

# Ogro

Fase 1 – OBI/2024



Ogro e Bicho-Papão têm fama de malvados, mas na verdade são amáveis, honestos e trabalhadores, além de vizinhos e amigos. O Bicho-Papão tem dificuldades em aprender aritmética e por isso o Ogro inventou uma brincadeira simples para auxiliar seu amigo: o Ogro inicia mostrando um certo número de dedos na sua mão esquerda (vamos chamar esse valor de  $E$ ) e um número de dedos diferente na mão direita (vamos chamar esse valor de  $D$ ). Então, Bicho-Papão deve falar o *resultado* da brincadeira, definido assim:

- se o número de dedos na mão esquerda é maior do que o número de dedos na mão direita (ou seja  $E > D$ ) então o resultado é a soma dos dois números (ou seja  $E + D$ );
- caso contrário, o resultado é o dobro da diferença entre o número de dedos na mão direita e o número de dedos na mão esquerda (ou seja,  $2 \times (D - E)$ ).

O problema é que o Ogro também não é lá muito bom em aritmética, e pediu sua ajuda para conferir se o Bicho-Papão falou a resposta correta.

Dados o número de dedos mostrados na mão esquerda ( $E$ ) e o número de dedos mostrados na mão direita ( $D$ ), escreva um programa para determinar a resposta da brincadeira.

## Entrada

A entrada é composta por duas linhas. A primeira linha contém um inteiro  $E$ , o número de dedos mostrados na mão esquerda. A segunda linha contém um inteiro  $D$ , o número de dedos mostrados na mão direita.

## Saída

Seu programa deve produzir uma única linha na saída, contendo um único número inteiro, o resultado da brincadeira.

## Restrições

- $0 \leq E \leq 5$
- $0 \leq D \leq 5$
- $E \neq D$

## Informações sobre a pontuação

A tarefa vale 100 pontos. Estes pontos estão distribuídos em subtarefas, cada uma com suas **restrições adicionais** às definidas acima.

- **Subtarefa 1 (0 pontos):** Esta subtarefa é composta apenas pelos exemplos mostrados abaixo. Ela não vale pontos, serve apenas para que você verifique se o seu programa imprime o resultado correto para os exemplos.
- **Subtarefa 2 (30 pontos):**  $E > D$ .

- **Subtarefa 3 (70 pontos):** Sem restrições adicionais.

Seu programa pode resolver corretamente todas ou algumas das subtarefas acima (*elas não precisam ser resolvidas em ordem*). Sua pontuação final na tarefa é a soma dos pontos de todas as subtarefas resolvidas corretamente por qualquer uma das suas submissões.

## Exemplos

Exemplo de entrada 1	Exemplo de saída 1
1 0	1

*Explicação do exemplo 1:* O número de dedos na mão esquerda ( $E = 1$ ) é maior do que o número de dedos na mão direita ( $D = 0$ ), portanto o resultado é  $E + D = 1$ .

Exemplo de entrada 2	Exemplo de saída 2
2 5	6

*Explicação do exemplo 2:* O número de dedos na mão esquerda ( $E = 2$ ) é menor do que o número de dedos na mão direita ( $D = 5$ ), portanto o resultado é  $2 \times (D - E) = 6$ .