

Universidade Federal de Minas Gerais
Departamento de Ciência da Computação
Projeto e Análise de Algoritmos (2018-2)
Outubro de 2018

Trabalho Prático
Paradigmas de Desenvolvimento de Algoritmos

Este trabalho prático consiste em cinco problemas a serem resolvidos. O objetivo é a prática dos paradigmas de desenvolvimento de algoritmos vistos em sala. Dentre os cinco problemas, você deve escolher e resolver **pelo menos quatro**.

Algumas informações importantes:

- Para a resolução dos problemas abaixo, você deve ter uma conta no site URI Online Judge.
- Ao enviar sua solução para o URI Online Judge, o site corrige automaticamente o código enviado. Você pode enviar cada problema quantas vezes achar necessário.
- As soluções devem ser enviadas pelo moodle em um arquivo *.zip* até o dia **12 de novembro até as 23h55**. Somente soluções consideradas corretas pelo URI devem ser submetidas.
- Os casos de teste do URI são extensos e completos, de forma que uma solução deve responder corretamente todas as entradas. Heurísticas não serão bem sucedidas.
- Alguns problemas são mais difíceis do que parecem: não deixem para a última hora!
- Os problemas estão ordenados pelo código e não por dificuldade.

Os problemas a serem resolvidos com seus respectivos códigos são:

- 1088 - Bolhas e Baldes
- 1642 - Teclado Quebrado
- 1966 - A Volta para Casa
- 2446 - Troco
- 2677 - Par ou Ímpar

Não é necessário enviar relatório, mas ao menos comente o código de modo objetivo e claro. **Seu código deve ser totalmente escrito por você**. Cópias de colegas ou de outras fontes não serão toleradas e eventuais infratores serão punidos de acordo com as regras vigentes da UFMG.