- 1 Faça um programa que calcule e imprima a área e perímetro de 10 retângulos.
- 2 Faça um programa que calcule e imprima a área e perímetro de diversos retângulos. Interrompa o programa quando a base informada for negativa. Imprima o somatório das áreas.
- 3 Faça um programa que calcule a área das circunferências com raio variando entre 10 e 100.
- 4 Faça um programa que calcule a área das circunferências com raio ímpar variando no raio entre 1 e 50.
- 5 Faça um programa que calcule a área das circunferências com raio variando entre x e y, e passo de incremento p.

Exemplo: x = 10, y = 20 e p = 2 \Rightarrow Nesse exemplo seu programa deve calcular a área para os raios 10, 12, 14, 16 e 18.

- 6 Faça um programa que calcule a área das circunferências com raio variando entre 1 e 10 e passo de incremento = 0.1.
- 7 Faça um programa que calcule a área e perímetro dos retângulos com base variando entre 1 e 10 e altura variando entre 5 e 8.
- 8 Faça um programa que calcule a área e perímetro dos retângulos com base variando entre x_1 e y_2 e passo p_2 e a altura variando entre x_2 e y_2 e passo p_2 .
- 9 Considere a equação $y = ax^2 + bx + c$. Faça um programa que leia os coeficientes a, b e c da equação e calcule o valor de y para x variando entre x_1 e x_2 que também deverão ser informados pelo usuário.
- 10 Faça um programa que calcule a função y = 3/4x + 5z 7h para x variando entre 1 e 5, z variando entre 3 e 6, e h variando entre 2 e 4.
- 11 Faça um programa que leia um número inteiro qualquer e calcule e imprima sua tabuada.

Exemplo: num = 7

$$7 \times 1 = 7$$
 $7 \times 2 = 14$
 \vdots
 $7 \times 10 = 70$

12 – Faça um programa em Java que imprima a tabuada dos números entre 1 e 10.

Exemplo:

Observação: toda vez que o número base mudar, seu programa deve imprimir uma linha em branco.

13 – Faça um programa que calcule o produto de A (real) por B (inteiro), ou seja, A * B, através de somas sucessivas.

- 14 Faça um programa que calcule a potência de A (real) por B (inteiro), ou seja, A^B, através de multiplicações sucessivas.
- 15 Faça um programa que calcule o resto da divisão de A por B (inteiros e positivos, com B diferente de zero) através de subtrações sucessivas.
- 16 Faça um programa que calcule o quociente da divisão de A por B (inteiros e positivos, com B diferente de zero) através de subtrações sucessivas.
- 17 Faça um programa que calcule o fatorial de n.
- 18 A sé rie de Fibonacci é formada pela sequência: 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, ... Faça um programa que gere a série até o n-ésimo termo.

19 – Seja H dado por
$$H = \frac{1}{1} + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \frac{1}{4} + \dots + \frac{1}{n}$$

Faça um programa que calcule o valor de **H**. O valor de **n** deve ser informado pelo usuário.

20 – Seja L dado por
$$L = \frac{1}{\sqrt{1}} + \frac{2}{\sqrt{3}} + \frac{3}{\sqrt{5}} + \cdots$$

Faça um programa que calcule o valor de $\bf L$ para os primeiros $\bf n$ termos da série. O valor de $\bf n$ deve ser informado pelo usuário.

21 — Sejam a, b, e c os três lados de um suposto triângulo. Sabendo que os três lados variam entre 1 e n (independentemente), verifique que combinações formam triângulos. Ao final imprima quantas combinações formaram triângulo e quantas não formaram.

Obs: faça uma versão em que você imprime para cada combinação se ela formou ou não um triângulo e que no final imprima a quantidade de combinações que formaram ou não formaram triângulos. Faça outra versão em que a única impressão será a quantidade de combinações que formaram ou não um triângulo. Faça testes com diferentes valores de *n* (50, 100, 500, 1000...). Há alguma diferença no tempo de processamento? A que se deve isso?

- 22 Faça um programa que leia o nome, ano de nascimento e altura de diversas pessoas. Calcule e imprima:
 - a. Quantas pessoas nasceram antes de 2005.
 - b. Altura média das pessoas nascidas antes de 1985 e após 1985 (1985 inclusive)

Nome da pessoa mais nova e sua idade (presumida)