

Documentación del Proyecto "Gestor de Entrenamientos - Gestrem Illice"

1. Descripción General

Gestrem Illice es una aplicación web diseñada para gestionar entrenamientos deportivos. Permite registrar, organizar y analizar sesiones de entrenamiento, además de ofrecer funcionalidades como foros de discusión, seguimiento de métricas y personalización visual mediante temas claro/oscuro.

2. Estructura del Proyecto

Archivos Principales:

1. **HTML (entrenamientos.html)** - Estructura y contenido del sitio web.
 2. **CSS (estilos.css)** - Estilización y diseño visual.
 3. **JavaScript (entrenamientos.js)** - Lógica de negocio y funcionalidad dinámica.
-

3. Funcionalidades

3.1 Gestión de Usuarios

- Registro de usuarios con validación de datos.
- Inicio de sesión y autenticación.
- Almacenamiento de datos en LocalStorage.

3.2 Entrenamientos

- Registro de entrenamientos con datos como distancia, tiempo y velocidad.
- Visualización y eliminación de entrenamientos.
- Cálculo y visualización del total de kilómetros recorridos y nivel de experiencia.
- Ordenamiento de entrenamientos por tiempo, velocidad o distancia.

3.3 Foro

- Comentarios en entrenamientos específicos.
- Foro general para discusiones.

3.4 Personalización

- Modo claro/oscuro mediante almacenamiento de preferencias en LocalStorage.
 - Desplazamiento suave entre secciones.
-

4. Estructura del Código

4.1 HTML (entrenamientos.html)

- Cabecera con menú de navegación.
- Sección principal con formularios para registro e inicio de sesión.
- Área para la gestión de entrenamientos y búsqueda por fechas.
- Foro general para discusiones.
- Información sobre la empresa.
- Pie de página con slideshow e información de contacto.

4.2 CSS (estilos.css)

- Diseño responsivo.
- Temas claro y oscuro.
- Estilos específicos para formularios, botones, tarjetas de entrenamientos y foro.
- Animaciones y efectos en botones e inputs.

4.3 JavaScript (entrenamientos.js)

- Clases principales:
 1. **Persona**: Gestiona datos personales y entrenamientos.
 2. **Entrenamiento**: Representa un entrenamiento individual y calcula métricas asociadas.
- Validaciones:
 - Formato de correo electrónico.
 - Contraseñas seguras.
 - Datos numéricos positivos.
- Gestión del DOM para crear y mostrar elementos dinámicamente.
- Funcionalidad de ordenamiento y filtrado de entrenamientos.

- Funcionalidades de comentarios y foros.
 - Almacenamiento y recuperación de datos en LocalStorage.
-

5. Uso de la Aplicación

1. **Registro/Inicio de Sesión:**
 - Crear un perfil o acceder a uno existente.
 2. **Añadir Entrenamientos:**
 - Completar formulario de entrenamiento.
 - Guardar y visualizar métricas.
 3. **Gestión de Entrenamientos:**
 - Ordenar por tiempo, distancia o velocidad.
 - Eliminar entrenamientos específicos.
 4. **Foros y Comentarios:**
 - Añadir comentarios en entrenamientos y foro general.
 5. **Personalización Visual:**
 - Cambiar entre modo claro y oscuro.
-

6. Seguridad

- Validaciones estrictas en formularios.
 - Almacenamiento seguro en LocalStorage.
 - Confirmaciones para eliminación de datos.
-

7. Mejoras Futuras

- Integración con bases de datos externas.
 - Exportación e importación de entrenamientos.
 - Gráficas para el análisis visual de progreso.
 - Integración con dispositivos portátiles (smartwatches).
 - Notificaciones automáticas para recordatorios de entrenamientos.
-

8. Créditos

Desarrollador: Daniel Mateu Sánchez
Año: 2024

9. Licencia

Este proyecto está protegido por derechos de autor. Se prohíbe la distribución sin autorización previa. Para más información, consulte las políticas incluidas en el sitio web.