



Trabalho de INF1636

13/06/2022

Prof. Ivan Mathias Filho

## **Instruções para a Entrega do Trabalho**

Este texto contém instruções para a entrega do trabalho, que deverá ser feita até as 23h59 do próximo domingo (19/06/2022). As instruções abrangem o projeto Eclipse e o vídeo que cada grupo irá gravar para apresentar o trabalho realizado.

### **Projeto Eclipse**

O projeto Eclipse **TEM** de seguir as seguintes especificações:

1. O projeto **tem** de possuir um arquivo Word com o nome **leiname.doc**. Neste arquivo devem ser informados os nomes e as matrículas dos componentes do grupo, além do nome da classe que contém o método **main**. Este arquivo **TEM** de pertencer ao projeto, não devendo ser enviado como um arquivo à parte;
2. O arquivo **leiname.doc** deve conter a descrição do formato do arquivo texto de salvamento do estado de uma partida. Isso permitirá que eu altere o arquivo de salvamento para testar situações específicas de uma partida;
3. O nome do projeto pode ser a composição dos números das matrículas dos componentes de um grupo (ex: 1825678-1910908-2018745) ou apenas o número da matrícula de um dos componentes (ex: 1825678). Entretanto, uma dessas formas **TEM** de ser usada;
4. O projeto **TEM** de ser exportado para um arquivo zip, cujo nome **TEM** de ser o mesmo nome do projeto. Isto é, se o nome do projeto for 1825678-1910908-2018745 o nome do arquivo zip terá de ser 1825678-1910908-2018745.zip;
5. O procedimento de exportação de um projeto para um arquivo zip é descrito no vídeo **Eclipse - Exportação de Projetos**, que está publicado no EAD;
6. O arquivo zip com o projeto deverá ser entregue, por meio de upload, na data de entrega do trabalho.

## **Apresentação do Trabalho em Vídeo**

Cada grupo terá de gravar um vídeo com a apresentação do trabalho. Esse vídeo deverá ser guardado em algum drive virtual (por exemplo, Dropbox ou Google Drive) e o link para assisti-lo deverá ser informado no arquivo **leiname.doc**.

Esse vídeo deverá ter, no máximo, 30 min de duração e deverá seguir o seguinte roteiro:

1. Comece uma partida com exatamente 4 jogadores. Mostre como os piões são escolhidos, como os nomes dos jogadores são definidos e como é definida a ordem dos jogadores;
2. Apresente os seguintes eventos durante a partida:
  - a. Compra de território por um jogador;
  - b. Compra de empresa por um jogador;
  - c. Construção de uma casa em um território;
  - d. Construção de uma 2ª casa em um território;
  - e. Construção de um hotel em um território que possui duas casas;
  - f. Pagamento de aluguel por um jogador que caiu em uma propriedade com pelo menos uma casa construída;
  - g. Retirada e execução das ações de uma carta de sorte;
  - h. Retirada e execução das ações de uma carta de revés;
  - i. Salvamento de uma partida;
  - j. Encerramento do programa;
  - k. Reexecução do programa;
  - l. Recarga da partida salva no passo i;
  - m. Entrada na cadeia;
  - n. Saída da cadeia pelos números obtidos no lançamento dos dados;
  - o. Entrada na cadeia;
  - p. Saída da cadeia pela posse de carta;
  - q. Encerramento de uma partida por meio do pressionamento do botão de encerramento;
  - r. Encerramento de uma partida por causa da quebra de todos os jogadores, exceto o vencedor.

3. Breve apresentação da arquitetura do projeto, incluindo explicações sobre a implementação dos padrões Singleton, Facade e Observer.

Todos os membros de um grupo TÊM de participar do vídeo. Ele deve ser feito com as câmeras abertas, de modo que eu possa identificar cada membro do grupo. Caso alguém não possua câmera, essa pessoa deverá informar o seu nome antes de começar a sua participação no vídeo.