1. Heel erg cartoon achtig, felle kleuren dike zwarte lijnen. Je kan gratis dingen vinden met een euromast. Op een gegeven moment moet het op een telefoon kunnen. Flitsend, snel. Cartoon Violence?
2. Nee geen andere game engine. Moet in PyGame.
3. Het mag in 2,5D, als het er goed uit ziet.
4. Het moet lokaal op 1 pc beschikbaar zijn.
5. Er moet een menu komen, simpele woorden boven een afbeelding: start, help highscore, etc. Let op dat mensen die dit spelen geen super gamers zijn dus het hoeft niet heel gek eruit zien. Bijv. voor de grap in een museum ofzo.
6. Het moet in Postgres.
7. Gewoon met een aantal punten. Bonus punten voor antwoorden achter elkaar goed of zoiets. Misschien ook punten aftrek. Alles uiteindelijk bij elkaar optellen. Alle spelers kunnen in de lijst komen. 1 persoon kan er meerdere keren in staan.
8. Geen usability test uitvoeren. Laat wel weten wat je er zelf van vindt, WEL unit testen voor de code. Document uploaden op natschool.
9. Veranderingen overleggen met PO, niks toevoegen zonder zijn toestemming.