

Ruby Crash Course Project

ITM/SoftServe Crash Course

En años recientes, el comercio de bienes y servicios de todo tipo ha pasado por una revolución mediada por la transformación digital de muchas industrias. El comercio electrónico pasó de ser una modalidad propia de públicos reducidos a uno de los medios más usados por todos para la adquisición de diferentes bienes y servicios. Es en este contexto en el cual se desarrollan tiendas virtuales como una extensión natural de casi todas las empresas de comercio de cierta envergadura.

El objetivo del presente proyecto es desarrollar una versión inicial de una tienda virtual usando Ruby on Rails. Se deberá tener en cuenta lo siguiente:

- El proyecto deberá compartirse en GitHub.
- Cada equipo deberá elegir y manifestar en Discord qué tipo de bienes y/o servicios va a vender en la tienda. La elección de dichos bienes o servicios queda a discreción de cada equipo, debiendo ser diferentes en todos los casos.
- Se deberá poder mostrar una lista de productos en venta. Cada producto tendrá nombre, descripción, una imagen y precio.
- Se deberá poder clasificar los productos por categorías.
-
- Deberá incluir una landing page apropiada.
- Deberá incluir una página con información relevante sobre la tienda.
- Toda página deberá incluir en la parte superior un logo.
- Toda página deberá incluir un pie de página con información relevante de contacto y de ubicación o ubicaciones.
- Se deberá implementar un carrito de compras.
- Se deberá proveer la posibilidad de hacer check-out, es decir, de cerrar una compra.
- No se requiere hacer nada más allá del proceso de check-out.
- No se requiere implementar pasarela de pagos ni métodos de pago.

Las dudas e inquietudes que surjan se resolverán durante las sesiones de clase y mediante canal de Discord.