

Nombre y apellidos:		DANIEL MATEU SÁNCHEZ			
Nombre del proyecto:		READY4PADEL			
Grupo:	2º DAW	Curso		Fecha de entrega:	
Tutor del proyecto:					

READY4PADEL

Enunciado del proyecto

READY4PADEL es una empresa que ayuda a los clubs de Padel a poder liberar la carga de trabajo que conlleva la gestión del club, además poder brindar al cliente la oportunidad de gestionar sus partidos 24h al día

La idea es que sin necesidad de personas físicas el cliente pueda alquilar pistas, apuntarse a torneos, informarse acerca de clases, equipo y eventos de todo tipo.

Sin necesidad de registrarse el cliente podrá consultar toda la información. Si finalmente quiere reservar tendrá que acceder con sus credenciales o crear una cuenta.

Los usuarios se pueden registrar introduciendo:

- Nombre completo, DNI, e-mail, contraseña.
- Nivel de juego (Para emparejamiento en partidos).
- Teléfono y dirección (opcional).

Perfiles Usuarios

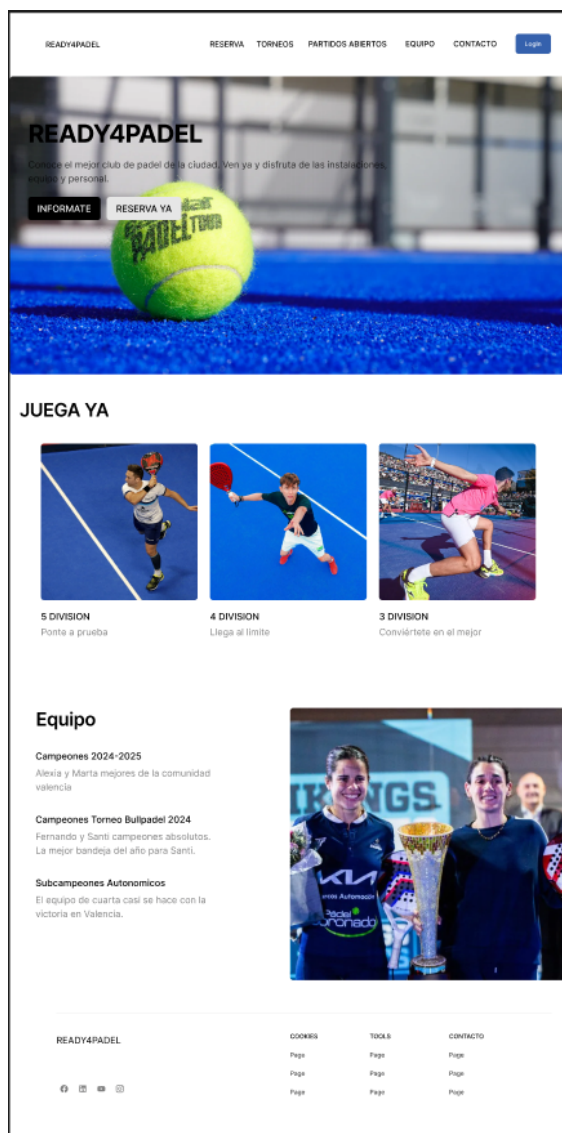
- Usuario registrado (cliente):
 - Puede consultar horarios disponibles de pistas.
 - Reservar pistas disponibles.
 - Unirse a partidos abiertos organizados por el administrador.
 - Inscribirse en torneos.
 - Acceder al foro y publicar mensajes.
 - Ver noticias, resultados y clasificaciones.
 - Consultar su historial de reservas y compras.

- Administrador:
 - Accede a todo lo anterior.
 - Puede dar de alta, baja o modificar:
 - Pistas y sus horarios.
 - Partidos abiertos
 - Torneos, partidos y eventos.
 - Noticias y publicaciones del foro.
 - Usuarios (modificar datos, bloquear, etc.).

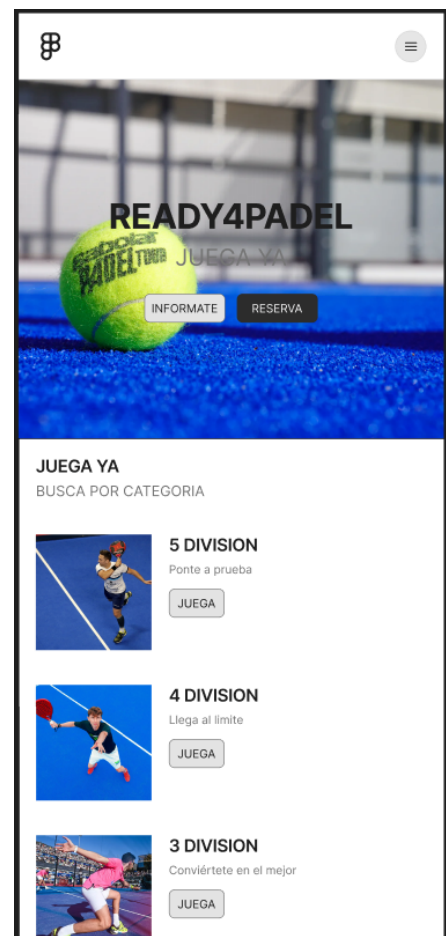
Esbozo pantallas

Los he creado con Figma de forma online.

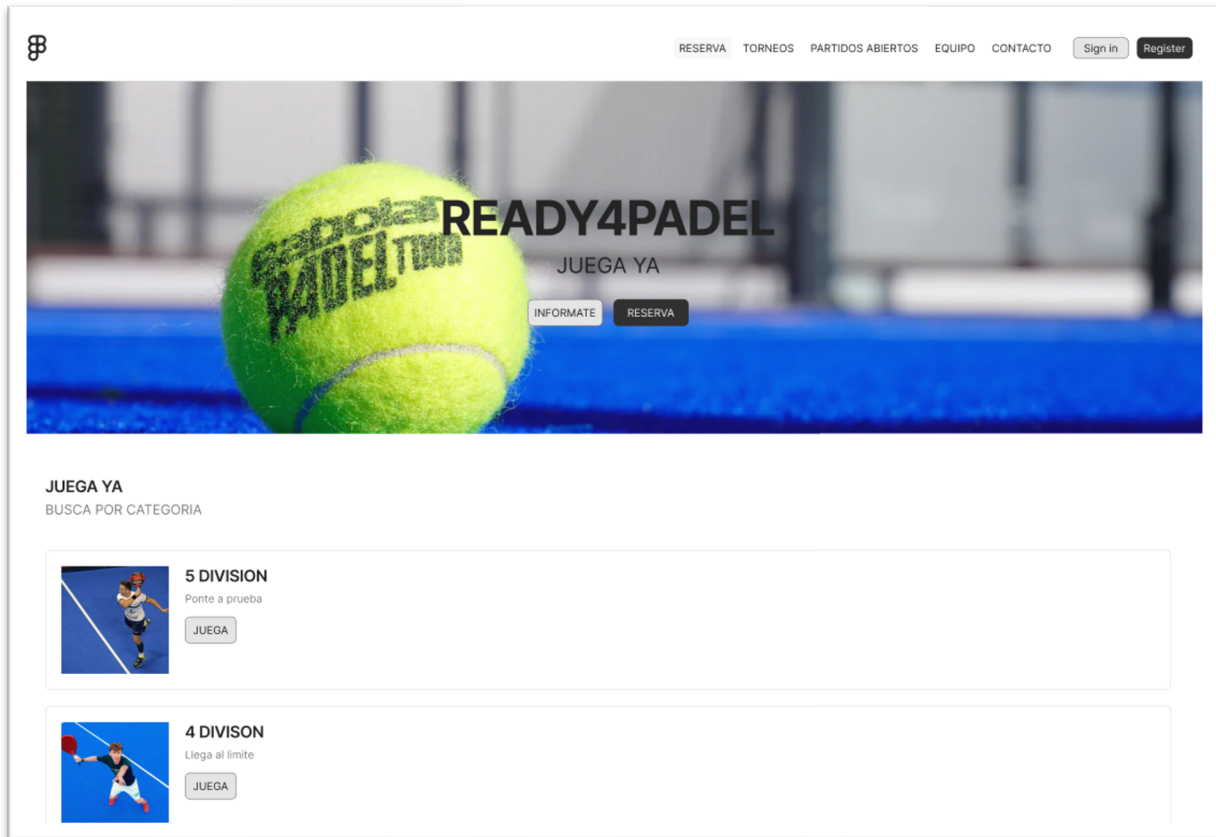
DESKTOP



MOBILE



TABLET



Objetivos del proyecto

- Reducir la carga de trabajo del personal del negocio.
- Ofrecer a los clientes un servicio de calidad disponible las 24 horas, que les permita consultar o reservar lo que necesiten en cualquier momento.

Tecnologías empleadas

PHP, MySQL, CSS3, HTML5, Ajax, JavaScript, JQuery

Requisitos

- DIW
 - Web responsive empleando FirstMobile.
 - Todo hecho en HTML5.
 - Adjuntaré guía de estilos completa.
 - Prototipo en Balsamiq en apartado “Esbozo pantallas”

• DWEC

- Todo el código comentado, explicado y bien ordenado.
- Uso JavaScript para validar los formularios y uso correcto de expresiones regulares.
- Utilizaré eventos para definir ciertos comportamientos.
- Utilizaré el DOM para cuando el usuario haga Login.
- JQuery para efectos en la web.
- Objeto Date para efectuar reservas de pistas.
- SlideShow posiblemente con los torneos o partidos abiertos de la semana
- AJAX para actualizar disponibilidad de pistas en tiempo real
- Documentación de todas las funcionalidades.

• DAPW

- Seguramente utilice Hostinger ya que es la que utilizo ahora mismo para otros proyectos y me gusta mucho el panel de control y lo fácil que resulta usarlo.
- Haré una web con WordPress como carta de presentación al proyecto.
- Desde el principio del proyecto estará compartido con la profesora por GitHub.
- Redactaré la documentación de los 3 requisitos durante el proyecto.

• DWES

- Se accederá a BBDD para ver las pistas reservadas
- Se usarán sesiones y cookies en la página
- Habrá un listado de partidos abiertos para apuntarse. Podrás filtrar por nivel u hora.
- Se podrá subir un fichero para foto de usuario o algún video o foto de alguna jugada.
- Todo funcionará con plantillas.