Kompiuterių tinklai

Pirmasis laboratorinis darbas

Užduotis: „Klientas ir vienaklientis“ serveris, prie kurio klientas prisijungęs galėtų žaisti kortų žaidimą BlackJack.

Užduotis realizuota tinklo lizdais (network socket).

Komunikacija tarp kliento ir serverio vyksta baitų streamais, kol serveris iš kliento žinutės nelaukia, tos klientas žinučių siųsti negali.

Prisijungęs klientas gali pasirinkti, ar žaisti žaidimą, ar atsijungti (atsijungus jungtis prarandama, norint žaisti vėl būtina prisijungti iš naujo).

Žaisdamas žaidimą mato savo ir serverio (dealer‘io) kortas bei rankos vertę, pagal tai turi du pasirinkimus – HIT arba STAND.

Po žaidimo klientas gali žaisti vėl (žaidžiama su iš naujo sukurta (išmaišyta) kortų kalade) arba atsijungti. Atsijungus serveris išlieka tuščias, prie jo gali jungtis kitas arba tas pats klientas.

Darbą atliko 3k. 3gr. PS studentas Danielius Rėkus