

Uma análise de desempenho de processamento utilizando Haskell

Daniel Elias dos Santos¹

¹Departamento de Informática – Instituto Federal de Educação,
Ciência e Tecnologia de Minas Gerais (IFMG)
Sabará – MG – Brasil

danielias.santos@gmail.com

Resumo.

1. Objetivo

2. Introdução

2.1. Breve histórico

Haskell é uma linguagem de programação puramente funcional, polimórfica, estaticamente tipada e de avaliação tardia (*lazy*)^[1]. Seu nome foi dado em homenagem ao lógico Haskell Brooks Curry, cujo trabalho em lógica matemática serve como base para linguagens funcionais. A linguagem foi projetada por uma comissão, formada em 1987 a partir da conferência “*Functional Programming Languages and Computer Architecture*” realizada em Portland, Oregon (EUA), para criação de uma linguagem funcional unificada, que estabelecesse uma base estável para o desenvolvimento de aplicações, e assim, popularizasse o paradigma funcional de programação^[2]. A primeira versão da linguagem foi apresentada em 1990, e a primeira versão considerada estável foi apresentada em 1999. Haskell foi influenciada pelas linguagens Miranda e ML.

2.2. Características principais

2.2.1. Tipos de dados

2.2.2. Estruturas de dados

2.2.3. Semântica

3. Metodologia

3.1. Ambiente

4. Conclusão

Referências

- [1] WANSBROUGH, K.; ERISSON, S. *Haskell Wiki - The Haskell Programming Language*. Acesso em: 02/07/2018. Disponível em: <<https://wiki.haskell.org/Haskell>>.
- [2] HUDAK, P. et al. *A history of haskell: Being lazy with class*. 2007.