Assignment 9 Advanced Algorithms & Data Structures PS

Christian Müller 1123410 Daniel Kocher, 0926293

June 7, 2016

Aufgabe 18

Sei Q eine Binomial Queue, die anfangs genau einen Binomialbaum B_1 mit den Schlüsseln 13 und 21 enthält. Fügen Sie die Schlüssel 3, 7, 15, 18, 8, 14 und 27 in die Queue ein. Löschen Sie anschließend die Elemente 15 und 27 und wenden Sie decreasekey(18, 4) an. Geben Sie nach jedem Schritt die resultierende Queue an.

Im Folgenden werden die einzelnen Schritte dargestellt, wobei für die Child-Sibling-Parent Darstellung die folgenden Pfeile verwendet werden:

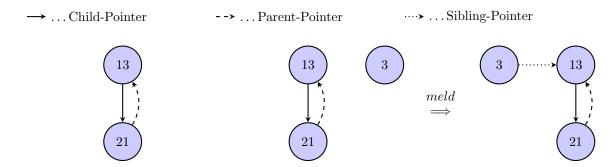


Figure 1: Ausgangs-Queue Q

Figure 2: Einfügen von 3 ($meld: B_0$ vor B_1)

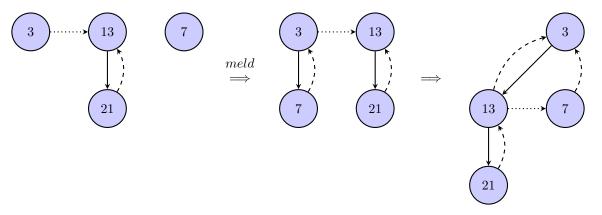


Figure 3: Einfügen von 7 (meld vereinigt zweimal: B_0 und B_1)

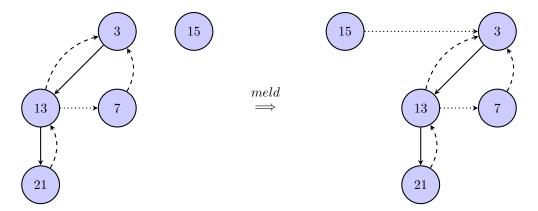


Figure 4: Einfügen von 15 (meld: B_0 vor B_2)

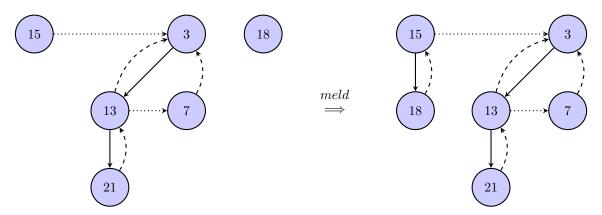


Figure 5: Einfügen von 18 (meld vereinigt einmal: B_0)

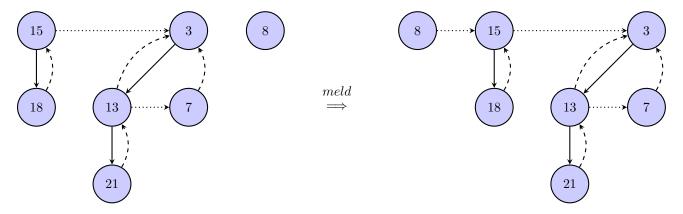


Figure 6: Einfügen von 8 (meld: B_0 vor B_1 vor $B_2)$

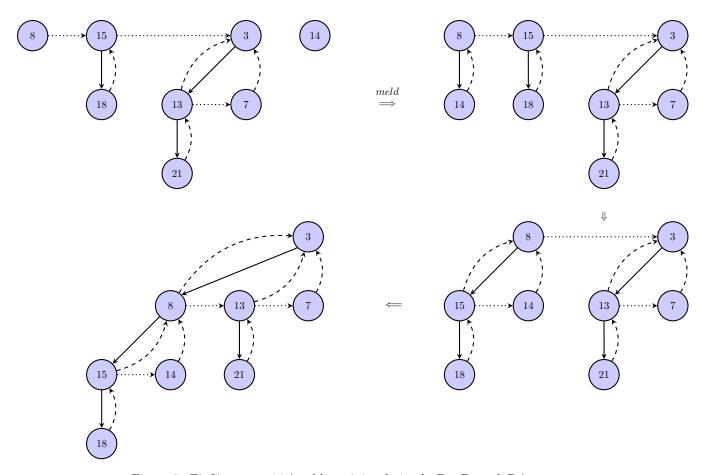


Figure 7: Einfügen von 14 (meld vereinigt dreimal: $B_0,\,B_1$ and B_2)

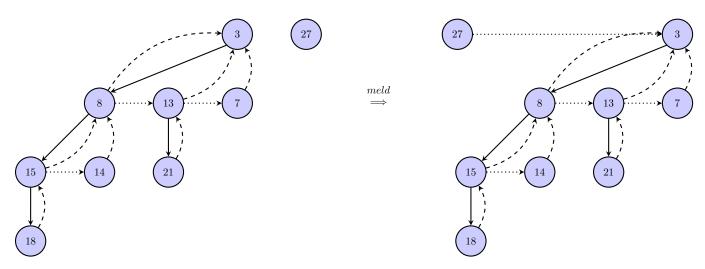


Figure 8: Einfügen von 14 (meld vereinigt dreimal: $B_0,\,B_1$ and B_2)

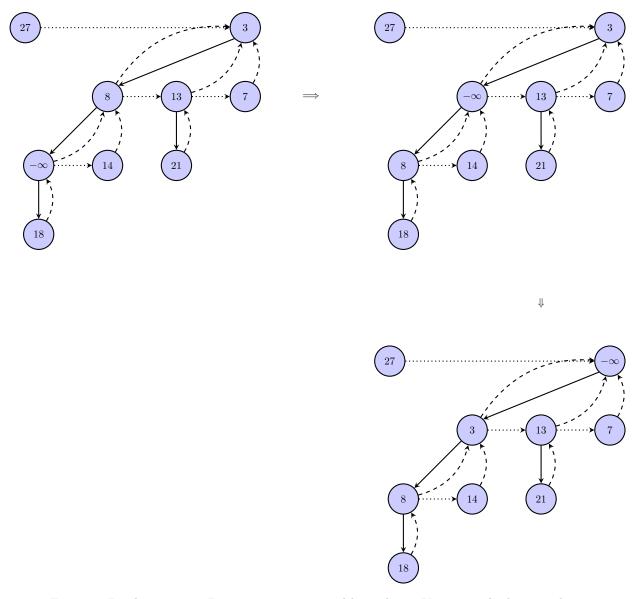


Figure 9: Löschen von 15: Ersetze 15 mit $-\infty$ und lasse diesen Knoten nach oben wandern.

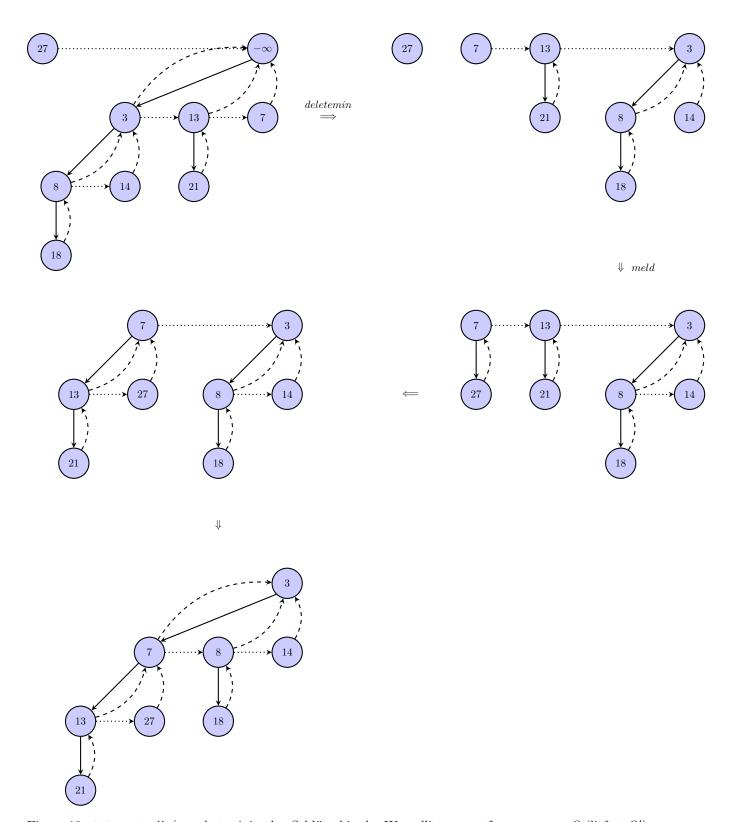


Figure 10: deletemin() ($-\infty$ hat minimalen Schlüssel in der Wurzelliste \Rightarrow entferne $-\infty$ aus Q (liefert Q'); Drehe Reihenfolge der Söhne von $-\infty$ um (liefert Q''); Q'.meld(Q''))

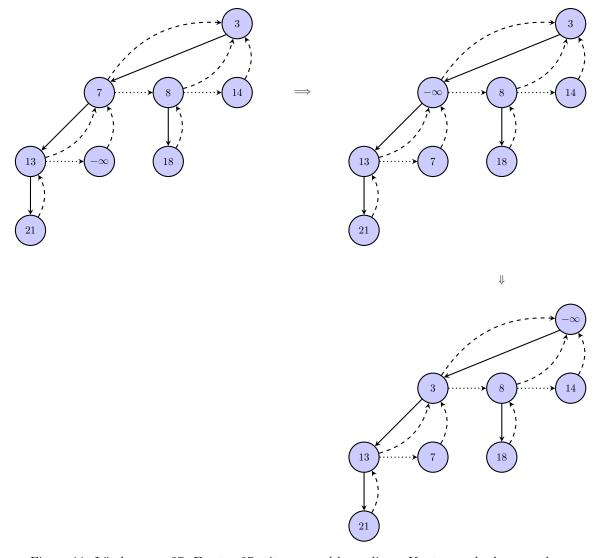


Figure 11: Löschen von 27: Ersetze 27 mit $-\infty$ und lasse diesen Knoten nach oben wandern.

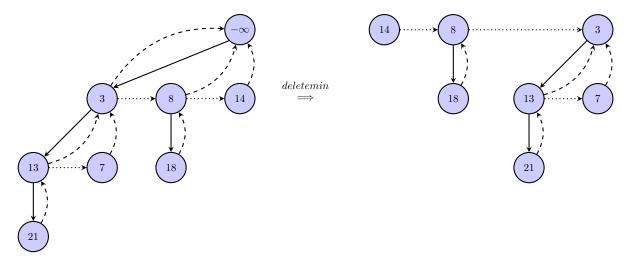


Figure 12: deletemin() ($-\infty$ hat minimalen Schlüssel in der Wurzelliste \Rightarrow entferne $-\infty$ aus Q (liefert Q'); Drehe Reihenfolge der Söhne von $-\infty$ um (liefert Q''); Q'.meld(Q'')). In diesem Fall ist Q' leer, wodurch nurmehr Q'' bleibt.

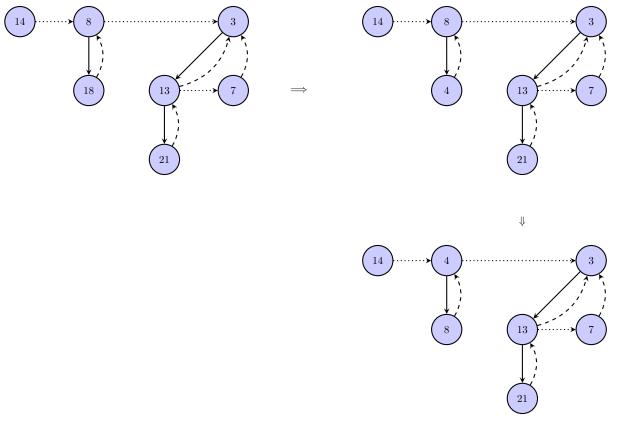


Figure 13: decreasekey(18, 4) (1. v.entry.key = k; 2. v.entry nach oben steigen lassen in dem geg. Baum, bis die Heapbedingung erfüllt ist). In diesem Fall ersetzen wir 18 durch 4 und lassen 4 um eine Ebene nach oben steigen.

Aufgabe 18

Fügen Sie die Elemente 13, 21, 3, 7, 15, 18, 8, 14 und 27 in einen (anfangs leeren) Fibonacci-Heap ein. Ent-

fernen Sie anschließend das Minimum und geben Sie den resultierenden Fibonacci-Heap an. Dekrementieren Sie zum Schluss den Wert eines jeden Schlüssels (Schritt für Schritt) um 7 und geben Sie die resultierende Datenstruktur an.

Im Folgenden werden die einzelnen Schritte dargestellt, wobei für die Child-Parent-Left-Right Darstellung die folgenden Pfeile und Knoten verwendet werden:

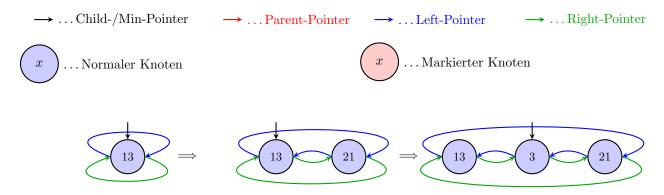


Figure 14: Einfügen von 13, 21, 3.

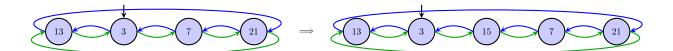


Figure 15: Einfügen von 7 und 15.

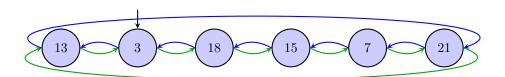


Figure 16: Nach Einfügen von 18.

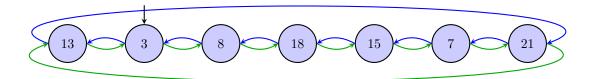


Figure 17: Nach Einfügen von 8.

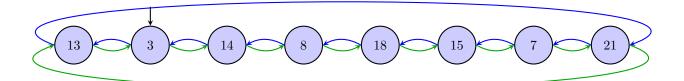


Figure 18: Nach Einfügen von 14.

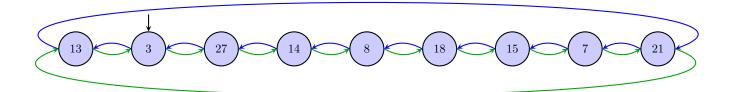


Figure 19: Nach Einfügen von 27.

Im Zuge von deletemin() wird consolidate() aufgerufen. Für consolidate() benötigt man ein Array der Größe $2 \cdot \log_2 n$. Entfernt man nun das Minimum (3), dann verbleiben n=8 Knoten. Wir benötigen daher ein Array der Größe $2 \cdot \log_2 8 = 2 \cdot 3 = 6$.

Im Folgenden werden die einzelnen consolidate()-Schritte dargestellt, die nach dem Entfernen von 3 notwendig sind. Punktierte Pointer vom Array zu Knoten stehen dabei dafür, dass die betroffene Stelle im Array bereits besetzt ist. In diesem Fall werden die beiden Heaps, auf die die Pointer verweisen, verschmolzen.

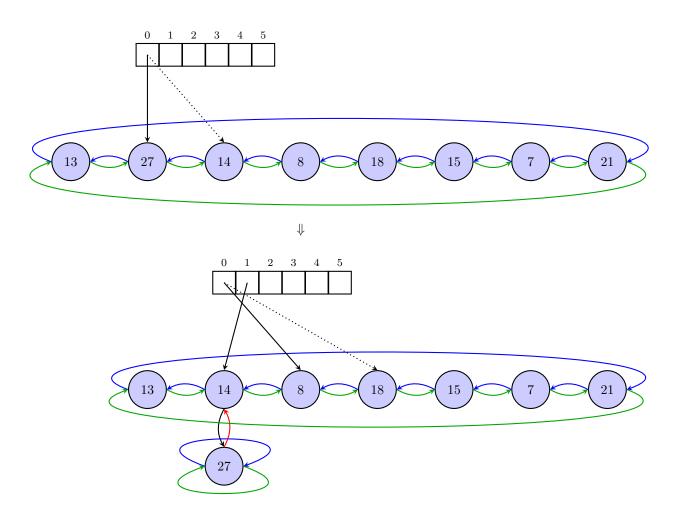


Figure 20: Nach Entfernen von 3.

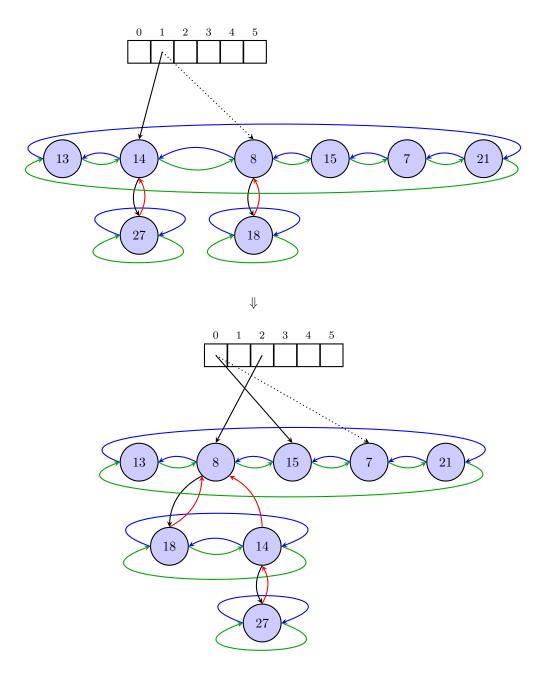


Figure 21: Nach Entfernen von 3 (Cont'd [1]).

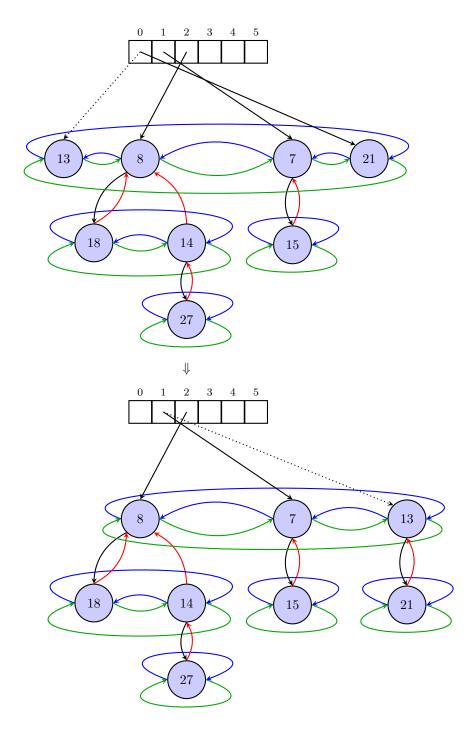


Figure 22: Nach Entfernen von 3 (Cont'd [2]).

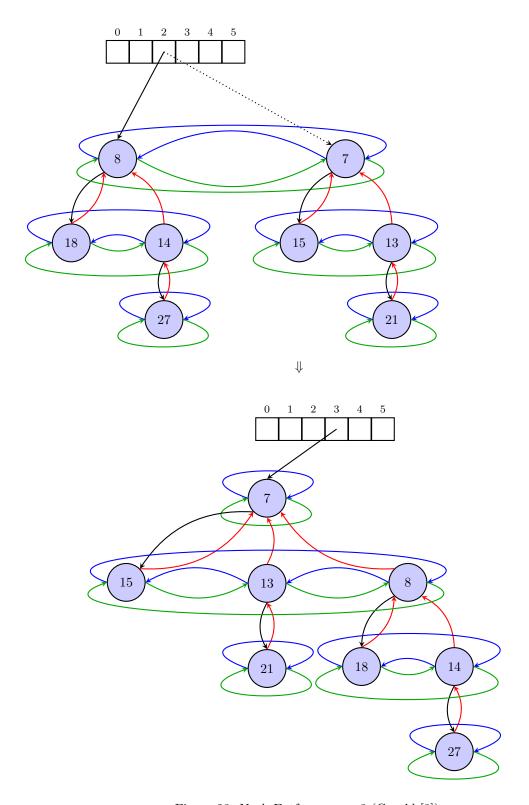


Figure 23: Nach Entfernen von 3 (Cont'd [3]).

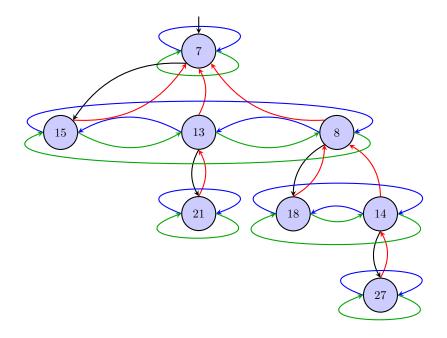


Figure 24: Finaler Fibonacci-Heap nach Entfernen von 3.

Nun wird jeder Schlüssel um 7 dekrementiert (in der Reihenfolge, in der sie eingefügt wurde, d.h. 13, 21, 7, 15, 18, 8, 14 und 27).

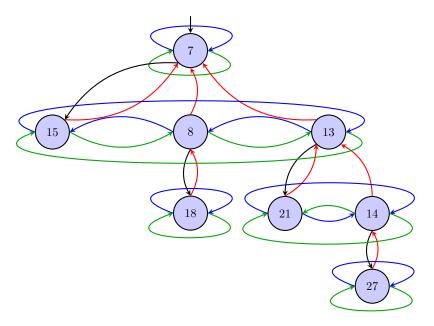


Figure 25: decreasekey(13, 6).