

DANIEL MATEU SÁNCHEZ

PROPUESTA INICIAL

Ready4Padel – GESTIÓN DE CLUB DE PÁDEL

Este proyecto consiste en desarrollar una plataforma web para la gestión integral de un club de pádel. Los usuarios podrán consultar información, registrarse, reservar pistas, unirse a partidos o torneos, y participar en actividades del club.

Tipos de usuario

- **Usuario registrado (cliente):**
 - Puede consultar horarios disponibles de pistas.
 - Reservar pistas disponibles.
 - Unirse a partidos abiertos organizados por otros usuarios.
 - Inscribirse en torneos.
 - Acceder al foro y publicar mensajes.
 - Ver noticias, resultados y clasificaciones.
 - Consultar su historial de reservas y compras.
- **Administrador:**
 - Accede a todo lo anterior.
 - Puede dar de alta, baja o modificar:
 - Pistas y sus horarios.
 - Torneos, partidos y eventos.
 - Noticias y publicaciones del foro.
 - Usuarios (modificar datos, bloquear, etc.).

Funcionalidades principales

Reserva de pistas

- Visualización en formato calendario por días y horas disponibles.
- Las pistas se pueden reservar por zonas horarias (mañana, tarde, noche).
- Reservas individuales o compartidas (buscar compañeros o unirse a partidos abiertos).

Partidos abiertos

- Los usuarios pueden crear partidos y dejar plazas libres para que otros se apunten.
- Cada partido indica nivel recomendado, pista y hora.

Torneos

- Torneos con inscripción online.
- Clasificaciones, partidos, resultados y ranking en tiempo real.

Agenda y eventos

- Actividades del club (clases, torneos, reuniones, etc.).
- Calendario público visible para todos los usuarios.

Noticias

- Publicación de novedades, resultados de partidos, entrevistas, promociones, etc.
- Accesible desde la página principal sin necesidad de registro.

Foro

- Espacio para que los usuarios registrados comenten, organicen partidos, o propongan mejoras.
- Administrador puede eliminar o moderar mensajes.

Equipo del club

- Información sobre entrenadores, personal administrativo, trayectoria, fotos, etc.

Acceso y visibilidad

- Toda la información general se puede consultar **sin necesidad de estar registrado**.
- Para reservar pistas, unirse a partidos o torneos, o participar en el foro, **es necesario estar registrado**.

Registro de usuario

Los usuarios se pueden registrar introduciendo:

- Nombre completo, DNI, e-mail, contraseña.
- Nivel de juego (para emparejamiento en partidos).
- Teléfono y dirección (opcional).

Posibles extras

- Sistema de puntos o recompensas por participación activa.
- Ranking de jugadores por categoría y resultados.
- Notificaciones por email al reservar pista o al ser aceptado en un torneo.
- Tienda online