

REQUISITOS PARA EL PROYECTO REFERENTES AL MODULO DE DISEÑO DE INTERFACES WEB (DIW)

Atendiendo a los objetivos específicos del módulo de DIW que vienen desarrollados en el currículo del CGS de DAW se proponen los siguientes requisitos para la realización del proyecto final del ciclo. Dichos requisitos son:

1. Guia de estilo web

Se debe crear una guía de estilo que debe tener como mínimo los siguientes apartados.

1. Estructura
2. Color
3. Tipografía
4. Menús
5. Imágenes y logotipos.
6. Diseño Responsivo. Puntos de ruptura.

2. Prototipo

Se debe entregar los ficheros con los prototipos para los diseños de móvil, Tablet y escritorio de la página principal. Puedes utilizar cualquiera de las siguientes herramientas específicas que consideres necesarias, teniendo en cuenta que existen gran cantidad de herramientas de prototipo, gratuitas y de pago, online,... . En esta lista simplemente se destacan algunas de las más conocidas.

- Balsamiq Mockups
- Pencil
- Gliffy
- Cacao
- Moqups
- Mobjectify
-

3. HTML5

Respecto al HTML5 para la realización del proyecto se debe utilizar HTML5 como mínimo para:

- El layout o estructura general de la web de estar creada con las etiquetas semánticas de HTML5.
- Debes usar HTML5 en su totalidad para la creación del formulario con sus campos, y su posterior validación.

4. DISEÑO RESPONSIVO

- Toda la parte de FrontEnd del proyecto debe de ser responsiva para móvil y tablet.
- Para facilitar el trabajo puedes utilizar cualquier plantilla responsiva o utilizar cualquier framework CSS.
- Se utilizará una estrategia responsiva de "Móvil First"

Aclaraciones:

1. En la Exposición del trabajo final se podrá requerir la explicación de cualquier efecto, propiedad, o uso de estilos utilizado en el diseño
2. No cumplir con todos los requisitos planteados anteriormente conlleva a una calificación de no apto del proyecto en el módulo DIW.