

### Descripción

El objetivo de esta prueba es crear una herramienta en C++ que convierta un archivo en formato BMP con **8 bits por pixel** en otro archivo BMP que utilice **24 bits por pixel**.

La herramienta recibirá 2 argumentos de línea de comando, los cuales representan los nombres de los archivos BMP a procesar. El primer argumento será el nombre del BMP de entrada y el segundo argumento será el nombre del archivo de salida.

### Consideraciones

Para el BMP de salida la herramienta debe generar lo siguiente:

1. Bitmap File Header
2. Bitmap Info Header
3. Pixel Array

El archivo resultante no tendrá **Color Table** ya que utilizará 24 bits por pixel.

En el caso del **Bitmap File Header** deberá recalcular el valor de los campos **File Size** y **Offset**. Los campos restantes puede copiar su valor del BMP original.

Para **Bitmap Info Header** los campos que deberá setear los campos **Bits Per Pixel**, **Image Size**, **Number of Colors**, and **Important Colors**. Los campos restantes puede copiarlos del BMP original.

En el caso del **Pixel Array** tendrá que regenerarlo en formato de **24 Bits Per Pixel**, a partir del BMP original. Recuerde que cada línea en el **pixel array** debe estar redondeada para que sea divisible entre 4.