

Carátula para entrega de prácticas

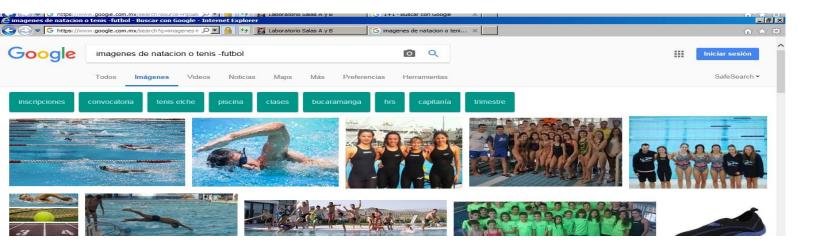
Facultad de Ingeniería

Laboratorios de docencia

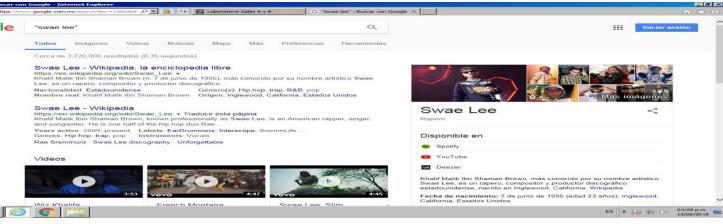
Laboratorio de Computación Salas A y B

Profesor:	Adrián Ulises Mercado Martínez
Asignatura:	Fundamentos de programación
Grupo:	1115
No de Práctica(s):	1. Búsquedas y utilerías en Internet
Integrante(s):	Sánchez Salas Daniel Jahir
No. de Equipo de cómputo empleado:	
Semestre:	2019-1
Fecha de entrega:	Lunes 20 de Agosto de 2018
Observaciones:	
_	ALIFICACIÓN:

1. Para encontrar todas las imágenes de natación o de tenis que no contengan la palabra futbol se utiliza la siguiente búsqueda:

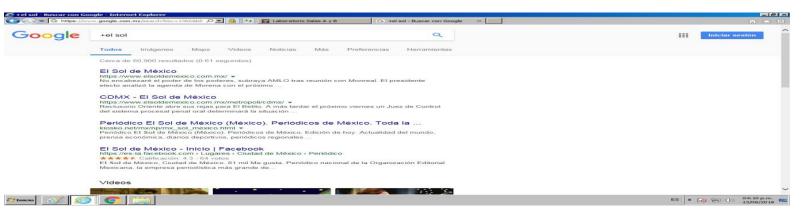


2. Para encontrar todos los datos pertenecientes sólo al artista Swae lee; poner



comillas.

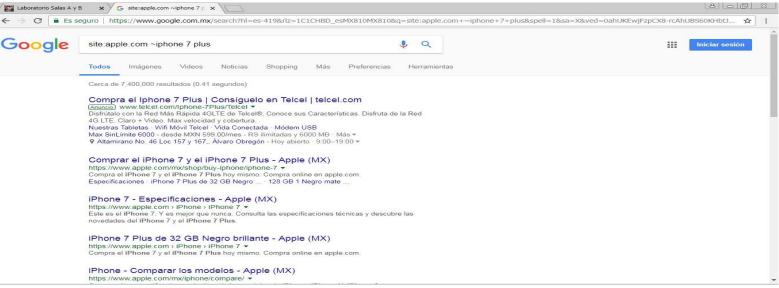
3. Para hacer búsquedas no es necesario incluir los artículos (el, la, los, las, un, etc.), pero en caso de ser necesario se puede hacer lo siguiente: se le agrega el signo +



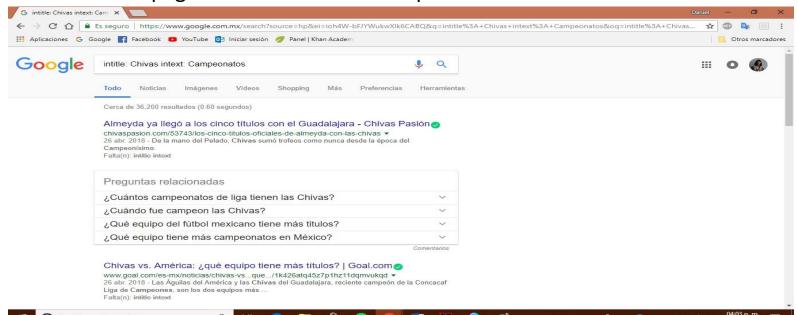
4. Para saber el significado de una palabra usar Define:



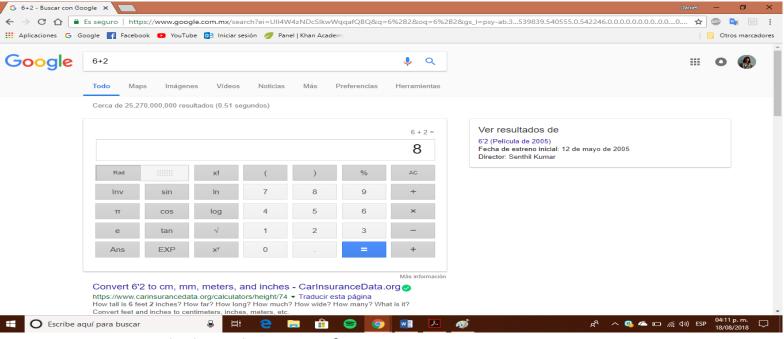
5. Para buscar un sitio determinado usar Site:



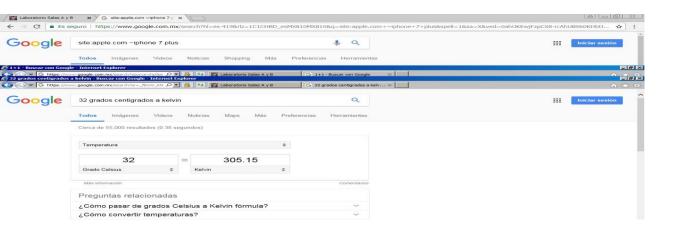
6. Para buscar páginas con relación de lo que buscas usar intitle:

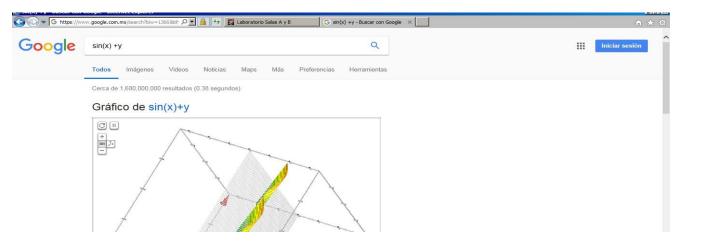


7. Google te permite usar la calculadora



8. Convertir unidades y hasta graficar en 3D

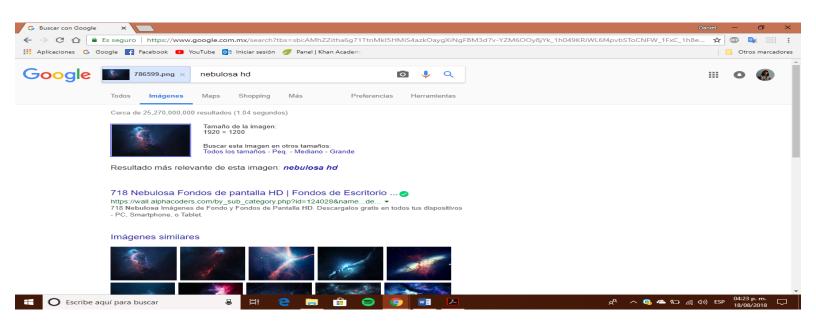




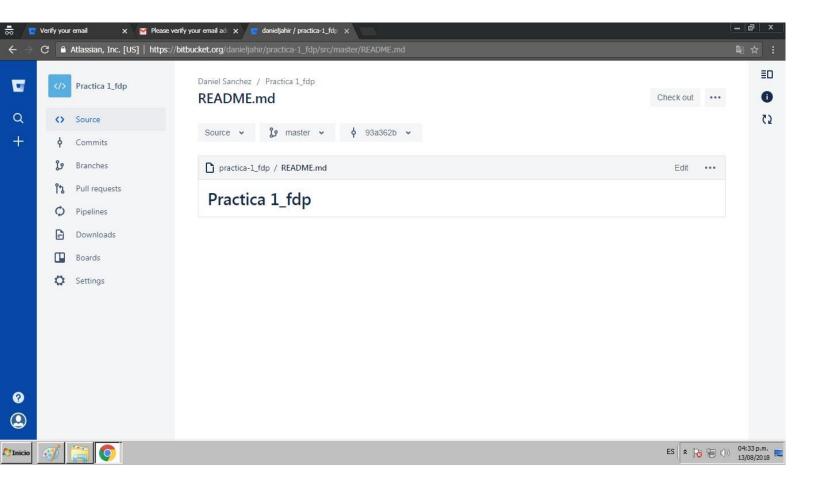
8. Google académico te ayuda a buscar autores



9. Google imágenes: te ayuda a buscar cosas en base a tu imagen



10. Crear un repositorio (Bitbucker)



Conclusión: Supe aplicar bien lo que venía en la práctica gracias a la ayuda del profesor si me queda claro para poder aplicarlo a futuro.