

Mestrado em Informática Aplicada Análise de Dados em Grafos Trabalho da Equipe 04

Alunos: Daniel Moraes.

MIA: Análise de Dados em Grafos - PG-0083-23-X501

#### Questão 01:



### Resolução 01:

Um grafo facilitará a resolução desse problema. Para montá-lo é necessário estudar as divisas entre os estados. Estes últimos serão representados pelos vértices e as divisas serão representadas pelas arestas. Assim, vértices que representam estados adjacentes devem ser coloridos de cores diferente. O número mínimo de cores necessárias para colorir o grafo é chamado de número cromático.



É possível pintar quase todo o grafo com apenas três cores, mas ao colorir o vértice MS, precisamos de uma quarta cor. Já que o grafo associado ao mapa do Brasil possui um subgrafo formado pelo vértice (GO), e cinco vértices adjacentes que estão interligados formando um circuito (MT, MS, MG, BA, TO). Este subgrafo é conhecido como grafo roda e tem um número par de vértices. Isto determina seu número cromático, que é 4 [5,7].

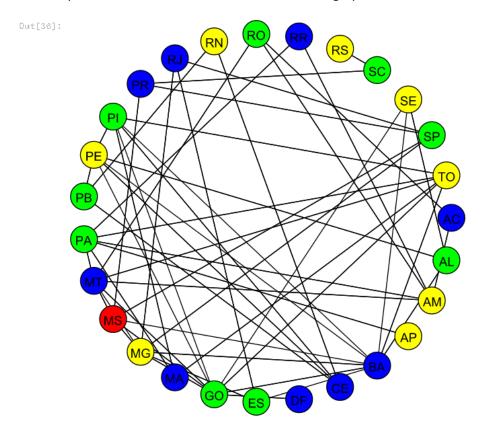
Definição: O número cromático  $\chi(G)$  de um grafo G é o menor número de cores necessárias para colorir os vértices de um grafo de modo que vértices adjacentes não tenham a mesma cor. Se o número de cores utilizado na coloração de vértices de um grafo for igual a  $\chi(G)$ , a coloração é dita ótima.

Para a solução implementaremos um algoritmo guloso, utilizamos para este exemplo a biblioteca Igraph, em nossas primeiras pesquisas apresentou-se ser mais eficiente em alguns algoritmos, conforme demostra a tabela abaixo:

Algorithm	graph-tool (16 threads)	graph-tool (1 thread)	igraph	NetworkX
Single-source shortest path	0.0023 s	0.0022 s	0.0092 s	0.25 s
Global clustering	0.011 s	0.025 s	0.027 s	7.94 s
PageRank	0.0052 s	0.022 s	0.072 s	1.54 s
K-core	0.0033 s	0.0036 s	0.0098 s	0.72 s
Minimum spanning tree	0.0073 s	0.0072 s	0.026 s	0.64 s
Betweenness	102 s (~1.7 mins)	331 s (~5.5 mins)	198 s (vertex) + 439 s (edge) (~ 10.6 mins)	10297 s (vertex) 13913 s (edge) (~6.7 hours)
			(~ 10.6 mins)	(~6.7 hours)

Fonte: https://graph-tool.skewed.de/performance

# Abaixo Apresentando o Grafo utilizando a biblioteca Igraph



Implementamos também a aplicação do Grafo diretamente no Mapa Interativo utilizando a biblioteca Folium e Pandas a partir de um arquivo GeoJson, poderíamos evoluir o mapa com um mapa de intensidade dos graus do vértice com Choropleth.



Implementamos também classe própria e utilizando NetworkX

Link Github com os Algoritmos:

https://github.com/danielmoraesdelima/analise dados grafos/tree/main/TB01/Brasil

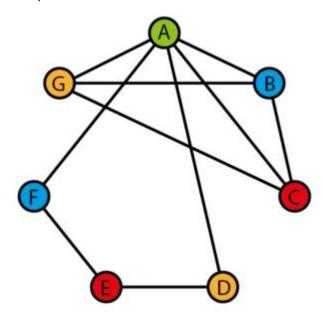
Link no Colab: https://colab.research.google.com/drive/1RZYDfwzYE4ycKJYCPDtTjTkZc39nzJqn?usp=sharing

#### Questão 02:



## Resolução 02:

Considerando que os sete produtos químicos formem o Grafo abaixo, onde cada vértice representa um produto químico, quando dois produtos químicos não ficarem no mesmo container, ligaremos esses produtos (vértices). Exemplo do Grafo:



Depois de construir o Grafo, começamos a pintar os vértices de cores que representam os containers, ou seja, se forem necessárias 4 cores, por exemplo, significa que serão utilizados 4 containers para colocar os elementos químicos.

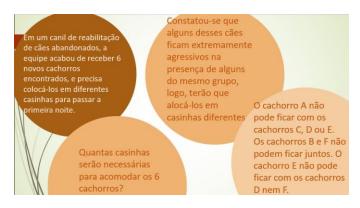
Ao finalizar esta atividade, concluímos que são necessárias 4 cores (4 containers) para distribuir os 7 produtos químicos.

### Link Github com os Algoritmos:

https://github.com/danielmoraesdelima/analise\_dados\_grafos/blob/main/TB01/CNTR/TB1-Grafos-Equipe4-CNTR-Raimir.ipynb

Link no Colab: <a href="https://colab.research.google.com/drive/1LMTI5oZE5iqOCKqErfmRP0V">https://colab.research.google.com/drive/1LMTI5oZE5iqOCKqErfmRP0V</a> 2ihSeeil?usp=sharing

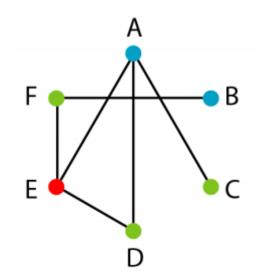
### Questão 03:



### Resolução 03:

Cada cachorro representa um vértice e cada segmento unindo certos vértices (cachorros), representa uma incompatibilidade entre os cachorros de estarem juntos na mesma casinha, portanto cada cor dos vértices representa uma casinha, podendo estar juntos os cachorros cujos vértices foram pintados com a mesma cor.

A resposta desse problema é 3 casinhas.



# Link Github com os Algoritmos:

<u>analise\_dados\_grafos/TB1-Grafos-Equipe4-CANIL-Raimir.ipynb at main · danielmoraesdelima/analise\_dados\_grafos · GitHub</u>

Link no Colab: https://colab.research.google.com/drive/1sDztCljbauKtxfo4ns7Pnz0ysNMPyLw7?usp=sharing

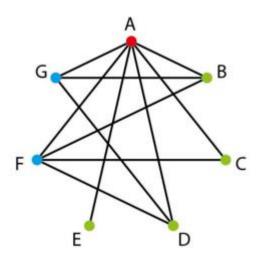
### Questão 04:



# Resolução 04:

O problema pode ser resolvido como os demais exemplos, por meio da coloração de grafos. Cada vértice é um peixe e cada segmento representando a incompatibilidade dos peixes, sendo cada vértice pintado de uma cor representando aquários diferentes.

A resposta são 3 aquários.



## Link Github com os Algoritmos:

<u>analise dados grafos/TB1-Grafos-Equipe4-PEIXES-Raimir.ipynb at main · danielmoraesdelima/analise dados grafos · GitHub</u>

Link no Colab: <a href="https://colab.research.google.com/drive/1r1TflUw6IVH0-uCLPapoxXZoejjz3y2k?usp=sharing">https://colab.research.google.com/drive/1r1TflUw6IVH0-uCLPapoxXZoejjz3y2k?usp=sharing</a>