

Projeto Prático -
Plataforma de Gerenciamento de Decks de *Magic: The
Gathering*

Daniel Quadros de Miranda 7577406
Duilio Felix Oliveira da Silva 7577299
2º Sem. - Mac 0332 - Engenharia de Software
Prof. Marco Aurélio Gerosa

Histórico de revisões

Data	Versão	Descrição	Autor
29/11/14	0.1	Criação do modelo do documento.	Daniel
01/12/14	0.2	Adição do levantamento de requisitos	Duilio
02/12/14	0.5	Adição da modelagem	Duilio
03/12/14	0.6	Revisão dos requisitos não-funcionais	Daniel
04/12/14	1.0	Adição dos outros UML	Daniel
05/12/14	1.1	Formatação final	Duilio

Visão técnica

Elabore a visão técnica do sistema, seguindo o template do OpenUp(<http://epf.eclipse.org/wikis/openup/>).

Levantamento de requisitos – casos de uso

Diagrama de Casos de Uso entregue em anexo.

Caso de uso 1: Criar Deck.

Ator:

Usuário Cadastrado

Descrição:

Usuário cadastra e preenche um deck no sistema.

Pré-Condições:

Usuário está cadastrado, logado e existem cartas suficientes no banco de dados.

Pós-Condições:

O deck é criado no sistema.

Fluxo Principal:

1. *Usuário navega até a página de decks*
2. *Sistema exibe uma página contendo um link para cadastrar decks*
3. *Usuário clica no link para cadastrar o deck*
4. *Sistema exibe a página de cadastro de decks contendo campos para identificação e preenchimento do deck*
5. *Usuário preenche as informações do deck*
6. *O Usuário procura uma carta no sistema para adicionar ao deck ou remove uma carta existente*
 - 6a. *O sistema verifica se a carta pode ser adicionada, dentro das regras do jogo.*

- 6aa.** *A carta pode ser adicionada: Cadastro procede*
- 6ab.** *A carta não pode ser adicionada:
O sistema exibe uma mensagem de erro e o deck não é alterado*
- 6b.** *O Sistema remove a carta do deck*
- 8.** *O Usuário repete o passo 6 a gosto e clica no link de salvar deck*
- 9.** *O Sistema salva o deck e redireciona o usuário para a página de decks*

Caso de Uso 2: Procurar cartas.

Ator:

Usuário Cadastrado

Descrição:

Usuário busca uma carta na base de dados

Pré-Condições:

Usuário está cadastrado, logado e existem cartas no banco de dados.

Pós-Condições:

Um conjunto de cartas é mostrado ao usuário.

Fluxo Principal:

- 1.** *O Usuário navega até a página de busca de cartas.*
- 2.** *O Sistema retorna uma página com campos para informar os dados da carta.*
- 3.** *O Usuário preenche qualquer quantidade de campos com as informações da carta desejada.*
- 4.** *O Sistema exibe o conjunto de cartas que satisfaz as informações dadas.*
- 5.** *O Usuário repete o passo 3 até encontrar todas as cartas desejadas.*

Levantamento de requisitos – histórias de usuário

História de Usuário 1: Criar decks.

Como Usuário, gostaria de salvar os meus decks e tornar alguns deles públicos.

História de Usuário 2: Procurar cartas.

Como Usuário, gostaria de poder procurar por cartas utilizando alguma informação delas.

Requisitos não-funcionais

Manutenabilidade – O banco de cartas deve ser facilmente atualizado.

Usabilidade – O usuário deve encontrar facilmente os links desejados.

Modelagem, Design e Diagramas UML

Todos os diagramas foram entregues em anexo para garantir uma boa visualização dos textos.

Implementação e Testes

A implementação foi feita em Ruby on Rails, utilizando o Rspec para se fazer os testes.

Sistema rodando

LINK