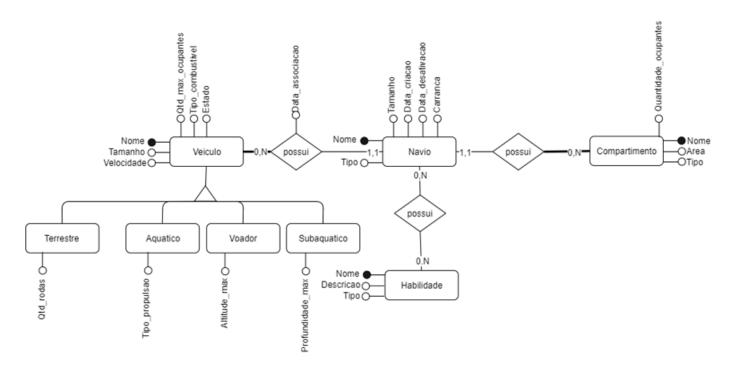
"Um construtor de navios piratas deseja manter um registro de suas criações. Para cada navio, identificado por um nome, deve-se registrar carranca, tipo, tamanho, data de criação e, opcionalmente, data de desativação. Navios possuem compartimentos. Para cada compartimento, identificado unicamente por um nome em um determinado navio, deve-se registrar área, tipo, e, opcionalmente, quantidade de ocupantes. Navios podem possuir habilidades especiais. Para cada habilidade especial, identificada por um nome, deve-se registrar descrição e tipo. Uma mesma habilidade especial pode ser implementada em mais de um navio. Navios podem possuir diversos veículos. Para cada veículo, que deve pertencer a um único navio, identificado por um nome único apenas para o navio ao qual pertence, deve-se registrar tamanho, velocidade, quantidade máxima de ocupantes, estado e, opcionalmente, tipo de combustível. A data de associação de um veículo ao navio deve ser registrada também. Veículos podem ser terrestres, aquáticos, voadores ou subaquáticos. Para cada veículo terrestre deve-se registrar a quantidade de rodas. Para cada veículo aquático deve-se registrar o tipo de propulsão (ex.: vela, motor, remo, etc). Para cada veículo voador deve-se registrar a altitude máxima. Para cada veículo subaquático deve-se registrar a profundidade máxima."



Nvo_navio(nvo_nome, nvo_tipo, nvo_tam, nvo_data_criacao, nvo_data_desativacao, nvo_carranca)

Hbl_habilidade(hbl_nome, hbl_descricao, hbl_tipo)

Nhb_navio_habiliade((FK)nvo_nome, (FK)hbl_nome)

Cpt_compartimento(cpt_nome, (FK)nvo_nome, cpt_area, cpt_tipo, cpt_qtd_ocupante)

Vcl_veiculo(vcl_nome, vcl_tam, vcl_velocidade, vcl_qtd_max_ocupantes, vcl_tipo_combustivel, vcl_estado, (FK)nvo_nome, vcl_Data_ascencao)

Ter_terrestre(ter_qtd_roda, (FK)vcl_nome, (FK)nvo_nome)

Aqt_aquatico(aqt_tipo_propulsao, (FK)vcl_nome, (FK)nvo_nome)

Vdr_voador(vdr_altitude_max, (FK)vcl_nome, (FK)nvo_nome)

Sbq_subaquatico(sbq_profundidade_max, (FK)vcl_nome, (FK)nvo_nome)