

번호	2018-033	
사업명	글로벌 인디게임제작 경진대회 개최 지원	
사업목적	창의적이고 독창적인 인디게임 활성화 및 국내 게임 산업의 기반을 확장	
장르 및 구분	게임 / 유통	
주요내용	<ul style="list-style-type: none"> ○ 주요내용 - 독창적인 글로벌 인디게임 경진대회 기획·운영 - 우수 인디게임 작품의 해외수출 판로 개척 및 마케팅을 위한 맞춤형 글로벌 게임행사 기획 - 국내 인디게임 글로벌 진출을 위한 해외 게임 전문 마켓 참가지원 - 사후간담회를 통해 지속적인 인디게임 산업 활성화 지원 ○ 행사내용 - 주관 : 한국게임개발자협회 - 후원 : 문화체육관광부 - 참가대상 : 초·중·고·대학(원)생 및 일반(기업포함) - 참여부문 : 제작부문, 기획부문, 특별부문 - 국내전시 및 시상 : 10월 예정(KGC2018 연계) ※ 간접보조 	
예산	190백만원	
담당자	게임산업팀 박상현 주임	
추진계획	'18. 04. ~ 06.	사업 세부실행계획 수립
	'18. 07. ~ 11.	인디게임 제작 공모전 홍보 및 작품 선정
	'18. 10.	인디게임 제작 공모전 행사(작품시상식)
	'19. 01. ~ 03.	해외행사지원 준비 및 참가
	'19. 04.	사업결과보고 및 정산