

# **UD1.1. Introducción al desarrollo de software**

## **1. Introducción**

- 
- 
- 
- 
- 
- 

Objetivo de la unidad

## **2. Concepto de aplicación informática**

### **2.1 ¿Qué es un ordenador?**

### **2.1.1 Componentes de un ordenador**

- Unidad central de procesamiento (CPU)
- Memoria
- Dispositivos de almacenamiento
- Periféricos de entrada/salida

### **2.2 Concepto de sistema informático**

- Hardware
- Software
- Usuarios
- Procedimientos

### **2.3 Concepto de software**

## **Tipos de software**

Según su función:

- Software de sistema
- Software de aplicación
- Software de desarrollo

Según su licencia:

- Software libre
- Software propietario
- Software de código abierto (open source)

## **3. Desarrollo de una aplicación informática**

software adecuadas	metodología	técnicas de ingeniería de
planificarse las fases		tecnología

una idea

desarrollo de software

proceso

concibe

- 
- 
- 

necesidades

eficientes fiables seguros

## **Coste y complejidad del desarrollo de software**

- coste directo
- coste indirecto
- coste oculto fallos
  - 
  -

### **3.1 Fases del desarrollo de software**

ciclo de vida software como

1. Análisis
2. Diseño
3. Implementación
4. Pruebas
5. Despliegue

## 6. Mantenimiento

*Estas fases pueden solaparse o repetirse dependiendo del enfoque usado.*

### Enfoques o modelos de ciclo de vida

enfoque    modelo de ciclo de vida

#### Modelo en cascada

#### Modelo en cascada con retroalimentación

#### Modelo en V

## **Modelo iterativo e incremental**

**prototipos**

- **incremental** **desarrollar por partes el producto**  
**software**
- **iterativo**

## **Modelo en espiral**

**gestión de riesgos**



## **3.2 Metodologías de desarrollo**

- Metodologías tradicionales o rígidas
- Metodologías ágiles

## **Metodologías robustas**

- Metrica 3

- SSADM
- RUP (Rational Unified Process)
- PMBOK (Project Management Body of Knowledge)

## **Metodologías ágiles**

- Scrum
- Kanban
- Extreme Programming (XP)
- Lean Software Development