

Nombre y apellidos:					
Nombre del proyecto:		Sublime Car, una empresa de alquiler de coches.			
Grupo:	2º DAW	Curso	2014	Fecha de entrega:	13/03/2016
Tutor del proyecto:					

<< Sublime Car >>

Enunciado del proyecto

Sublime Car es una empresa que se propone alquilar coches de lujo por internet. Para ello, se necesita proporcionar un entorno visualmente cómodo y limpio donde los clientes puedan ver los coches que hay en el catálogo, su disponibilidad y la posibilidad de alquilarlos.

Los usuarios podrán permanecer anónimos hasta la hora de alquilar el coche, y una vez logueados, se les proporcionará un panel de usuario donde podrán gestionar sus reservas.

Internamente la empresa se organizará como un conjunto de coches organizados por marcas (Categoría); almacenándose para cada coche, su nombre, su descripción, su foto, su precio por día, su marca y un número identificador dentro de la marca. Se debe realizar además un control de disponibilidad para cada vehículo.

Objetivos generales

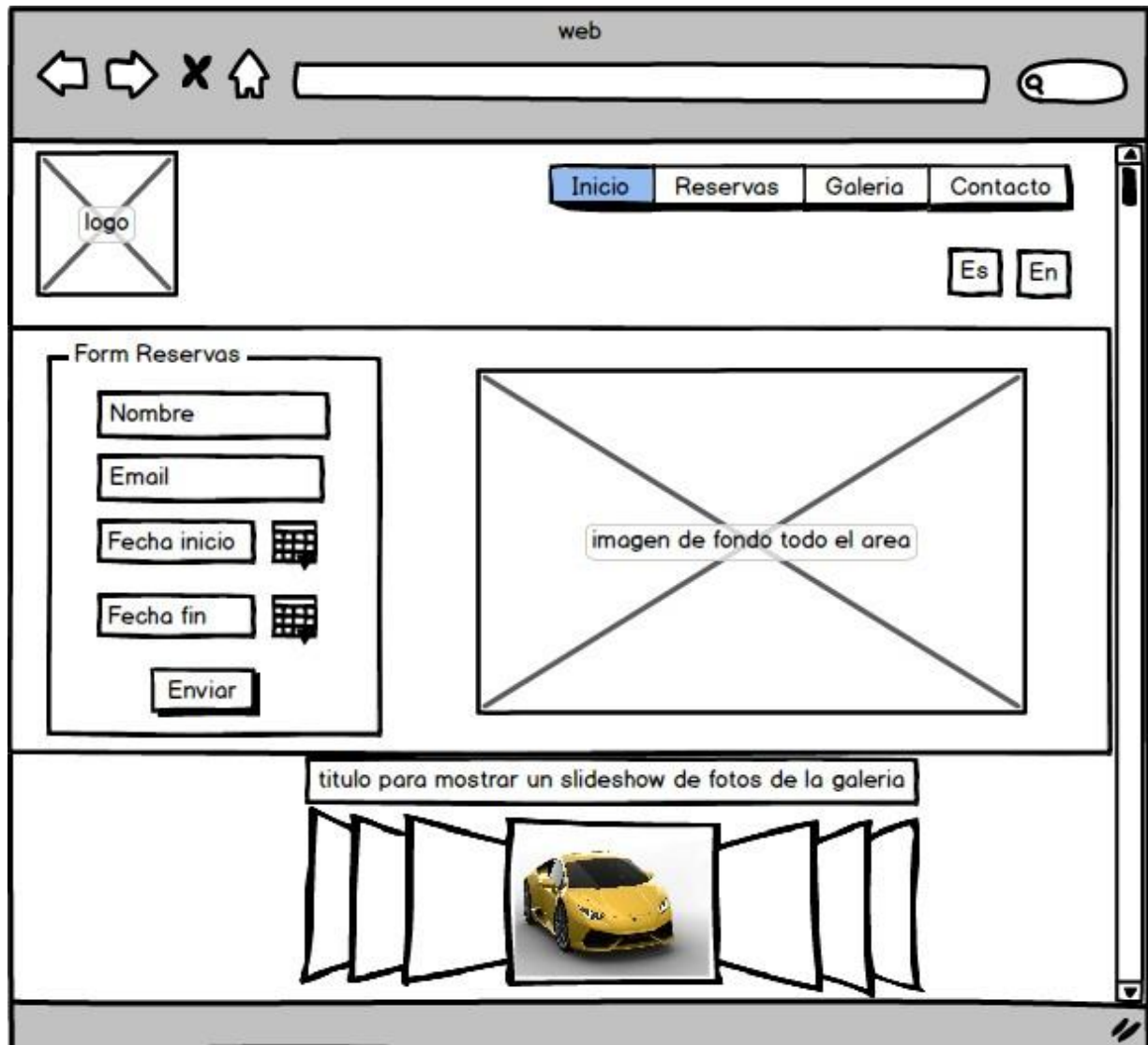
- Gestionar la reserva del coche,
- Crear una interfaz gráfica de usuario usable e intuitiva.
- Extraer listados: Facturas, reservas de coches para una fecha concreta.
- Crear la estructura para pedir un presupuesto, reservar un coche o cancelar la reserva.
- Realizar un control de flota.

Perfiles

- Usuarios visitantes: Podrá visitar la web, y en el proceso de reserva, la web le pedirá que inicie sesión o se registre
- Los usuarios registrados podrán realizar una reserva y cancelarla.
- Los empleados de la web serán quien añadan los coches y lleven la administración de la web,

Esbozo



Página principal versión PC



Página principal versión Tablet



Prototipo tablet

- Home
- Reservas**
- Galeria
- Contacto



Titulo de la web

Form Reservas

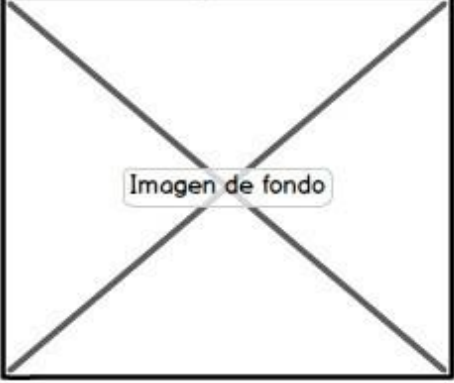



Imagen de fondo



Página principal versión móvil



Objetivos del proyecto

- Aumentar la cuota de mercado mediante un novedoso servicio de reservas, cuya calidad y prestaciones, sean una ventaja frente a la competencia.
- Mejora del grado de satisfacción del cliente, brindando una gran comodidad del cliente a la hora de tramitar sus reservas y la posibilidad de poder cancelarlas siempre que cumpla con los criterios de la empresa.

Tecnologías empleadas

- En el servidor :
 - PHP
 - MySQL
- En cliente :
 - Javascript
 - Ajax
 - jQuery
 - HTML 5
 - CSS3

Requisitos

- **DIW**
 - Web responsive en HTML5 Y CSS3.
 - Uso de selectores CSS3
 - Uso de Sprites para algunos de los iconos de la web.
 - Utilización de degradados y sombras para formularios.
 - Todos los bordes de la web serán redondeados.
 - Entrega de la guía de estilo y los ficheros fuente de los prototipos
 - Uso de validación de formulario de HTML5
- **DWEC**
 - Todos los formularios se realizarán en el lado del cliente.
 - La página tendrá diversos efectos visuales, animaciones, etc mediante JQuery
 - Utilización del objeto Imagen para crear un slideshow de los coches.
 - Utilización del DOM para modificar atributos, crear o eliminar elementos, etc..
 - Utilizando JQuery mostrar y ocultar partes de una página después de que la página sea cargada completamente.
- **DAPW**
 - La aplicación se instalará en un hosting gratuito. Se están valorando los pros y contras de tres plataformas: hostinger.es, nixiweb.com y hostinazo.com
 - En la presentación final del proyecto se detallará cuál ha sido la opción empleada de entre estas tres y por qué,
- **DWES**
 - Habrán al menos dos tipos de usuarios (clientes, empleados), y su control será mediante PHP.
 - Se crearán listados PDF para facturas y reservas por fecha.