

# Gramática da Linguagem Mini-Python

Discentes: Daniel Santos Lima, Davi Costa Martins e Rafael Barros Santos

## // 1. Regra inicial

`<program> ::= (<newline> | <stmt>)* <eof>`

// Um programa MiniPython é uma sequência de statements (ou linhas em branco)

// terminando com o fim do arquivo (EOF). Não existe cabeçalho "program" nem ponto final.

## // 2. Regras sintáticas (BNF/EBNF)

`<stmt> ::= <simple_stmt> | <compound_stmt>`

// Todo statement é simples (uma linha) ou composto (com bloco indentado).

`<simple_stmt> ::= <small_stmt> <newline>`

// Statements simples terminam com quebra de linha (sem ; no final).

`<small_stmt> ::= <assignment-statement> | <print-statement>`

// Apenas atribuição e print são statements simples suportados.

`<assignment-statement> ::= <identifier> "=" <expression>`

// Atribuição: identificador = expressão (sem atribuição múltipla nem +=, etc.).

`<print-statement> ::= "print" <expression> {"," <expression>}`

// Comando de saída: print expr1, expr2, ... (sem parênteses obrigatórios).

<compound\_stmt> ::= <if-statement> | <while-statement>

// Estruturas de controle suportadas: apenas if-else e while.

<if-statement> ::= "if" <expression> ":" <suite> ["else" ":" <suite>]

// Comando condicional: if expressão : bloco [else : bloco].

// Blocos usam indentação (sem then/endif).

<while-statement> ::= "while" <expression> ":" <suite>

// Laço while: while expressão : bloco (sem else opcional).

<suite> ::= <simple\_stmt> | <newline> INDENT <stmt>+ DEDENT

// Um bloco (suite) é:

// - um statement simples na mesma linha (one-liner)

// - ou nova linha + indentação + um ou mais statements + dedentação.

<expression> ::= <or-expression>

// Expressão geral (usada em condições e atribuições).

<or-expression> ::= <and-expression> {"or" <and-expression>}

// Operador lógico or (menor precedência).

$\langle \text{and-expression} \rangle ::= \langle \text{not-expression} \rangle \{ \text{"and"} \langle \text{not-expression} \rangle \}$

// Operador lógico and.

$\langle \text{not-expression} \rangle ::= \text{"not"} \langle \text{not-expression} \rangle \mid \langle \text{comparison} \rangle$

// Operador lógico not (unário).

$\langle \text{comparison} \rangle ::= \langle \text{simple-expression} \rangle \{ \langle \text{relational-operator} \rangle \langle \text{simple-expression} \rangle \}$

// Comparações (permite encadeamento como  $a < b < c$ ).

$\langle \text{relational-operator} \rangle ::= "<" \mid ">" \mid "==" \mid ">=" \mid "<=" \mid "!="$

// Operadores relacionais suportados.

$\langle \text{simple-expression} \rangle ::= \langle \text{term} \rangle \{ ("+" \mid "-") \langle \text{term} \rangle \}$

// Expressão aritmética de nível + e -.

$\langle \text{term} \rangle ::= \langle \text{factor} \rangle \{ ("*" \mid "/") \langle \text{factor} \rangle \}$

// Termo: multiplicação e divisão (sem % e //).

$\langle \text{factor} \rangle ::= ("+" \mid "-") \langle \text{factor} \rangle \mid \langle \text{atom} \rangle$

// Fator: operadores unários + e - ou átomo.

`<atom> ::= "(" <expression> ")" | <identifier> | <number> | <string-literal> | <call>`

// Átomo: parênteses, variável, número, string ou chamada a built-in.

`<call> ::= <builtin> "(" [<arglist>] ")"`

// Chamada a funções built-in permitidas.

`<builtin> ::= "input" | "int" | "float"`

// Funções embutidas: input() → string, int() e float() para conversão.

`<arglist> ::= <expression> {"," <expression>}`

// Lista de argumentos para chamadas (separados por vírgula).

`<identifier> ::= <letter> {<letter> | <digit> | "_"}`

// Identificador: começa com letra ou \_, seguido de letras, dígitos ou \_.

`<letter> ::= "A" | "B" | ... | "Z" | "a" | "b" | ... | "z" | "_"`

// Letras maiúsculas, minúsculas e underscore.

`<digit> ::= "0" | "1" | "2" | "3" | "4" | "5" | "6" | "7" | "8" | "9"`

// Dígitos decimais.

<number> ::= <integer-number> | <real-number>

// Número inteiro ou ponto flutuante.

<integer-number> ::= <digit> {<digit>}

// Inteiro: sequência de dígitos (sem sinal aqui; sinal é tratado no factor).

<real-number> ::= <integer-number> "." [<digit> {<digit>}] | "." <digit> {<digit>}

// Real: com ponto decimal (ex: 3.14, .5, 42.).

<string-literal> ::= "" {<any-char-except-">} "" | "" {<any-char-except-'} ""

// String: delimitada por "\"" ou "'" (sem escape complexo no escopo mínimo).

<newline> ::= NEWLINE

// Token de quebra de linha (gerenciado pelo lexer).

<eof> ::= EOF

// Fim do arquivo.

### - Tokens léxicos importantes

-- IDENTIFIER ::= [a-zA-Z\_][a-zA-Z0-9\_]\*

-- INTEGER ::= [0-9]+

-- FLOAT ::= [0-9]\* '.' [0-9]+ ([eE][+-]?[0-9]+)?

-- STRING\_LITERAL ::= '"' .\*? '"' | "'" .\*? "'"

-- INDENT        ::= aumento consistente de espaços/tabs

-- DEDENT        ::= redução consistente de espaços/tabs

### **// 3. Precedência e associatividade de operadores**

**// Ordem da menor para a maior precedência:**

// 1) or

// 2) and

// 3) not

// 4) Operadores relacionais (< > == >= <= !=)

// 5) Operadores aritméticos binários + e -

// 6) Operadores aritméticos binários \* e /

// 7) Operadores unários + e -

// 8) Parênteses (())

// Todos os operadores binários associam à esquerda.

// Exemplo: a - b - c é interpretado como (a - b) - c

// Exemplo: a \* b + c é interpretado como (a \* b) + c

### **// 4. Exemplos de programas VÁLIDOS**

#### **// 4.1. Exemplo 1 – Atribuição e Impressão Básica**

x = 10

y = 5.5

z = "hello"

print x + y

print "O valor é:", x

// Demonstra atribuição de inteiros, floats e strings, e print com soma e múltiplos argumentos.

#### **// 4.2. Exemplo 2 – Entrada e Conversão**

```
x = int(input())
```

```
y = float(input())
```

```
print x, y
```

// Usa input() para ler do teclado, converte para int e float (built-ins obrigatórios), e imprime os valores.

#### **// 4.3. Exemplo 3 – Estrutura Condicional (if-else)**

```
if x > 0:
```

```
    print "positivo"
```

```
else:
```

```
    print "não positivo"
```

// Exemplo clássico de if-else com bloco indentado, condição relacional e strings.

#### **// 4.4. Exemplo 4 – Estrutura de Repetição (while)**

```
x = 0
```

```
while x < 10:
```

```
    x = x + 1
```

```
    print x
```

// Laço while com condição, incremento e print dentro do bloco indentado.

#### **// 4.5. Exemplo 5 – Expressões Complexas**

```
a = (10 + 5) * 2
```

```
b = not (a == 30 or a > 20)
```

```
if a != 30 and b:
```

```
    print "correto"
```

// Demonstra precedência de operadores (parênteses, \*, +, ==, >, or, not, and, !=),

// atribuição, lógica e condicional.

#### **// 5. Exemplos de programas INVÁLIDOS (com Erros de Sintaxe)**

##### **// 5.1. Inválido 1 – Falta de Dois-Pontos no if**

```
if x > 0
```

```
    print "erro"
```

```
// Erro esperado: "Faltou ':' após a condição na linha X"
```

### **// 5.2. Inválido 2 – Indentação Inconsistente**

```
if x > 0:
```

```
    print "erro" # Sem indentação
```

```
// Erro esperado: "Indentação esperada na linha X" (IndentationError)
```

### **// 5.3. Inválido 3 – Operador Não Suportado (ex: %)**

```
x = 10 % 2
```

```
// Erro esperado: "Operador '%' não reconhecido" (token inválido no lexer/parser)
```

### **// 5.4. Inválido 4 – Chamada a Função Não Built-in**

```
def soma(a, b): # Funções não suportadas
```

```
    return a + b
```

```
// Erro esperado: "Palavra reservada 'def' não suportada" ou "Sintaxe inválida"
```

### **// 5.5. Inválido 5 – Atribuição Múltipla**

```
x, y = 1, 2
```

```
// Erro esperado: "Atribuição múltipla não suportada" (não está na gramática)
```