



Seja a classe **Vetor** abaixo:

```
public class Vetor {  
    private double x,y;  
  
    public Vetor(double x,double y) {  
        this.x=x;  
        this.y=y;  
    }  
  
    private Vetor() {  
    }  
  
    public Vetor clone() {  
    }  
  
    public String toString() {  
    }  
}
```

Complete-a com o seguinte:

- Implemente o método **clone()**, que deve retornar uma cópia do objeto da classe Vetor sobre o qual ele é aplicado;
- Use o construtor default (privado) para criar um vetor;
- Implemente o método **toString()**, que deverá retornar uma string com as coordenadas entre parênteses (ex: (3,35 , 4,68)). Use o método **String.format()** para formatar as coordenadas com duas casas decimais. Pesquise sobre tal método na documentação da API do JDK 1.8;
- Construa uma classe contendo o método **main()** e teste o seu código.