

ProPlay Stats

DESCUBRE EL PODER DE LAS ESTADÍSTICAS DEPORTIVAS.

¿DE DÓNDE NACE ESTE PROYECTO...?



2010
CAMPEÓN:
ESPAÑA



CAMPEÓN:
ALEMANIA



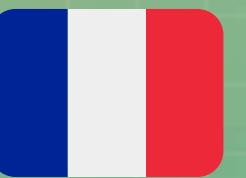
2014



¿DE DÓNDE NACE ESTE PROYECTO...?



2018
CAMPEÓN:
FRANCIA



CAMPEÓN:
ARGENTINA
2022



¿SE DIERON CUENTA DE LA PROBLEMÁTICA?

MÉXICO TIENE:

244 CLUBES PROFESIONALES

DIVIDIDOS EN UN SISTEMA DE 6 DIVISIONES DIFERENTES

Y UN TOTAL DE 9,464 JUGADORES PROFESIONALES DE FÚTBOL

**ES EL PAÍS CON MAYOR CANTIDAD DE JUGADORES
PROFESIONALES EN EL MUNDO**

PROBLEMÁTICA

LA MAYORÍA DE LOS CLUBES DE FÚTBOL EN MÉXICO
IGNORAN LA IMPORTANCIA DE MEDIR CON PRECISIÓN EL
DESEMPEÑO ESTADÍSTICO DE SUS JUGADORES, LO QUE
REPERCUTE DIRECTAMENTE TANTO EN EL DESEMPEÑO
COLECTIVO COMO EN EL INDIVIDUAL.

HIPÓTESIS

¿LA CANTIDAD DE TIEMPO JUGADO MEJORA
SIGNIFICATIVAMENTE EL DESEMPEÑO DE LOS JUGADORES
EUROPEOS VS. LOS MEXICANOS?

CONOCIENDO LOS DATOS...

**LAS BASES DE DATOS QUE SE UTILIZARON SE OBTUVIERON
DE LA PLATAFORMA [FOOTYSTATS.COM](https://www.footystats.com)**

**LAS LIGAS DE LAS QUE EXTRAJERON LOS DATOS
CORRESPONDEN A LA TEMPORADA 2022/2023:**

- PREMIER LEAGUE
- LA LIGA
- BUNDESLIGA
- SERIE A

PREPROCESAMIENTO DE LOS DATOS...

DADO QUE EL DATASET CONTIENE VALORES TOTALES,
PROMEDIADOS Y POR PERIODOS, SE DECIDIÓ NORMALIZAR
LOS DATOS CON LA LIBRERÍA DE MIN-MAX SCALER



PREPROCESAMIENTO DE LOS DATOS...

EL DATASET INICIAL CONTIENE 268 ESTADÍSTICAS DIFERENTES

SE ELIMINARON COLUMNAS CON INFORMACIÓN NULA O INNECESARIA

SE ELIMINARON JUGADORES CON MENOS DEL 50% DE LOS MINUTOS TOTALES

PARA MEJOR COMPRENSIÓN SE TRADUJERON LOS ENCABEZADOS

SE SEPARARON ESTADÍSTICAS DE ACUERDO A LA POSICIÓN CON LA QUE TUvierAN MAYOR RELACIÓN

DATOS

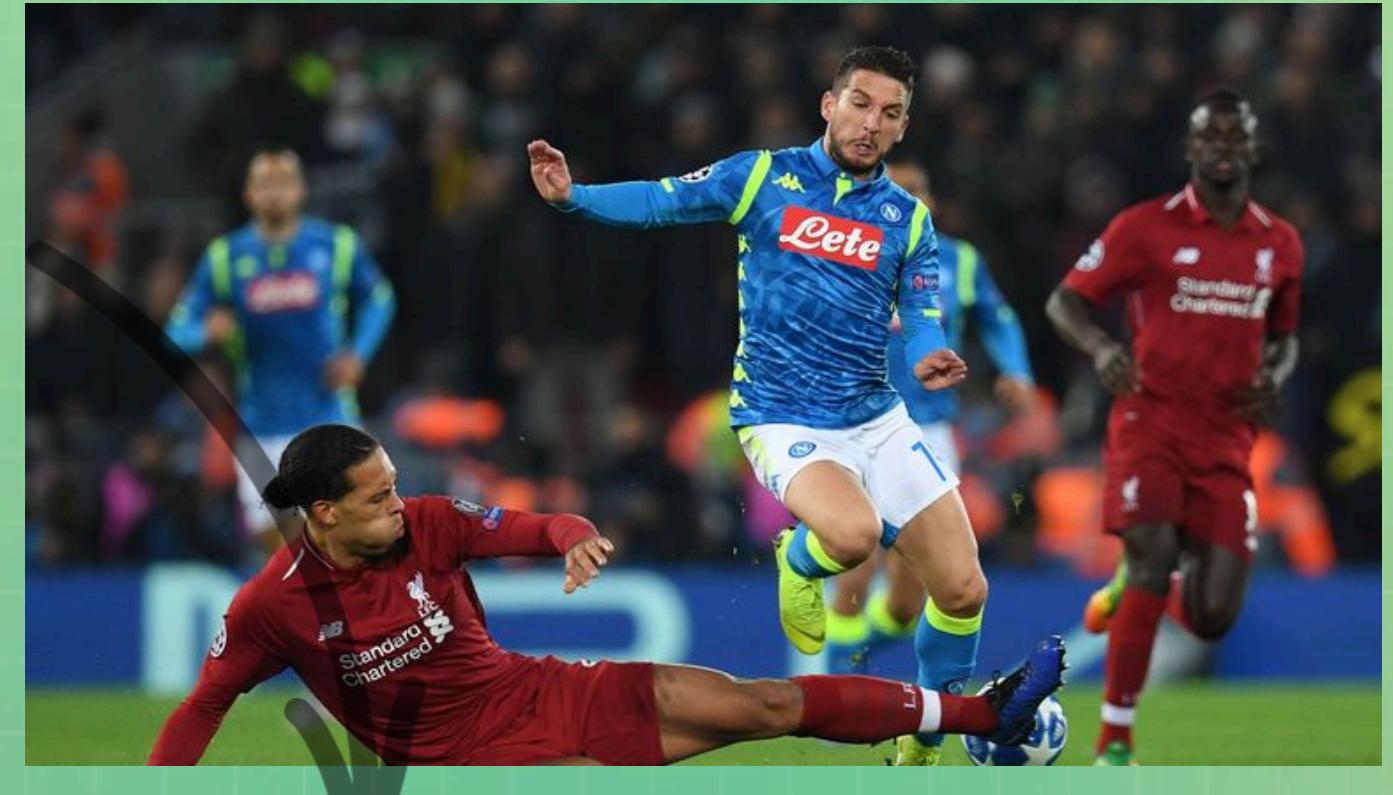
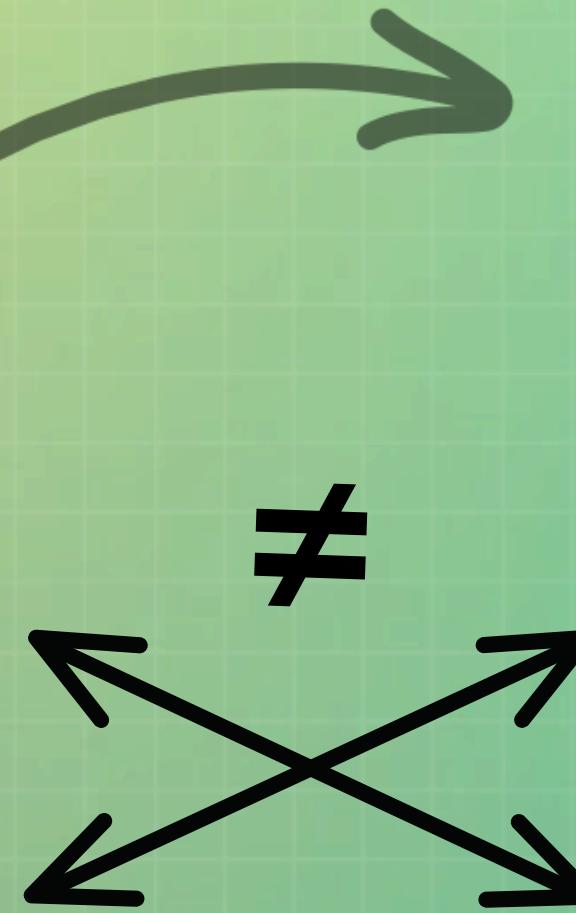
FILTRADO

DATOS LIMPIOS

ENTRENAMIENTO Y RESULTADOS

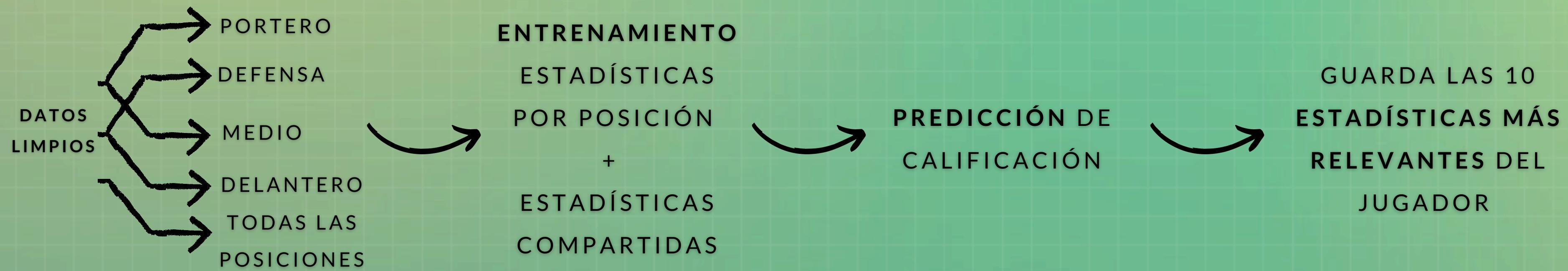


METODOLOGÍA



METODOLOGÍA

1. PRIMERO, BUSCA AL JUGADOR EN EL DATAFRAME Y OBTIENE SU POSICIÓN.
2. SE SELECCIONAN LAS ESTADÍSTICAS DE ACUERDO A LA POSICIÓN DEL JUGADOR
3. MEDIANTE UN ALGORITMO DE KNN SE ENTRENAN LOS DATOS DE ACUERDO A LAS CARACTERÍSTICAS Y LAS CALIFICACIONES DE LOS JUGADORES EN UNA POSICIÓN ESPECÍFICA.
4. SE PREDICE Y AJUSTA LA CALIFICACIÓN DEL JUGADOR EN UNA ESCALA DEL 1-10.
5. SE EXTRAEN LAS ESTADÍSTICAS MÁS IMPORTANTES DEL JUGADOR Y OTROS DETALLES ADICIONALES.



COMPETENCIA



olocip

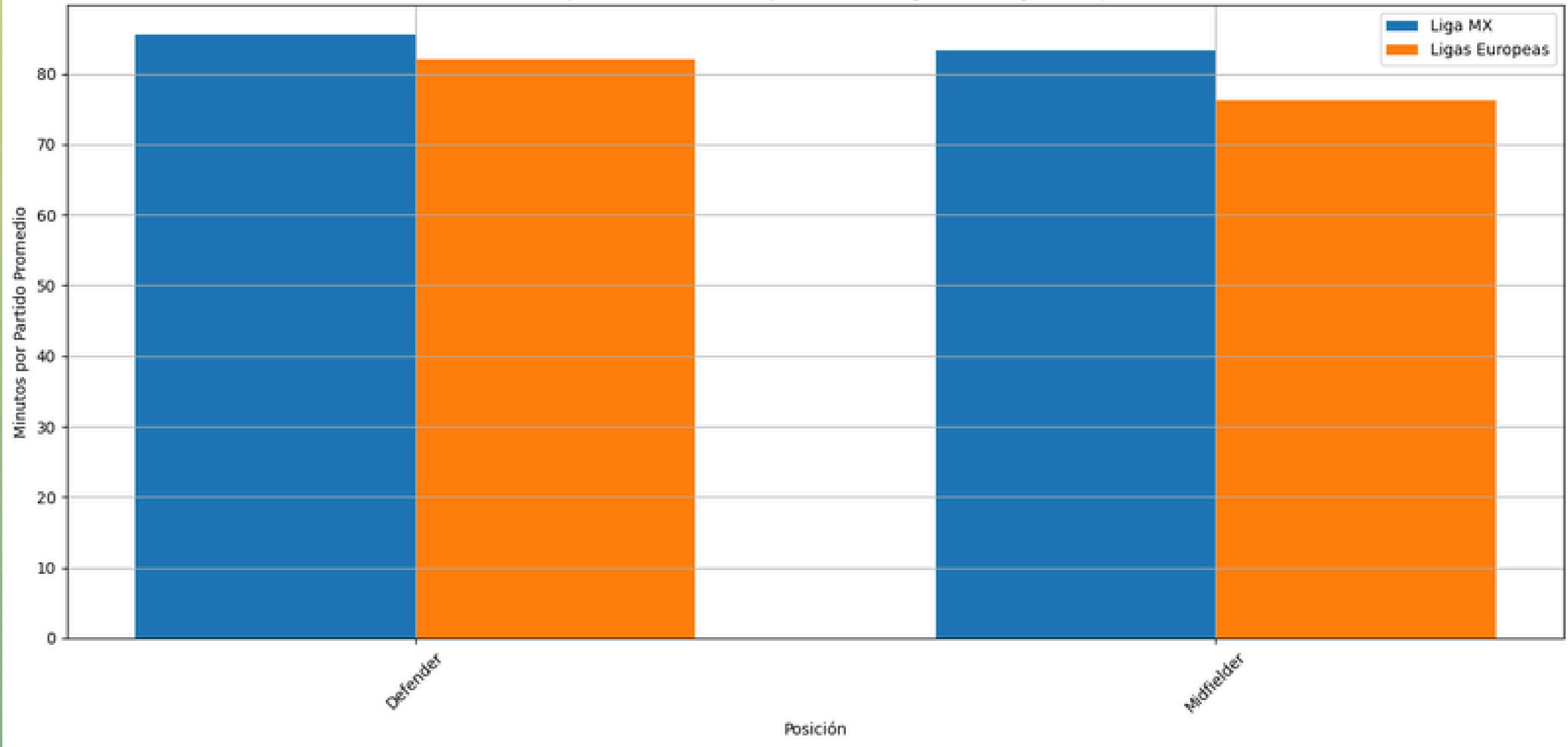
ES UNA EMPRESA DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL FUNDADA POR ESTEBAN GRANERO. SE DEDICA AL ANÁLISIS Y PREDICCIÓN DEL RENDIMIENTO DEPORTIVO, OFRECIENDO HERRAMIENTAS PARA OPTIMIZAR DECISIONES EN CLUBES Y OTRAS ÁREAS DEPORTIVAS.

TRAITS insights

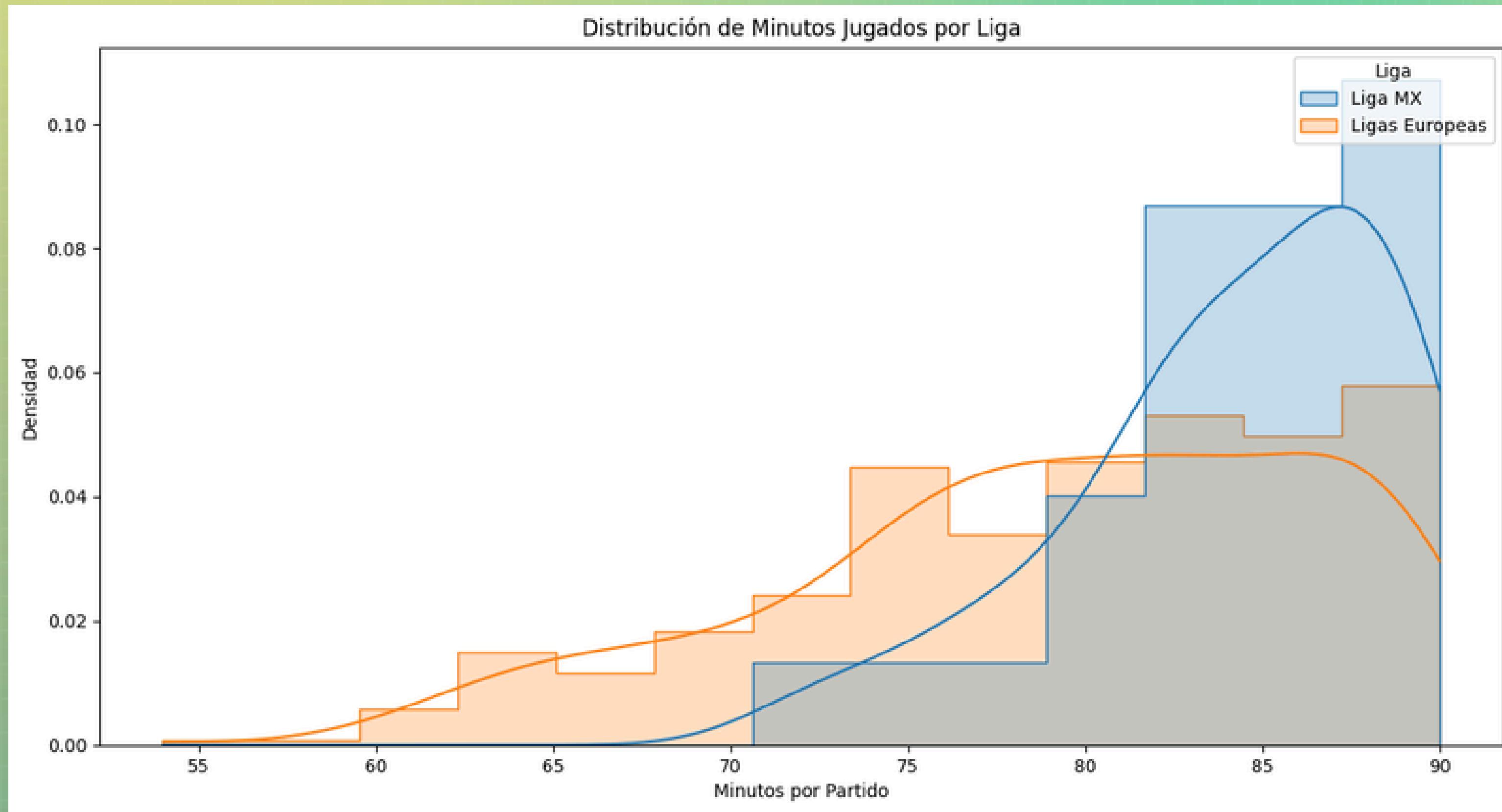
SE DEDICA A EMPODERAR A LOS EQUIPOS PARA DESBLOQUEAR EL VALOR DE LOS DATOS, HACIENDO QUE EL ANÁLISIS SEA ACCESIBLE PARA TODOS. SU MISIÓN ES FACILITAR LA COMPRENSIÓN Y UTILIZACIÓN DE LOS DATOS EN TODA LA ORGANIZACIÓN,

COMPARANDO DESEMPEÑO

Minutos por Partido Promedio por Posición: Liga MX vs Ligas Europeas

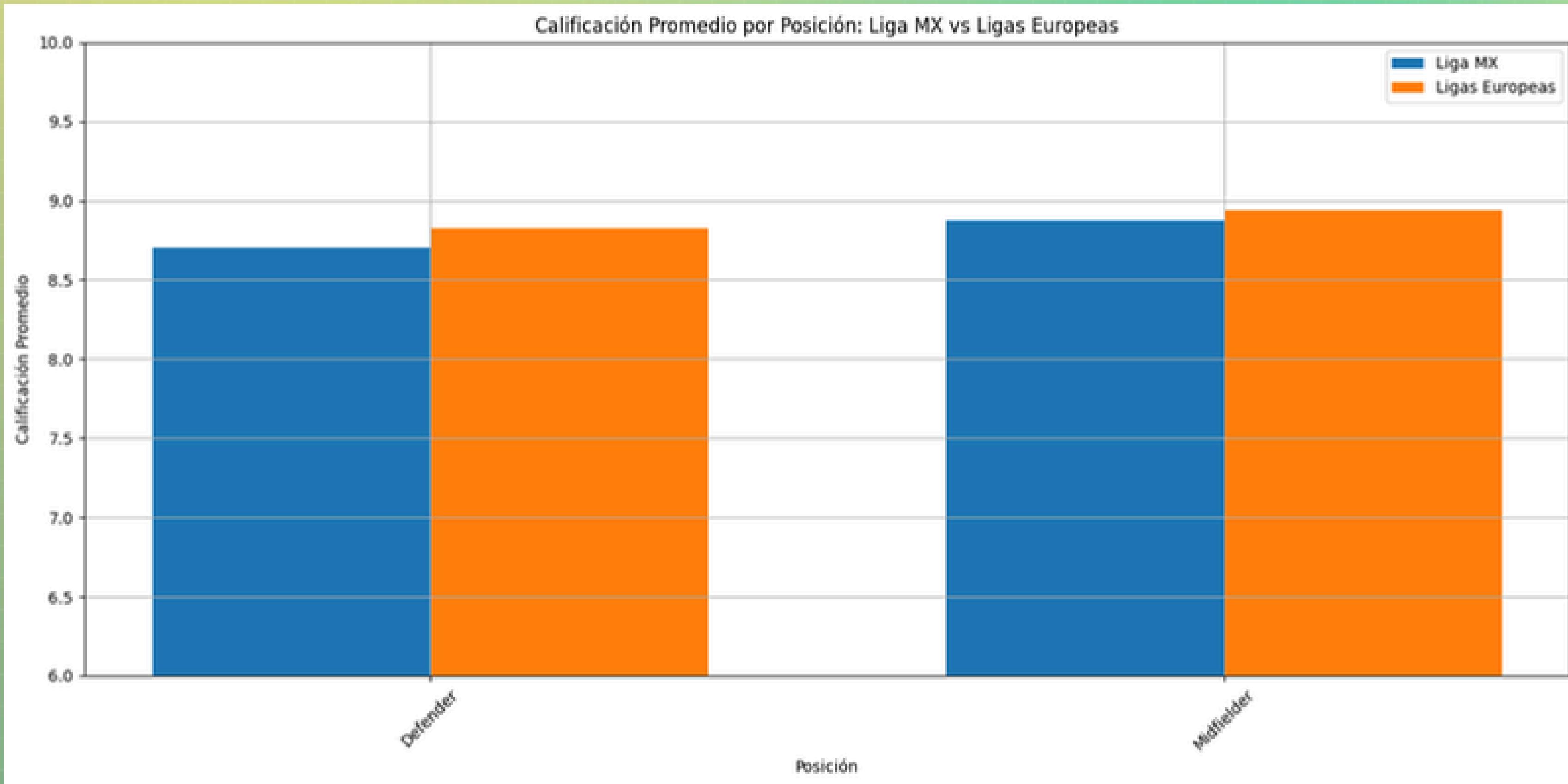


COMPARANDO DESEMPEÑO

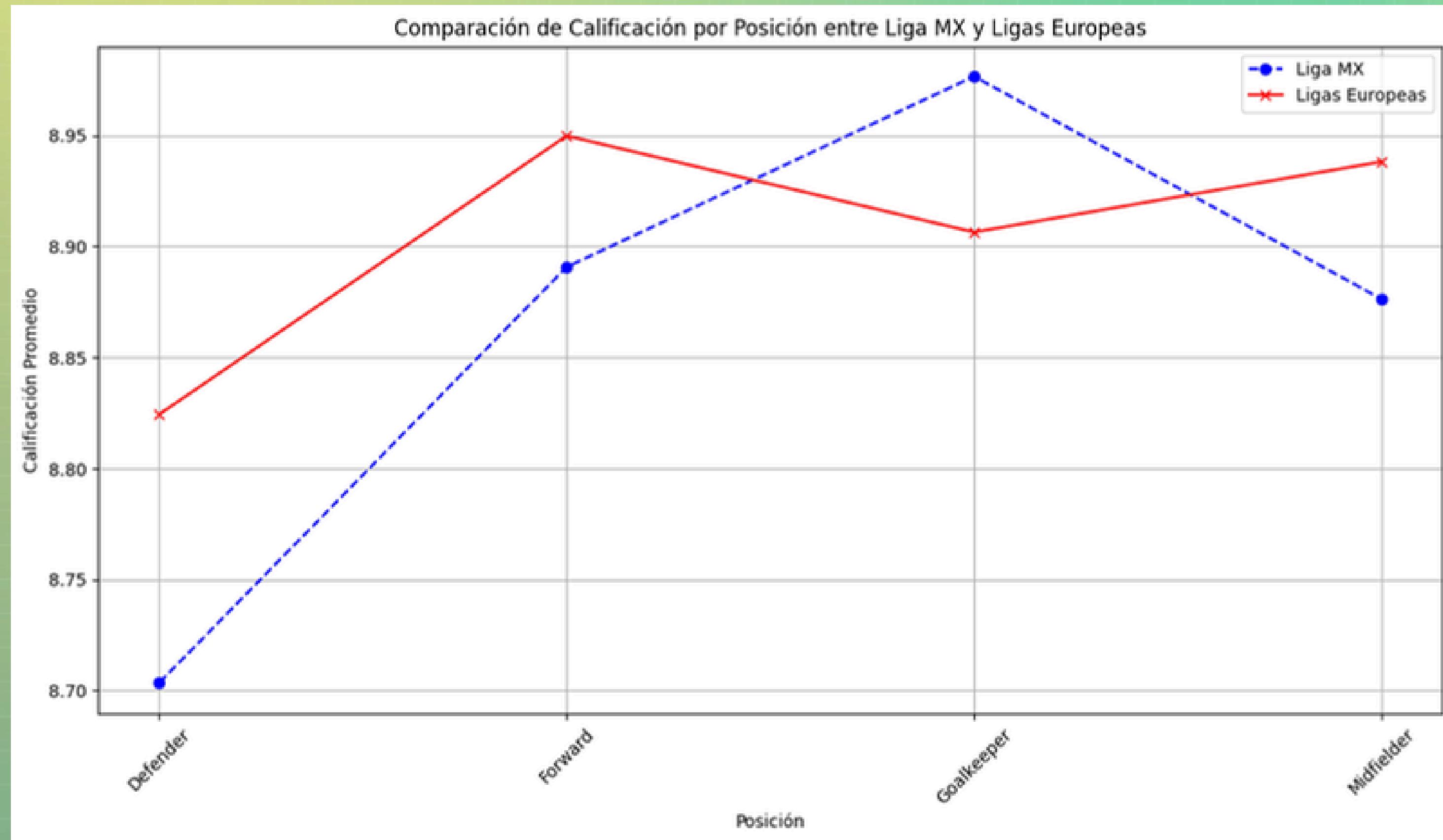


COMPARANDO DESEMPEÑO

Calificación Promedio por Posición: Liga MX vs Ligas Europeas



COMPARANDO DESEMPEÑO



CONCLUSIONES

**EL TIEMPO DE JUEGO EN LOS JUGADORES NO DETERMINA
LA EFECTIVIDAD EN SU RENDIMIENTO.**