

- Os personagens são divididos em dois grupos: biológicos e os robóticos, cada um possuindo um nome próprio.
 - Cada personagem possui um ID único.
 - Todo personagem nasceu em um planeta, e pode possuir uma ou mais armas.
 - Personagens biológicos podem criar um ou mais robôs
 - Personagens podem possuir um ou mais veículos
 - Um personagem pode ter relação com um ou mais personagens.
 - Personagens, veículos, armas e planetas podem possuir uma ou mais afiliações.
 - Os personagens robóticos podem possuir um ou mais equipamentos.
 - Todo personagem pertence a apenas um lado da força, podendo mudar de lado quando quiser
 - Os personagens robóticos possuem um modelo, classe, série, cor da lataria e um id que deve ser único
 - Para os personagens biológicos é necessário armazenar a cor do cabelo (caso haja), como foi sua morte, qual a sua raça, seu gênero, cor de pele, ocupação e a cor dos olhos
-
- Para os equipamentos dos personagens é necessário guardar o Nome e o Id, que deve ser único
-
- Para os planetas é necessário armazenar o sistema a que ele pertence, um ID que deve ser único, atmosfera, quantidade de luas e sóis, setor, nome e região
-
- Para os veículos dos personagens também precisamos armazenar alguns dados, como sua tripulação, fabricante, modelo, classe, um nome e um ID.
-
- Personagens e veículos podem possuir uma ou mais armas