Produto [] listaProd() {
        lst=new Produto[10];

        lst[0]=new Produto(1000,"Detergente Abc",1.00);
        lst[1]=new Produto(1111,"Sabao Omo",6.50);
        lst[2]=new Produto(2222,"Sampoo Beleza",4.00);
        lst[3]=new Produto(3333,"Creme Dental Colgate",3.50);
        lst[4]=new Produto(4444,"Sabonete Nivea",1.00);
        lst[5]=new Produto(5555,"Biscoito Maizena",2.00);
        lst[6]=new Produto(6666,"Oleo Soya",4.00);
        lst[7]=new Produto(7777,"Leite Parmalat",2.00);
        lst[8]=new Produto(8888,"Iogurte Batavo",3.00);
        lst[9]=new Produto(9999,"Guarana em Lata",1.500);

        return lst;
    }

    public static Produto busca(int c) {
        // Codifique aqui a busca de um produto com
        // o código igual a c

        return null;
    }

    public String getNome() {
        // Complete
    }
}
```



INF1636 – Programação Orientada a Objetos

Prof. Ivan Mathias Filho

Exercício 6.1

```
        public double getPrecoUnit() {
            // Complete
        }
    }

    public class Venda {
        private Produto[] lstProd=new Produto[100];
        private int qtdProd[]=new int[100];
        private int qtdItens=0;

        public void setProd(Produto p,int qtd) {
            // Insira os parâmetros nos vetores acima
        }

        public double valorTotal() {
            // Calcule e retorne o valor total da venda
            // valor total=soma(qtd*preco unitario)
        }
    }

    import java.util.Scanner;

    public class EX0601 {
        public static void main(String[] args) {
            Scanner s=new Scanner(System.in);
            Produto p;
            Venda v=new Venda();

            int cod,qtd;

            Produto.listaProd();

            System.out.println("Informe o codigo");
            cod=s.nextInt();
            while(cod!=0) {
                p=Produto.busca(cod);
                if(p==null)
                    System.out.println("Produto inexistente");
                else {
                    System.out.println("Informe a quantidade");
                    qtd=s.nextInt();
                    v.setProd(p,qtd);
                }
                System.out.println("Informe o codigo");
                cod=s.nextInt();
            }

            System.out.println("Total:"+v.valorTotal());
        }
    }
```