

Trabajo 1: Diseño de un experimento controlado

Daniel Jiménez García
Sergio Muñoz Gómez
Ángela Caiqing Pousada Morán

Fecha: 1 de octubre de 2025

Capítulo 1

Motivación

- 1.1. Problema a investigar
- 1.2. Definición del experimento
- 1.3. Contexto
- 1.4. Implicaciones e impacto

Capítulo 2

Trabajos relacionados

Capítulo 3

Descripción del diseño

3.1. Hipótesis y variables

3.2. Diseño del experimento

3.3. Selección de sujetos

3.4. Objetos e instrumentación

3.5. Evaluación de la validez

3.6. La primera parte es...

Resumen. Ya al final Motivación. Definición del experimento. Contexto.

Definición: Queremos evaluar 2 metodologías de evaluación de usuarios con respecto a la usabilidad de un sistema informático. La idea es comparar el A/B testing con el Recorrido Plurista (entrevistas a usuarios sobre su trabajo con prototipos)

Variables de interés Detectar defectos, no falsos positivos. Tipos de defectos en métodos de inspección

Efectividad: porcentaje de acierto, tareas completadas Eficiencia: Satisfacción:

EN inspección detectar el mayor número de errores en los usuarios para corregirlo

Se puede medir el esfuerzo cognitivo del usuario Comparar 2 sistemas en vez de uno para no ser dependiente de dichos sistemas, pero ambos deben tener una complejidad parecida y entonces condiciona la evaluación:wq

Contexto: