

Trabalho I

Ferramenta Gráfica para Realização de Tarefas de Gerenciamento

Daniel Maia Cunha
Rafael Calçada

Introdução:

A ferramenta para realização de tarefas de gerenciamento foi desenvolvida na linguagem Python. Para auxiliar o desenvolvimento, foram utilizadas as bibliotecas EasySNMP, Matplotlib e Tkinter.

- **EasySNMP:** É um módulo que fornece uma API do cliente SNMP com os recursos que suportam todas as funcionalidades do protocolo SNMP.
- **Matplotlib:** O Matplotlib é uma biblioteca de plotagem para a linguagem de programação Python e sua extensão de matemática numérica NumPy. Ele fornece uma API orientada a objetos para incorporar gráficos em aplicativos usando kits de ferramentas GUI de uso geral.
- **Tkinter:** Tkinter é uma biblioteca da linguagem Python que acompanha a instalação padrão e permite desenvolver interfaces gráficas.

Tarefas de Gerenciamento:

A ferramenta implementada monitora a taxa de *download* e de *upload* contabilizando todas as interfaces de rede do agente. Essa métrica caracteriza um **gerenciamento de desempenho**, uma vez que é possível analisar a taxa média de tráfego em um dado instante de tempo. Com esses dados é possível verificar alguma instabilidade ou limitação na rede do agente. A partir desta informação também é possível monitorar instantes em que se tem um tráfego intenso de informação em um dado agente de rede.

Além disso, é possível visualizar a quantidade total de *download* e *upload* contabilizando todas as interfaces de rede do agente. Essa tarefa pertence a área de **gerenciamento de contabilização**. Desta forma, o gerente pode contabilizar o uso de rede de um determinado agente e limitar a quantidade tanto de *download* quanto de *upload* em um certo período de tempo.

A Ferramenta:

Inicialmente é criada uma sessão SNMPv3 com dados inseridos pelo usuário. Diferentemente da segunda versão, o SNMPV3 inclui implementação de segurança ao protocolo como privacidade, autenticação e controle de acesso

```

session = Session(
    hostname=ip, version=3,
    security_level='auth_with_privacy',
    security_username=usuario, auth_protocol=hash,
    auth_password=senha, privacy_protocol=encryption,
    privacy_password=senha
)

```

- **Hostname:** Nome (endereço a ser resolvido pelo DNS) ou IP.
- **Version:** Versão do SNMP
- **Security Level:** Nível de segurança assegurado
- **Auth protocol:** Protocolo de autenticação (MD5 ou SHA)
- **Security Username:** Usuário a ser autenticado
- **Auth password:** Senha de autenticação
- **Privacy protocol:** Protocolo de privacidade (AES ou DES)
- **Privacy password:** Senha privada

A ferramenta possibilita que o usuário insira as informações de autenticação manualmente. Além disso é possível digitar explicitamente o IP do hospedeiro e selecionar os protocolos de Autenticação e de Privacidade.



The screenshot shows a window titled "Foo Network Manager" with a close button. Inside, the section "Dados do agente SNMPv3" contains several input fields and dropdown menus:

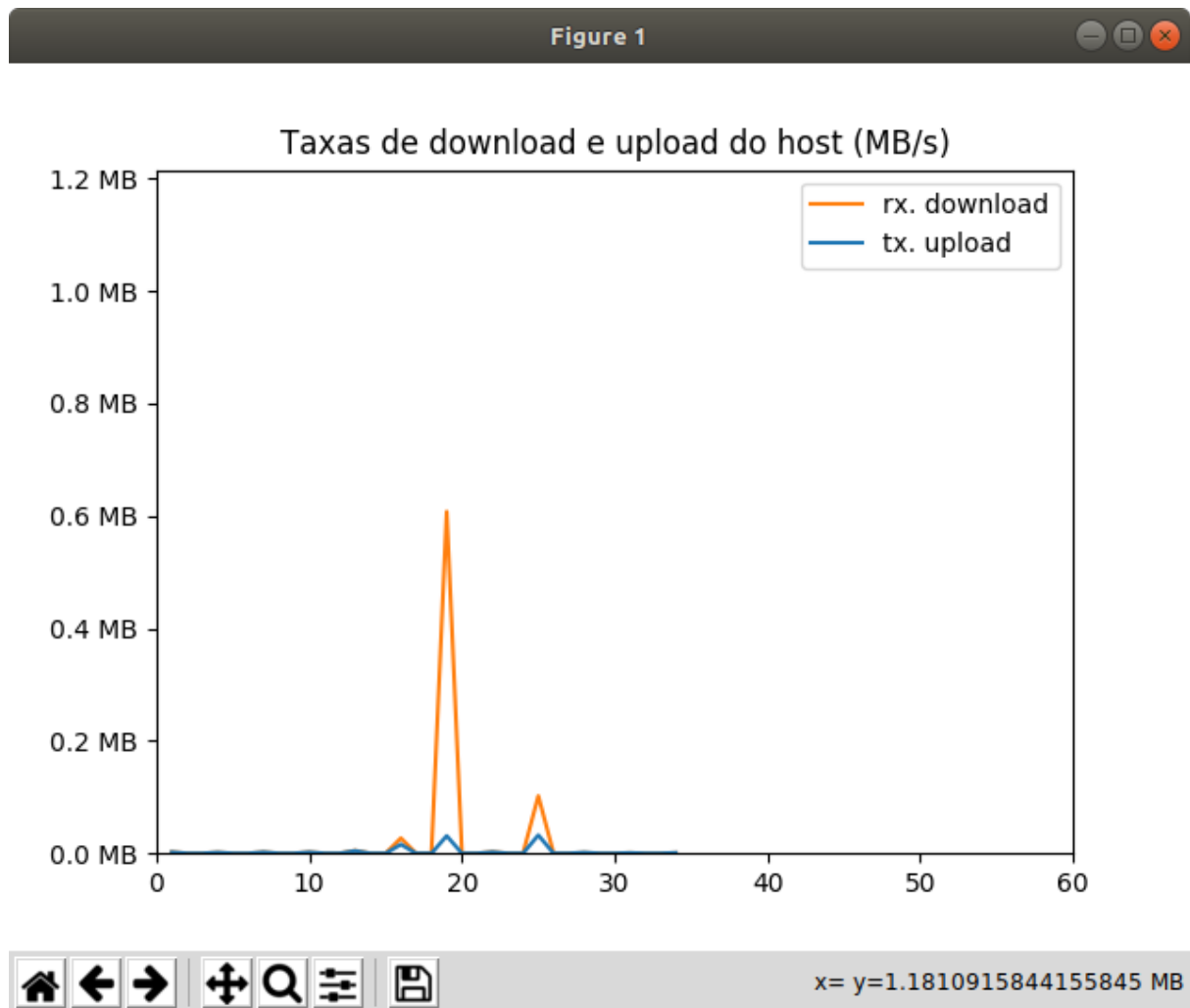
- Usuario:** A text input field.
- Senha:** A text input field.
- IP do host:** A text input field.
- Hash:** A dropdown menu with "SHA" selected.
- Criptografia:** A dropdown menu with "AES" selected.
- Monitorar:** A button.
- Falha durante autenticacao:** A text label.

Após a autenticação do usuário são exibidos dois gráficos com informações de gerenciamento.

Os dados exibidos são coletados a cada segundo, calculados e exibidos na interface. Utiliza-se a primitiva *get_bulk* para obter o tráfego total de todas interfaces disponíveis no usuário. Desta forma é feito o somatório do total de tráfego, percorrendo todas as interfaces do agente. Por um lado, para o cálculo da taxa, faz-se a subtração do acumulado total de tráfego com o acumulado de bytes no instante anterior, por fim esse valor é dividido pelo total de tempo transcorrido e *plotado* na tela. Por outro lado, para o cálculo do total de tráfego apenas o valor instantâneo do tráfego é apresentado na tela.

```
countBulk2 = session.get_bulk(['ifInOctets', 'ifOutOctets'], 0, numInterfaces)
bytesIn2 = 0;
bytesOut2 = 0;
for i in range(0, len(countBulk2), 2):
    bytesIn2 += int(countBulk2[i].value)
    bytesOut2 += int(countBulk2[i+1].value)
global elapsed_time
tx_download = bytesIn2 - bytesIn1
tx_upload = bytesOut2 - bytesOut1
totais[0] = bytesIn2;
totais[1] = bytesOut2;
update_in_data_set(tx_download, tx_upload)
```

Taxa de *Download* e *Upload*:



Tráfego total no Host:

Figure 2

