

Trabajo Práctico

Arreglos

Aux. Sergio Flores Ledezma

Introducción a la Programación Grupo 5

1.- Llenar un arreglo de tamaño 20 con números aleatorios en este rango Math.random, luego mostrar el mayor número de todos.

2.- Construir un programa en java que permita encontrar el número mayor y el número menor de una serie de números ingresados por teclado, como primera entrada se le dará el tamaño del arreglo y luego los datos, también se debe indicar cuantas veces se repiten tanto el mayor como el menor.

Ej

Entrada:

20

2 -4 -13 1 -3 15 1 9 6 -8 4 23 7 -13 13 23 15 -13 9 0

Salida:

El mayor es: 23 y se repite 2 veces.

El menor es: -13 y se repite 3 veces.

Entrega Sabado 24 Mayo 2014

Exito :D