

Manual de instalación de SimpleGames

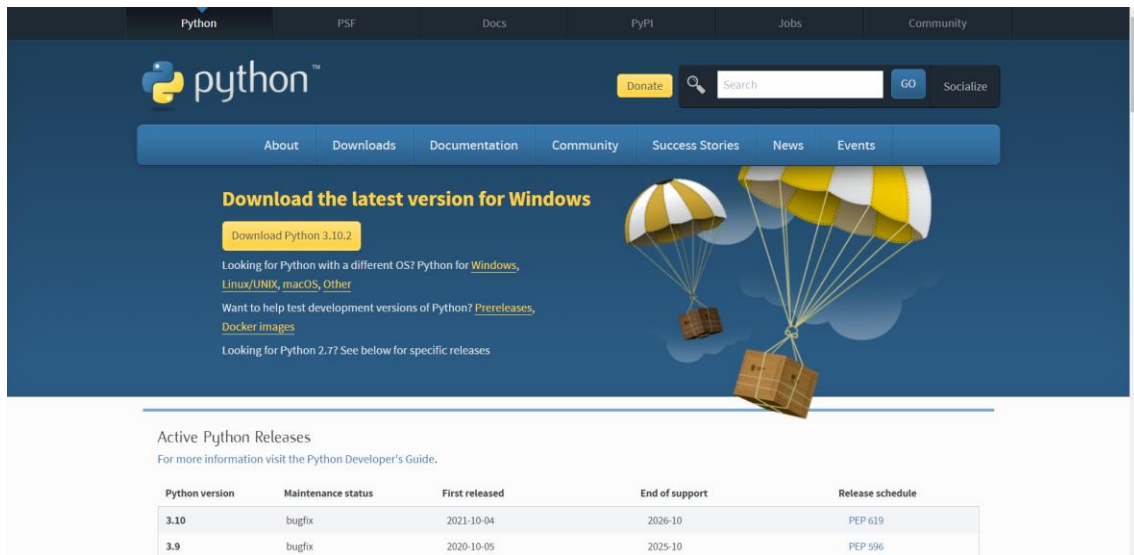


Inicio

Para instalar SimpleGames, se necesitará instalar Python, que es el lenguaje que usa la aplicación, Visual Code el entorno que se ejecutará la aplicación, las librerías para que compile y funcione la aplicación y la misma aplicación.

Instalación Python

Se accede a la página web oficial de Python: <https://www.python.org/downloads/>

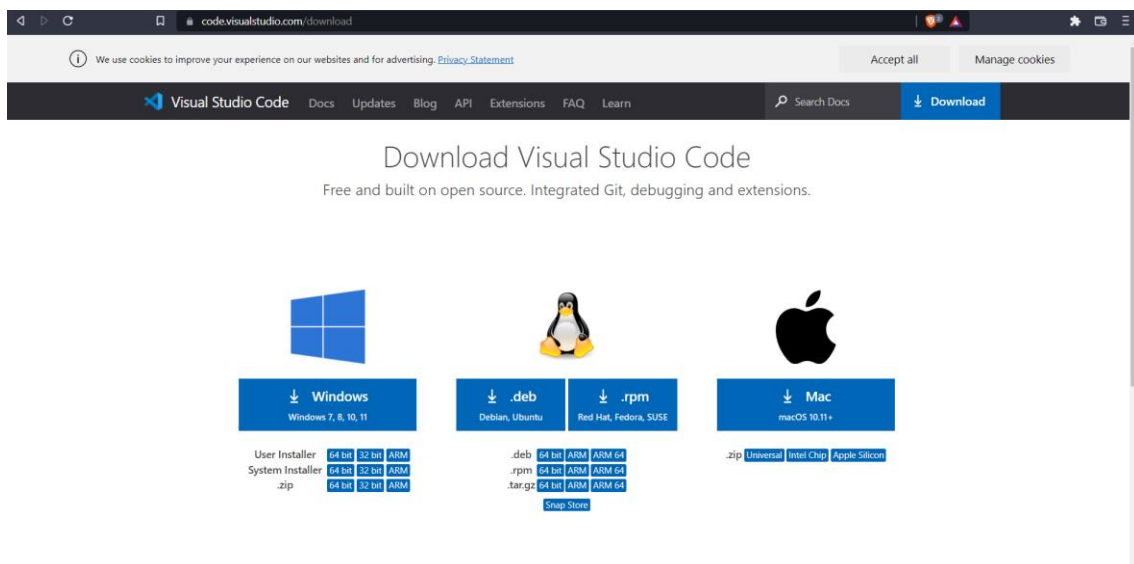


Se pulsa a “Download Python 3.10.2”, desde ahí se ejecuta el .exe, y ya sigue las instrucciones del asistente.

Instalación VisualCode

Se accede a la página web oficial de VisualCode: <https://code.visualstudio.com/download>

Y se pulsa según el sistema operativo que se posea.



Se descargará un .exe, y se ejecuta siguiendo las instrucciones del asistente.

Instalación librerías

Se deberá acceder al terminal del sistema después de descargar Python, y ya se podrán descargar sus librerías, exactamente se deberá de descargar usando: “-pip install X” sustituyendo la X por el nombre de la librería, y se necesitarán estas librerías:

- pyside6
- reportlab
- pdfcrowd
- pyqtgraph

Instalación SimpleGames

Se descargará desde el repositorio del github: <https://github.com/danielmera2912/DI-Practica5> el zip del proyecto, se descomprimirá, deberá abrirse la carpeta desde Visual Code, se buscará “trabajo.py” y se deberá dar a ejecutar.