*Daniel Maćkowiak 130599*

**EventManagment**

1. **Opis projektu**Projekt przedstawia prostą w obsłudze platformę internetową służącą do organizacji, przeglądania, oraz wyrażenia chęci uczestnictwa w różnorodnych rodzajach wydarzeń, takich jak koncerty, webinarium, czy nawet spotkania biznesowe, dodanych przez użytkowników. Projekt wykonany jest w języku C# w technologii ASP.NET opartej na wzorcu Model-View-Controller.
2. **Opis funkcji**
   1. **Konta użytkowników**
      * Użytkownik poprzez rejestrację, może samodzielnie założyć konto na platformie.
      * Użytkownik posiada możliwość zalogowania się na konto już istniejące.
      * Możliwość edycji własnego konta, w tym hasła, numeru telefonu, adresu e-mail, dodanie weryfikacji dwu-etapowej, oraz usunięcie konta.
   2. **Zarządzanie wydarzeniami**
      * Użytkownik posiada możliwość utworzenia nowego wydarzenia, oraz dodać do niego informacje takie jak tytuł, data / godzina rozpoczęcia, zdjęcie oraz lokalizację wydarzenia.
      * Użytkownik ma również możliwość edycji wcześniej utworzonego przez niego wydarzenia, bądź jego usunięcie.
   3. **Zainteresowanie wydarzeniami**
      * Użytkownik może wyrazić chęć uczestnictwa w wydarzeniu poprzez kliknięcie przycisku „Interested” podczas przeglądania wydarzeń aktualnych.
   4. Przeglądanie wydarzeń
      * Użytkownik posiada dostęp do dodanych przez wszystkich użytkowników wydarzeń
      * Użytkownik może wyszukać konkretne wydarzenie wpisując w wyszukiwarkę tytuł, lokalizację, opis, bądź też adres e-mail osoby organizującej wydarzenie.
      * Każdy użytkownik posiada swoją personalną listę wydarzeń którymi są zainteresowani i w każdej chwili mogą zrezygnować z uczestnictwa w wydarzeniu.