한국 마이크로소프트

## **Microsoft Technical Trainer**

**Enterprise Skills Initiative** 

### **Microsoft Azure**

# **Azure Landing Zone**



이 문서는 Microsoft Technical Trainer팀에서 ESI 교육 참석자분들에게 제공해 드리는 문서입니다.



#### 요약

이 내용들은 표시된 날짜에 Microsoft에서 검토된 내용을 바탕으로 하고 있습니다. 따라서, 표기된 날짜 이후에 시장의 요구사항에 따라 달라질 수 있습니다. 이 문서는 고객에 대한 표기된 날짜 이후에 변화가 없다는 것을 보증하지 않습니다.

이 문서는 정보 제공을 목적으로 하며 어떠한 보증을 하지는 않습니다.

저작권에 관련된 법률을 준수하는 것은 고객의 역할이며, 이 문서를 마이크로소프트의 사전 동의 없이 어떤 형태(전자 문서, 물리적인 형태 막론하고) 어떠한 목적으로 재 생산, 저장 및 다시 전달하는 것은 허용되지 않습니다.

마이크로소프트는 이 문서에 들어있는 특허권, 상표, 저작권, 지적 재산권을 가집니다. 문서를 통해 명시적으로 허가된 경우가 아니면, 어떠한 경우에도 특허권, 상표, 저작권 및 지적 재산권은 다른 사용자에게 허여되지 아니합니다.

© 2022 Microsoft Corporation All right reserved.

Microsoft®는 미합중국 및 여러 나라에 등록된 상표입니다. 이 문서에 기재된 실제 회사 이름 및 제품 이름은 각 소유자의 상표일 수 있습니다.

#### 문서 작성 연혁

날짜	버전	작성자	변경 내용
2022.03.22	0.2.0	우진환	TASK 01 내용 작성
2022.03.23	1.0.0	우진환	TASK 02 ~ TASK 04 내용 작성



#### 목차

TASK 01. KEY VAULT에 액세스 권한을 부여할 사용자 계정 만들기	5
TASK 02. BLUEPRINT 검토 및 초안 생성	7
TASK 03. BLUEPRINT에 적용할 정책 만들기	9
1/OK 03. DEOCH KING 1912 - 0-1 - C-2/1	
TASK 04. BLUEPRINT 정의 및 할당	11



청사진을 통해 엔지니어 혹은 아키텍트가 프로젝트의 디자인 매개 변수를 스케치할 수 있는 것처럼 Azure Blueprint는 클라우드 아키텍트와 중앙 정보 기술 그룹이 조직의 표준, 패턴 및 요구 사항을 구현하고 준수하도록 하는 반복 가능한 Azure 리소스의 집합을 정의할 수 있도록 해줍니다. Azure Blueprint는 개발 팀이 네트워킹과 같은 빌트인 구성 요소 집합을 사용하여 조직의 컴플라이언스 내에서 구축하고 있는 신뢰를 바탕으로 새로운 환경을 신속하게 구축하여 개발 및 제공 속도를 높일 수 있도록 해줍니다. Blueprint는 다음과 같은 다양한 리소스 템플릿 및 기타 아티팩트의 배포를 오케스트레이션하는 선언적인 방법입니다.

- 역할 할당
- 정책 할당
- Azure 리소스 관리자 템플릿
- 리소스 그룹
- 이 실습에서는 다음과 같은 작업을 수행합니다.
- 빌트인 샘플에서 새 Azure Blueprint를 만들어 Azure의 랜딩 존을 시뮬레이션합니다.
- 이름 지정 규칙을 적용하기 위해 사용자 지정 정책을 가져옵니다.
- Blueprint를 Azure 구독에 할당합니다.

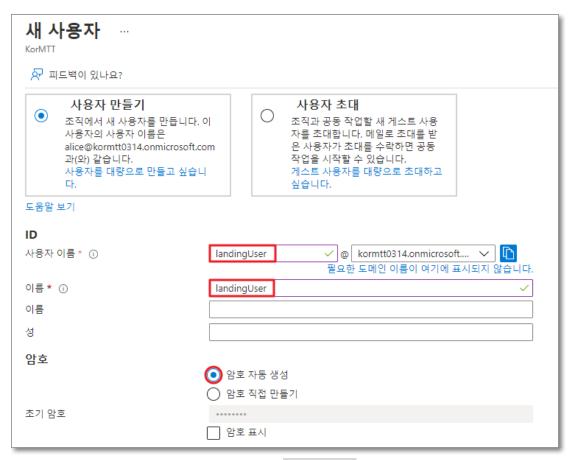
#### TASK 01. Key Vault에 액세스 권한을 부여할 사용자 계정 만들기

1. Azure 포털에서 [Azure Active Directory]로 이동합니다. [관리 - 사용자]를 클릭한 후 [사용자] 블레이드에서 [새 사용자]를 클릭합니다.



- 2. [새 사용자] 블레이드에서 아래와 같이 구성하고 [만들기]를 클릭합니다.
  - [ID 사용자 이름]: landingUser
  - [ID 이름]: landingUser
  - 암호: "암호 자동 생성"을 선택합니다.





3. [사용자 | 모든 사용자] 블레이드에서 앞서 만들었던 landingUser 사용자 계정을 클릭합니다.



4. [사용자] 블레이드의 [관리 - 프로필]에서 "개체 ID" 값을 메모장에 복사합니다.



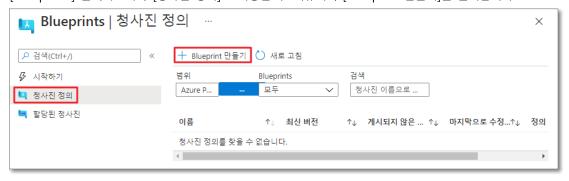


#### TASK 02. Blueprint 검토 및 초안 생성

1. Azure 포털의 검색 창에서 "blueprints"를 검색하고 클릭합니다.



2. [Blueprints] 블레이드에서 [청사진 정의]로 이동한 후 메뉴에서 [Blueprint 만들기]를 클릭합니다.



3. [Blueprint 만들기] 페이지에서 "CAF"를 검색한 후 "CAF 마이그레이션 랜딩 존"을 클릭합니다.





- 4. [Blueprint 만들기] 블레이드의 [기본 내용] 탭에서 다음과 같이 구성한 후 [다음]을 클릭합니다.
  - 청사진 이름: Contoso-Landing-Zone-Blueprint
  - 정의 위치: [···]을 클릭한 후 [정의 위치]에서 자신의 Azure 구독을 선택합니다.



- 5. [아티팩트] 탭에서 기본적으로 추가되어 있는 아티팩트를 검토한 후 [초안 저장]을 클릭합니다. Microsoft CAF (Cloud Adoption Framework) 마이그레이션 랜딩 존 blueprint는 첫 번째 워크로드를 Azure로 마이그레이션하고 클라우드 자산을 관리하는데 도움이 되는 인프라 구성 요소의 집합입니다. 이 환경은 안전하고 완전히 모니터링되는 엔터프라이즈용 거버넌스 프레임워크를 제공하는데 사용되는 여러 Azure 서비스로 구성됩니다. 이 환경은 다음으로 구성됩니다.
  - 리소스 그룹 디자인에 대한 모범 사례를 표시하는 리소스 그룹 아티팩트
  - 공유된 서비스 환경에서 배포되는 인증서, 키, 비밀을 호스팅하는데 사용되는 Azure Key Vault 인스턴스
  - 가상 머신에 대한 격리된 네트워크와 서브넷을 제공하는 Azure 가상 네트워크 배포. 배포된 후 VNET 피어링을 사용하여 기존 허브 VNET과 이 네트워크를 연결할 수 있음

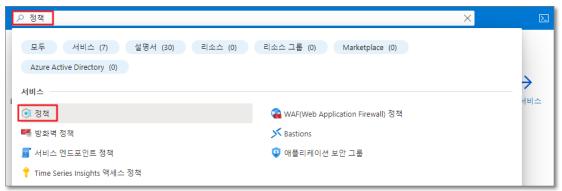


■ 검색과 평가를 위한 Azure 마이그레이션 프로젝트 배포. Microsoft는 여기에 서버 평가, 서버 마이그레이션, 데이터베이스 평가, 데이터베이스 마이그레이션을 위한 도구를 추가하고 있음



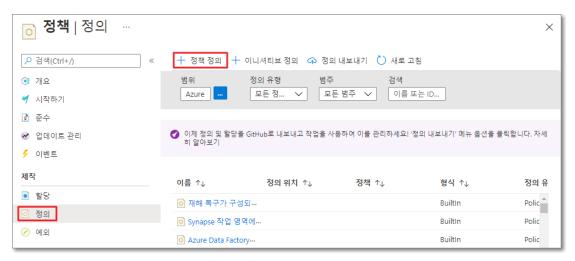
#### TASK 03. Blueprint에 적용할 정책 만들기

1. Azure의 이름 지정 정책을 적용하기 위해 사용자 지정 정책을 만들어야 합니다. Azure 포털의 검색창에서 "정책"을 검색하고 클릭합니다.

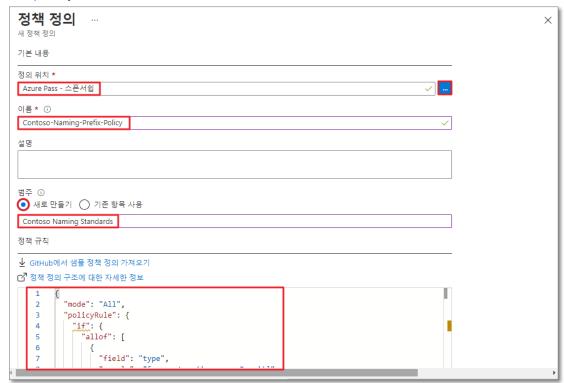


2. [정책] 블레이드의 [제작 - 정의]로 이동한 후 메뉴에서 [정책 정의]를 클릭합니다.





- 3. [정책 정의] 페이지에서 아래와 같이 구성한 후 [저장]을 클릭합니다.
  - 정의 위치:[…]을 클릭한 후 [정의 위치]에서 자신의 구독을 선택합니다.
  - 이름: Contoso-Naming-Prefix-Policy
  - 범주: "새로 만들기"를 선택한 후 "Contoso Naming Standards"를 입력합니다.
  - 정책 규칙: 기존에 입력되어 있는 내용을 모두 삭제하고 "01\_LandingZone\custom-policy-naming-prefix.json" 파일의 내용을 복사하여 붙여 넣습니다.

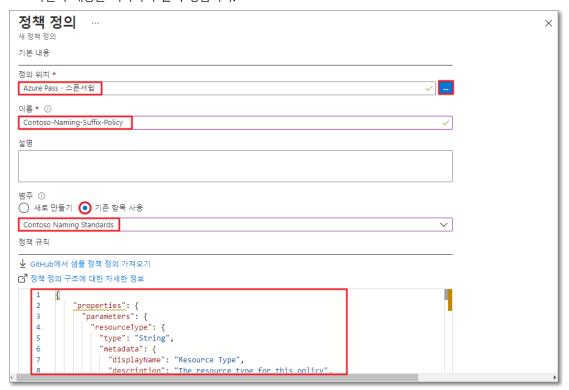


- 4. 동일한 작업을 반복하여 정책 정의를 하나 더 추가합니다.[정책 정의] 페이지에서 아래와 같이 구성한 후 [저장]을 클릭합니다.
  - 정의 위치:[…]을 클릭한 후 [정의 위치]에서 자신의 구독을 선택합니다.
  - 이름: Contoso-Naming-Suffix-Policy
  - 범주: "기존 항목 사용" 옵션을 선택한 후 "Contoso Naming Standards"를 선택합니다. 기존

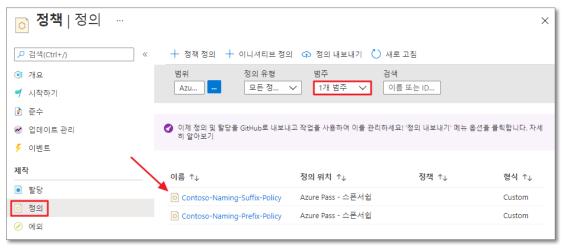


항목에서 "Contoso Naming Standards" 범주가 표시되지 않는다면 페이지를 새로 고치거나 "새로 만들기"에서 "Contoso Naming Standards"를 입력합니다.

■ 정책 규칙: 기존 내용을 모두 삭제하고 "01\_LandingZone\custom-policy-naming-suffix.json" 파일의 내용을 복사하여 붙여 넣습니다.



5. [정책] 블레이드의 [제작 - 정의]에서 "범주"를 "Contoso Naming Standards"로 필터링한 후 다음과 같이 새로 만든 두 개의 정책이 표시되는지 확인합니다.

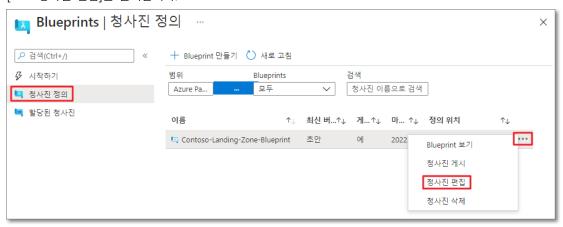


#### TASK 04. Blueprint 정의 및 할당

1. Azure 포털의 검색창에서 "Blueprints"를 검색하고 클릭합니다. [Blueprints] 블레이드의 [청사진 정의]로 이동합니다. "범위"를 자신의 구독으로 선택한 후 "Contoso-Landing-Zone-Blueprint" 정의를 선택하고



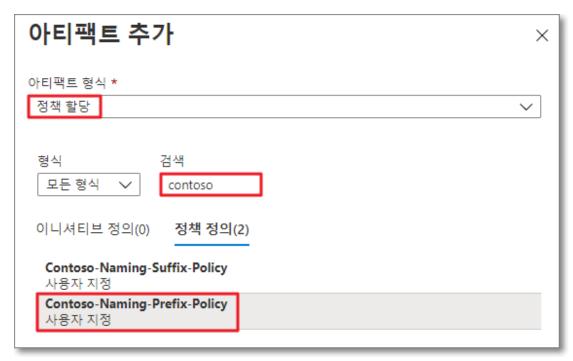
[… - 청사진 편집]을 클릭합니다.



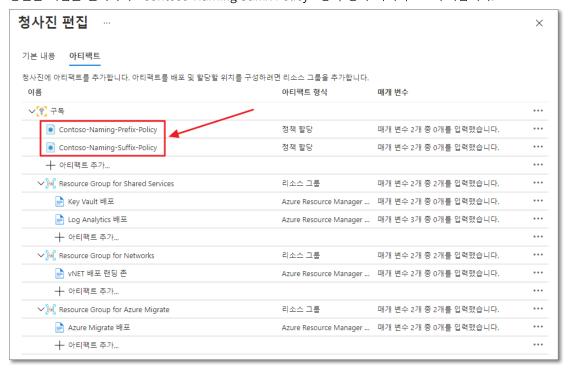
2. [청사진 편집] 블레이드의 [아티팩트] 탭으로 이동합니다. "구독" 바로 아래에 있는 [아티팩트 추가]를 클릭합니다.



- 3. [아티팩트 추가] 창에서 다음과 같이 구성하고 [추가]를 클릭합니다.
  - 아티팩트 형식: 정책 할당
  - 검색: "contoso"로 검색합니다.
  - [정책 정의] 탭에서 검색된 "Contoso-Naming-Prefix-Policy" 정책 정의를 선택합니다.



4. 동일한 작업을 반복하여 "Contoso-Naming-Suffix-Policy" 정책 정의 아티팩트도 추가합니다.



5. [아티팩트] 탭에서 "Resource Group for Shared Services"를 클릭합니다. [아티팩트 편집] 창에서 "리소스 그룹 이름" 영역 아래의 "청사진이 할당되면 이 값을 지정해야 합니다." 옵션을 체크하고 [저장]을 클릭합니다.





6. [아티팩트] 탭에서 "Resource Group for Networks" 아티팩트를 클릭한 후 [아티팩트 편집] 창에서 위와 동일하게 "청사진이 할당되면 이 값을 지정해야 합니다." 옵션을 체크하고 [저장]을 클릭합니다.

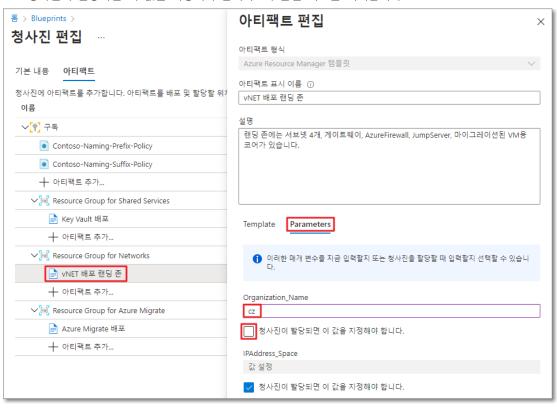


7. [아티팩트] 탭에서 "Resource Group for Shared Services" 영역 아래의 "Log Analytics 배포" 아티팩트를 선택하고 [··· - 제거]를 클릭합니다. 이 실습 환경에서는 이 아티팩트를 배포하지 않습니다.



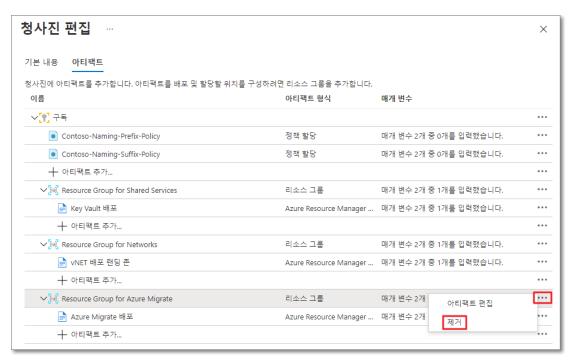


- 8. [아티팩트] 탭에서 "Resource Group for Networks" 영역의 "vNET 배포 랜딩 존" 아티팩트를 클릭합니다. [아티팩트 편집] 창의 [Parameters] 탭으로 이동한 후 다음과 같이 구성하고 [저장]을 클릭합니다.
  - Organization\_Name: cz
  - 청사진이 할당되면 이 값을 지정해야 합니다: 이 옵션 체크를 해제합니다.

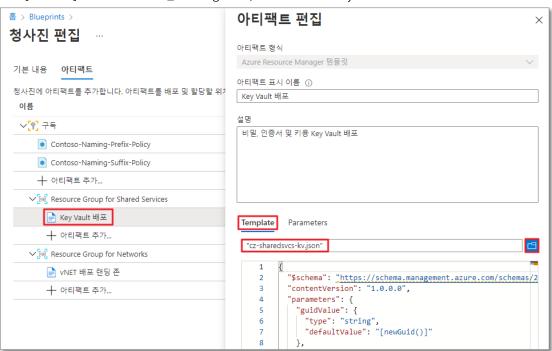


9. [Artifacts] 탭에서 "Resource Group for Azure Migrate" 아티팩트를 선택한 후 [··· - 제거]를 클릭합니다. Azure Migrate 관련 리소스는 이 실습에서 사용하지 않습니다.





- 10. 실습에서는 Key Vault의 이름이 고유한지 확인하고 비용을 줄이기 위해 표준 SKU 사용하도록 설정합니다. [아티팩트] 탭에서 "Key Vault 배포" 아티팩트를 선택합니다. [아티팩트 편집] 창에서 다음과 같이 구성하고 [저장]을 클릭합니다.
  - [Template] 탭에서 기존에 입력되어 있는 JSON 파일 내용을 모두 삭제합니다.
  - 고유한 이름과 표준 SKU를 사용하도록 구성되어 있는 JSON 파일을 템플릿에서 사용해야 합니다. [찾아보기]를 클릭한 후 "01\_LandingZone\cz-sharedsvcs-kv.json" 파일을 선택합니다.

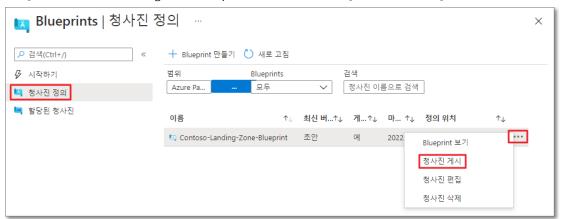


11. [청사진 편집] 블레이드에서 [초안 저장]을 클릭합니다.

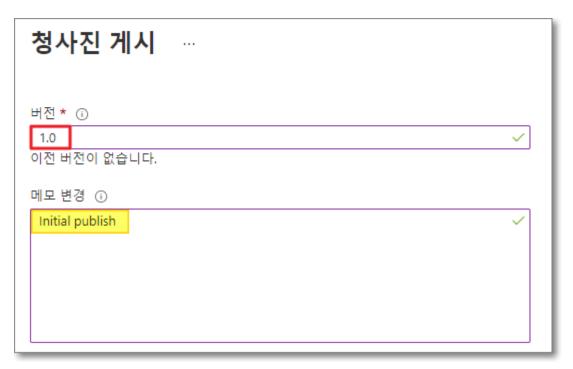




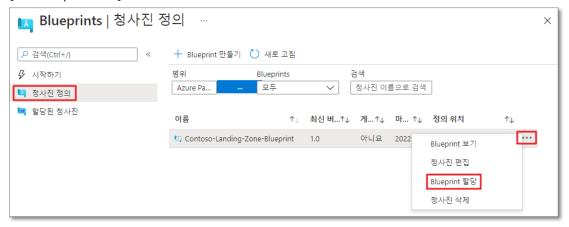
12. 이제 blueprint에 모든 새 아티팩트가 추가되었기 때문에 이를 게시해야 합니다. [Blueprints - 청사진 정의]에서 "Contoso-Landing-Zone-Blueprint" 정의를 선택하고 [··· - 청사진 게시]를 클릭합니다.



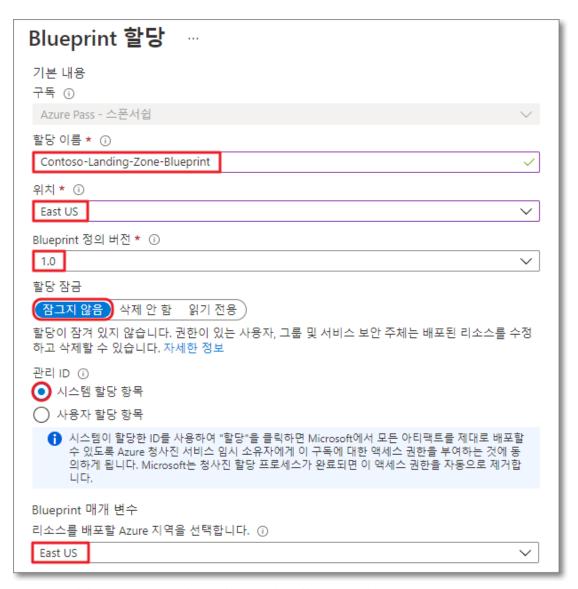
- 13. [청사진 게시] 페이지에서 다음과 같이 입력하고 [게시]를 클릭합니다.
  - 버전: 1.0
  - 메모 변경: Initial publish



14. blueprint가 게시되면 이를 구독이나 관리 그룹에 할당할 수 있습니다. 실습에서는 blueprint를 구독수준에 할당합니다. [Blueprint - 청사진 정의]에서 "Contoso-Landing-Zone-Blueprint" 정의를 선택하고 [··· - Blueprint 할당]을 클릭합니다.



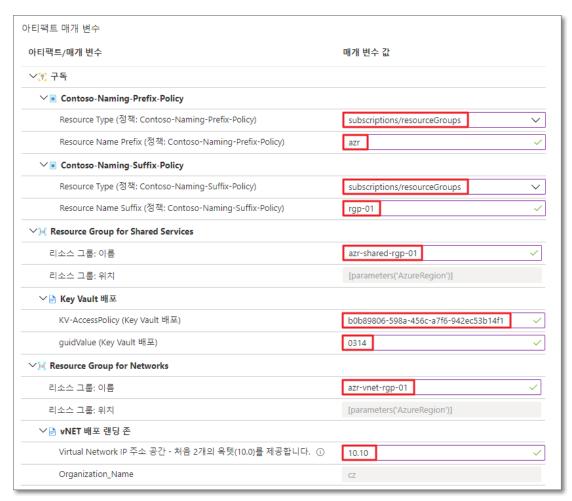
- 15. [Blueprint 할당] 페이지에서 다음과 같이 구성합니다.
  - 할당 이름: Contoso-Landing-Zone-Blueprint
  - 위치: East US
  - Blueprint 정의 버전: 1.0
  - 할당 잠금: 잠그지 않음
  - 관리 ID: 시스템 할당 목록
  - [Blueprint 매개 변수 리소스를 배포할 Azure 지역을 선택합니다]: East US



16. "아티팩트 매개 변수" 영역에서 다음과 같이 구성하고 [할당]을 클릭합니다.

아티팩트 / 매개 변수	매개 변수 값
Resource Type (정책: Contoso-Naming-Prefix-	subscriptions/resourceGroups
Policy)	
Resource Name Prefix (정책: Contoso-Naming-	azr
Prefix-Policy)	
Resource Type (정책: Contoso-Naming-Prefix-	subscriptions/resourceGroups
Policy)	
Resource Name Suffix (정책: Contoso-Naming-	rgp-01
Suffix-Policy)	
Resource Group for Shared Services	azr-shared-rgp-01
KV-AccessPolicy (Key Vault 배포)	앞서 복사했던 landingUser 사용자 계정의 개체
	ID 값
guidValue (Key Vault 배포)	고유한 4자리 숫자
Resource Group for Networks	azr-vnet-rgp-01
Virtual Network IP 주소 공간	10.10



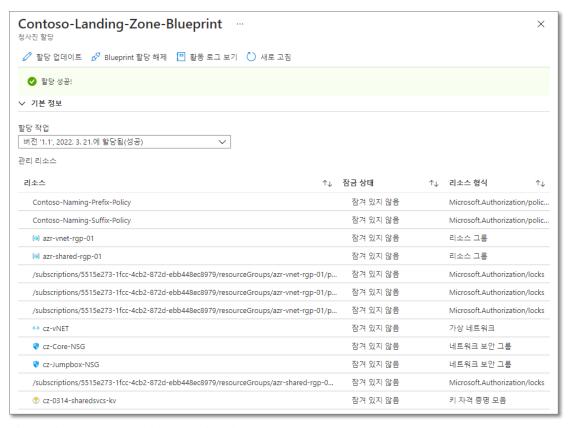


17. 할당 프로세스를 확인하기 위해 [Blueprints - 할당된 청사진]으로 이동합니다. "Contoso-Landing-Zone-Blueprint" 할당을 클릭합니다.



- 18. [Blueprint 할당] 페이지에서 blueprint 할당에 대한 세부 정보를 검토하고 할당이 성공적으로 완료되는지 확인합니다. blueprint 배포에는 몇 분의 시간이 걸릴 수 있습니다. 필요에 따라 추가 아티팩트로 blueprint를 계속 업데이트하고 새로운 환경에 활용할 여러 버전의 blueprint를 생성할 수 있습니다.
  - 두 개의 리소스 그룹이 생성되고 각 리소스 그룹에 blueprint에서 지정한 리소스가 생성된 것을 확인합니다.
  - 각 리소스 그룹에는 잠금이 설정되어 있는 것을 확인합니다.
  - VNET 리소스 그룹에 가상 네트워크가 배포되었고 설정한 IP 주소 범위가 할당된 것을 확인합니다.
  - Key Vault 배포의 액세스 정책에서 지정한 사용자 계정에 액세스 정책이 할당된 것을 확인합니다.





- 19. 다음과 같은 순서로 작업 내용을 정리합니다.
  - [Blueprint | 할당된 청사진]으로 이동한 후 할당한 청사진을 선택하고 [Blueprint 할당 해제]를 클릭합니다.
  - [Blueprint | 청사진 정의]로 이동한 후 새로 만들었던 청사진을 선택하고 [청사진 삭제]를 클릭합니다.
  - [정책 | 할당]으로 이동한 후 할당된 두 개의 정책을 선택하고 [할당 삭제]를 클릭합니다.
  - [정책 | 정의]로 이동한 후 새로 만들었던 두 개의 정책을 선택하고 [정의 삭제]를 클릭합니다.
  - 생성된 리소스 그룹의 [설정 잠금]으로 이동한 후 모든 잠금을 삭제합니다.
  - 모든 리소스 그룹을 삭제합니다.