

Lista 3

- 1 - Faça um programa em Java que preencha uma CPilha com 10 elementos (de qualquer tipo) e os imprima.
- 2 - Faça um programa em Java que preencha uma CPilha com 10 elementos e imprima invertido (mantendo a pilha original)
- 3 - Faça um programa em Java que preencha uma CPilha com 10 elementos. Inverta os elementos da pilha.
- 4 - Faça um programa em Java que preencha uma CPilha com 10 elementos aleatórios ([consulte a classe java.util.Random](#)).
- 5 - Faça um programa em Java que preencha uma CPilha com 10 elementos inteiros aleatórios. Imprima os elementos, a soma desses elementos e a média aritmética.
- 6 - Faça um programa em Java que preencha uma CFila com os nomes de 10 pessoas. Imprima os elementos mostrando a ordem de cada pessoa na fila.

Exemplo:

```
1o - João  
2o - Edna  
...  
10o - Junia
```

- 7 - Crie o procedimento **void limpaPilha(CPilha P)** que apaga todos os elementos de P. Construa um exemplo.
- 8 - Na classe CPilha crie o método **void limpa()** que apaga todos os elementos de uma CPilha.
- 9 - Na classe CFila crie o método **void limpa()** que apaga todos os elementos de uma CFila.
- 10 - Na classe CFila crie o método **void furaFila(Object item)** que insere o item no início da CFila.
- 11 - Crie um procedimento **void furaFila(CFila F, Object item)** que insere o **item** passado por parâmetro no início da fila **F**. Use qualquer estrutura adicional que julgar necessária.