



INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN EN PYTHON

Instructor: Ing. Abner Saavedra

Email: ingenieroabnersaaveda@gmail.com

Teléfono: 0424-3174308

Fecha: 16-02-2024

GracoSoft Centro Empresarial Plaza Madrid, piso 9, oficinas 9-7 a la 9-10



Ejercicio I

Escribir una función que pida un número entero entre 1 y 10 y guarde en un fichero con el nombre tabla-n.txt la tabla de multiplicar de ese número, donde n es el número introducido.



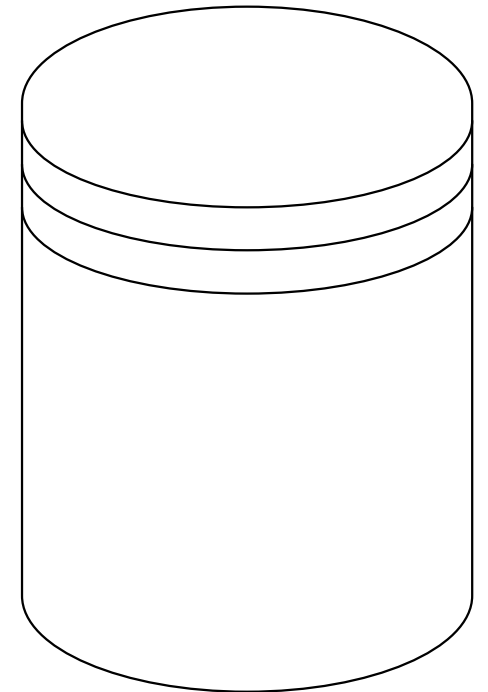


Ejercicio II

El fichero `camion.csv` contiene los datos de los camiones de una empresa distribuidora de frutas con las siguientes columnas: nombre (nombre de la fruta), cajones (cantidad de cajones de fruta que transporta), precio (precio por cajón)

Construir una función reciba el fichero de camiones y devuelva un diccionario con los datos del fichero por columnas.

Construir una función que reciba el diccionario devuelto por la función anterior y cree un fichero en formato csv con el nombre y cantidad de cajones.





Referencias Bibliográficas

Texto Guía:

- ❖ Matthes, Eric. Python crash course : a hands-on, project-based introduction to programming / by Eric Matthes.

En este texto se encuentra de forma detallada casi todo el contenido de la unidad.

Textos Complementarios:

- ❖ González Raúl D. Python para todos
https://www.utic.edu.py/citil/images/Manuales/Python_para_todos.pdf

Webs:

- ❖ <https://www.w3schools.com/python/default.asp>
- ❖ <https://plataforma.josedomingo.org/pledin/cursos/python3/>
- ❖ <https://aprendeconalf.es/docencia/python/>
- ❖ <https://realpython.com/>