

Architecture Decision Record (ADR): Plataforma de Trading

Contexto

Estamos desenvolvendo uma plataforma de trading desktop que deve oferecer uma interface moderna e ágil para operações de mercado, incluindo day-trading que exige alta performance. Este documento registra as decisões arquiteturais tomadas para guiar o desenvolvimento contínuo da plataforma.

Data da Decisão

13 de abril de 2025

Status

Aceito

Decisões

1. Stack Tecnológica

Decisão: Utilizar Electron como framework para aplicação desktop, React com TypeScript para a interface de usuário, e Webpack para bundling.

Justificativa:

- Electron permite desenvolvimento cross-platform com uma única base de código
- React oferece componentização e reatividade ideal para dados de mercado em tempo real
- TypeScript adiciona segurança de tipos, essencial para sistemas financeiros
- Webpack permite otimizações avançadas de bundling

Consequências:

- Tamanho maior da aplicação devido ao runtime do Electron
- Necessidade de otimizações específicas para garantir performance adequada

2. Arquitetura da Aplicação

Decisão: Arquitetura baseada em dois processos Electron (main e renderer) com frontend React organizado por componentes e páginas.

Estrutura de diretórios:

```
src/
├── main/           # Processo principal Electron
├── renderer/       # Processo de renderização (React)
│   ├── components/ # Componentes reutilizáveis
│   │   ├── Chart/  # Componentes relacionados a gráficos
│   │   └── Trading/ # Componentes relacionados a trading
│   ├── pages/       # Páginas da aplicação
│   └── services/     # (A implementar) Serviços de comunicação com APIs
└── shared/          # Código compartilhado entre processos
```

Justificativa:

- Separação clara de responsabilidades
- Facilidade de manutenção e escalabilidade
- Organização por domínio/funcionalidade

3. Renderização de Gráficos

Decisão: Utilizar lightweight-charts para renderização de gráficos financeiros.

Justificativa:

- Biblioteca especializada em gráficos financeiros
- Boa performance mesmo com grandes conjuntos de dados
- API compatível com React

Considerações futuras:

- Monitorar desempenho com volumes maiores de dados
- Possível migração para soluções baseadas em WebGL para casos de uso mais intensivos

4. Estilização e UI/UX

Decisão atual: CSS-in-JS via objetos de estilo inline com tema escuro.

Decisão futura: Migrar para uma abordagem mais estruturada de CSS, potencialmente com CSS Modules ou Styled Components.

Justificativa:

- UI/UX moderno e consistente é crucial para plataformas de trading
- Tema escuro reduz fadiga visual em uso prolongado
- Migração futura para sistemas de estilo mais escaláveis

5. Gerenciamento de Estado

Decisão atual: Estado local via React Hooks (useState, useEffect).

Decisão futura: Implementar um sistema de gerenciamento de estado global mais eficiente para dados de mercado e posições de usuário.

Opções consideradas:

- Zustand para estado global leve e eficiente
- Jotai/Recoil para estado atômico
- Context API + useReducer para casos simples

Justificativa:

- Day-trading exige atualizações rápidas e consistentes da UI
- Necessidade de comunicação eficiente entre componentes distantes na árvore
- Estado global deve ser otimizado para evitar renderizações desnecessárias

6. Otimizações de Desempenho

Decisões para implementação:

1. Renderização eficiente de listas:

- Implementar virtualização para listas longas (watchlists, posições)
- Utilizar `React.memo` e técnicas de memoização para componentes caros

2. Processamento de dados:

- Mover cálculos pesados para Web Workers
- Implementar throttling e buffering para atualizações de dados em tempo real

3. Monitoramento de performance:

- Adicionar métricas de desempenho
- Estabelecer benchmarks para operações críticas

Justificativa:

- Operações de day-trading são sensíveis à latência
- Grandes volumes de dados de mercado podem comprometer a responsividade da UI

7. Comunicação com APIs de Mercado

Decisão futura: Implementar uma camada de serviços para abstrair a comunicação com APIs de mercado.

Considerações:

- WebSockets para dados em tempo real

- Estratégias de cache para dados estáticos ou que mudam pouco
- Mecanismos de retry e fallback para resiliência

Monitoramento e Revisão

Este ADR será revisitado regularmente durante o desenvolvimento para avaliar se as decisões tomadas continuam alinhadas com os objetivos do projeto e para incorporar aprendizados.

Referências

- [Electron Documentation](#)
- [React Performance Optimization](#)
- [TypeScript Documentation](#)
- [Lightweight Charts Documentation](#)