:טיפוסים

הסבר	שם הטיפוס	סוג טיפוס
ממשק משתמש	GarageUserInterface	public static class
נקודת הפתיחה של התוכנית	Program	public class
Vehicle-אובייקט המייצג מכונית, יורש מ	Car	internal class
אובייקט המייצג כרטיס לקוח במוסך	ClientTicket	internal class
Vehicle-אובייקט המייצג את המנוע של ה הספציפי (חשמלי/(דלק + סוגי דלק))	Engine	internal class
אובייקט המייצג מוסך	Garage	public class
Vehicle-אובייקט המייצג אופנוע, יורש מ	Motorcycle	internal class
Vehicle-אובייקט המייצג משאית, יורש מ	Truck	internal class
אובייקט המייצג שגיאה של קבלת ערך שאינו בטווח הערכים המצופה, יורש מ-Exception	ValueOutOfRangeException	public class
אובייקט המייצג כלי רכב: מחלקה אבסטרקטית	Vehicle	public abstract class
מחלקה סטטית לייצור כלי רכב	VehicleCreation	public static class
אובייקט המייצג גלגל	Wheel	internal class
אפשרויות של שירותים שהמוסך מציע	eMainMenuOptions	private enum
אפשרויות לסינון לפי מצב הרכב במוסך	eDisplayFilters	private enum
סוגי דלק	eFuelTypes	private enum
צבעים של מכונית	eColor	public enum
סוגי מצבים של כלי רכב במוסך	eVehicleStatus	public enum
סוגי אנרגיה של כלי רכב	eEnergySource	internal enum
סוגי רשיון של אופנוע	eLicenseType	internal enum
כלי רכב אפשריים לייצור	eSupportedVehicleTypes	private enum

Vehicle

base(i MotorcycleDetails)

GetMotorcycleKeys()

+ private eLicenseType

+ internal static List<string>

string> i MotorcycleDetails)

LicenseTypeValidation(Dictionary<string,

+ internal

i CarDetails) :

GetCarKeys()

base(i CarDetails)

+ internal static List<string>

:דיאגרמת ירושה

string> i TruckDetails) :

+ internal static List<string>

base(i TruckDetails)

GetTruckKeys()

- protected string m ModelName - protected string m License protected float m RemainingEnergyPercentage - internal Engine m_Engine - internal List<Wheel> m_Wheels - internal Dictionary<string, string> m_VehicleDictionary + public Vehicle(Dictionary<string, string> i_VehicleDetails) + internal Dictionary<string, string> VehicleDictionary + internal string License + internal List<Wheel> Wheels + internal Engine Engine + private void setWheels() + internal static float FloatTypeValidation(string i InputString) + internal static int IntTypeValidation(string i InputString) + internal static bool BoolTypeValidation(string i InputString) + private void updateEngineInDictionary() + private void updateWheelsInDictionary() + internal static List<string> GetVehicleKeys() Truck Motorcycle Car - private eColor m CarColor private eLicenseType m LicenseType private bool - private int m_EngineVolume m IsCarryHazardousMaterials - private int m NumberOfDoors + public Motorcycle(Dictionary<string, - private float m_VolumeOfCargo string> i MotorcycleDetails) : + public Truck(Dictionary<string, Car(Dictionary<string, string>