

EventManagerment

1. Opis projektu

Projekt przedstawia prostą w obsłudze platformę internetową służącą do organizacji, przeglądania, oraz wyrażenia chęci uczestnictwa w różnorodnych rodzajach wydarzeń, takich jak koncerty, webinarium, czy nawet spotkania biznesowe, dodanych przez użytkowników. Projekt wykonany jest w języku C# w technologii ASP.NET opartej na wzorcu Model-View-Controller.

2. Opis funkcji

a. Konta użytkowników

- Użytkownik poprzez rejestrację, może samodzielnie założyć konto na platformie.
- Użytkownik posiada możliwość zalogowania się na konto już istniejące.
- Możliwość edycji własnego konta, w tym hasła, numeru telefonu, adresu e-mail, dodanie weryfikacji dwu-etapowej, oraz usunięcie konta.

b. Zarządzanie wydarzeniami

- Użytkownik posiada możliwość utworzenia nowego wydarzenia, oraz dodać do niego informacje takie jak tytuł, data / godzina rozpoczęcia, zdjęcie oraz lokalizację wydarzenia.
- Użytkownik ma również możliwość edycji wcześniej utworzonego przez niego wydarzenia, bądź jego usunięcie.

c. Zainteresowanie wydarzeniami

- Użytkownik może wyrazić chęć uczestnictwa w wydarzeniu poprzez kliknięcie przycisku „Interested” podczas przeglądania wydarzeń aktualnych.

d. Przeglądanie wydarzeń

- Użytkownik posiada dostęp do dodanych przez wszystkich użytkowników wydarzeń
- Użytkownik może wyszukać konkretne wydarzenie wpisując w wyszukiwarkę tytuł, lokalizację, opis, bądź też adres e-mail osoby organizującej wydarzenie.
- Każdy użytkownik posiada swoją personalną listę wydarzeń którymi są zainteresowani i w każdej chwili mogą zrezygnować z uczestnictwa w wydarzeniu.